SyncMaster 400DXn / 460DXn



Инсталационни програми | PDF ръководства | Регистрация

SyncMaster



www.samsung.com

Цветът и външният вид на продукта може да се различава за различните модели, а спецификациите на продукта подлежат на промяна без предизвестие по съображения за подобряване на работните показатели.

Мерки за безопасност

Означения

⚠ Прочетете следните инструкции за безопасност, тъй като те са предназначени да предотвратят имуществени и телесни повреди.

Предупреждение / внимание

Неизпълнението на инструкциите, отбелязани с този символ, може да доведе до телесни повреди или щети на оборудването.

Конвенции за обозначаване

Забранено	Важно е да прочетете и да разберете всичко обозначено с този знак
Не разглобявайте	Извадете щепсела от контакта
Не докосвайте	Заземяване за предотвратяване на токов удар

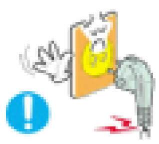
Захранване

Когато не планирате да работите с компютъра си продължително време, включете DPM.

Ако използвате screen saver, поставете го в режим активен екран (active screen).

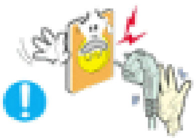
Изображенията са само за справка и са приложими във всички случаи (или страни).

Пряк път до инструкциите за премахване на паразитни образи

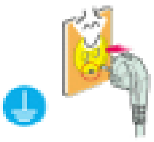


Не използвайте повреден или разхлабен щепсел.
- Това може да причини токов удар или пожар.

Не изваждайте щепсела като го дърпате за кабела, и не го пипайте с мокри ръце.

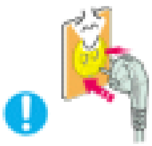


- Това може да причини токов удар или пожар.



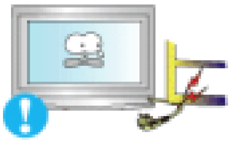
Използвайте само правилно заземен щепсел и щепселна розетка.

- Неправилното заземяване може да причини токов удар или повреда на оборудването. (Само уреди Клас I)



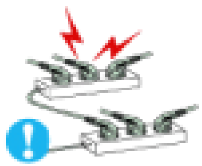
Включете здраво щепсела на захранването, така че да не се разхлаби.

- При лошо съединение може да се стигне до пожар.



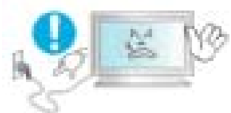
Не прегъвайте прекалено силно щепсела и кабела, а също така не слагайте тежки предмети върху тях, тъй като това може да причини повреда.

- Това може да причини токов удар или пожар.



Не слагайте прекалено много удължители или щепсели в контакта.

- Това може да причини пожар.



Не изваждайте захранващия кабел, докато мониторът работи

- Изваждането може да причини импулсно напрежение и да повреди монитора



Не използвайте захранващия кабел ако съединителят или щепселът са прашни.

- Ако съединителят или щепселът са прашни, почистете ги със суха кърпа.
- Използването на захранващия кабел с прашен щепсел или съединител може да предизвика електрически удар или пожар.



За да изключите апарата от мрежовото захранване, щепселът трябва да се извади от контакта, поради това трябва да има достъп до контакта.

- Това може да причини токов удар или пожар.

Инсталация

Не забравяйте да се свържете с оторизиран сервизен център при инсталирането на монитора на място с много прах, големи или ниски температури, висока влажност, химични



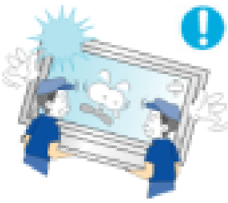
елементи или където работи 24 часа, напр. летища, гари и т.н.

Ако не направите това, можете да повредите монитора.



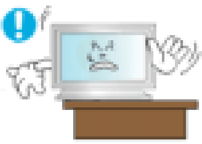
Поставете монитора на място с ниска влажност и минимално запрашаване.

- Възможно е възникването на токов удар или пожар във вътрешността на монитора.



Не изпускайте монитора при пренасяне.

- Това може да повреди продукта или да рани човек.



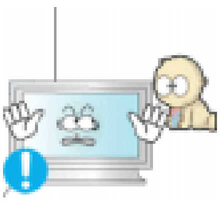
Инсталирайте основата на монитора в шкаф или на рафт, така че краят на основата да не се издава извън шкафа или рафта.

- При падане уредът може да се повреди или да причини нараняване.



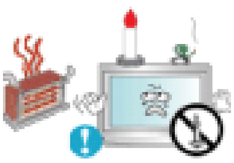
Не поставяйте изделието на нестабилна или тясна повърхност.

- Поставете изделието върху равномерна, стабилна повърхност, тъй като иначе може да падне и да нарани лица, минаващи край него, по-специално деца.



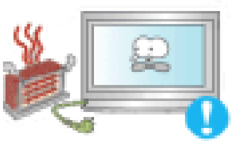
На поставяйте изделието на пода.

- Някой, по-специално дете, може да се спъне в него.



ЗА ДА ПРЕДОТВРАТИТЕ ПОЯВА НА ПОЖАР, ДРЪЖТЕ СВЕЩИ И ДРУГИ ПРЕДМЕТИ С ОТКРИТ ПЛАМЪК ДАЛЕЧ ОТ ТОЗИ ПРОДУКТ ПО ВСЯКО ВРЕМЕ.

- В противен случай може да възникне пожар.



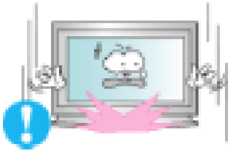
Пазете всякакви отоплителни уреди далеч от захранващия кабел.

- Разтопена обвивка може да доведе до токов удар или пожар.



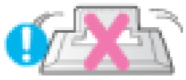
Не инсталирайте изделието на места с лоша вентилация, например в библиотека, гардероб и подобни.

- Всяко повишаване на вътрешната температура може да предизвика пожар.



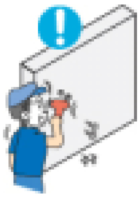
Поставете внимателно монитора.

- Възможно е той да е повреден или счупен.



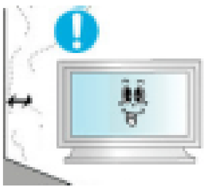
Не слагайте монитора с предната страна надолу.

- Повърхността на екрана на монитора може да е повредена.



Не използвайте монитора без стойката.

- Той може да се счупи или да причини пожар поради лоша вентилация.
- Ако е необходимо мониторът да се използва без приложената стойка, осигурете необходимата вентилация.



При монтажа на уреда, внимавайте той да бъде монтиран на разстояние от стената (поне 10 см), за да може да се извършва вентилация.

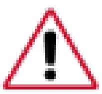
- При лоша вентилация може да възникне нарастване на вътрешната температура на уреда, което да доведе до намаляване на експлоатационния живот на компонентите и влошени работни показатели.



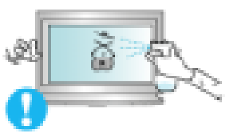
Пазете найлоновата опаковката (торбичката) далеч от обсега на деца.

- Найлоновата опаковка (торбичка) може да предизвика задушаване, ако децата си играят с нея.

Почистване

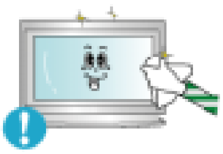


За почистване на корпуса или дисплея на монитора използвайте мек, леко навлажнен плат.



Не пръскайте почистващото средство директно върху монитора.

- Това може да доведе до повреди, токов удар или пожар.

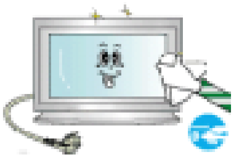


Използвайте препоръчаното почистващо средство и мека кърпа.



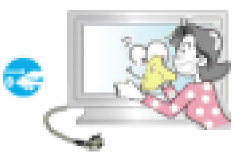
Ако конекторът между щепсела и щифта е запрашен или мръсен, го почистете със суха кърпа.

- Мръсен конектор може да причини токов удар или пожар.



Непременно извадете захранващия кабел от контакта преди почистване на изделието.

- В противен случай може да възникне токов удар или пожар.



Извадете захранващия кабел от контакта и избършете изделието с използване на мека, суха кърпа.

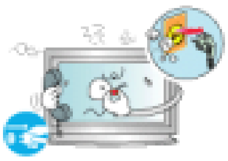
- Не използвайте химикали като восък, бензол, спирт, разредители, инсектициди, освежители за въздух, масла или детергенти.

Други



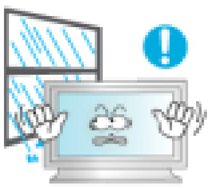
Не сваляйте капака (или задния капак)

- Това може да причини токов удар или пожар.
- Потърсете услугите на квалифициран сервизен персонал.



Ако мониторът не работи нормално, по конкретно, ако се появят някакви необичайни звуци или миризми, незабавно извадете щепсела и се свържете с оторизиран търговец или сервизен център.

- Това може да причини токов удар или пожар.



Пазете изделието далеч от места, изложени на омасляване, дим или влага; не инсталирайте в превозно средство.

- Това може да причини токов удар или пожар.
- Ако е необходимо мониторът да се използва без приложената стойка, осигурете необходимата вентилация.



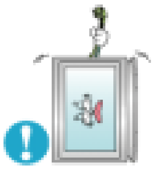
Ако изпуснете монитора, или ако се повреди неговият корпус, изключете захранването и извадете захранващия кабел. Свържете се съ Service Center (Сервизния център).

- Опасност от повреда, която може да причини токов удар или пожар.

Не прегъвайте прекалено силно щепсела и кабела, а също така не слагайте тежки предмети върху тях, тъй като това може да причини повреда.

- Неизпълняването на тази препоръка може да причини токов удар или пожар.





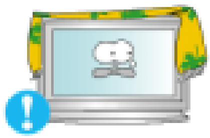
Не се опитвайте да местите монитора с дърпане за захранващия или сигналния кабел.

- Това може да причини токов удар, пожар или нараняване.



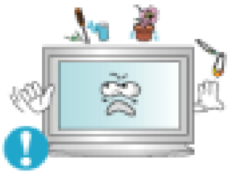
Не се опитвайте да местите наляво или надясно монитора с дърпане за захранващия или сигналния кабел.

- Това може да причини токов удар, пожар или нараняване.



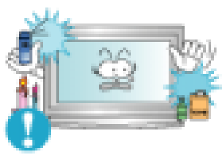
Не покривайте отворите на корпуса на монитора.

- Лошата вентилация може да причини повреда или пожар.



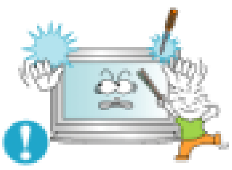
Не поставяйте тежки предмети върху монитора.

- Това може да причини токов удар или пожар.
- Ако в монитора попадне чуждо тяло, извадете щепсела от контакта и се обадете в Сервиза.



Пазете изделието далеч от горими химически спрейове или запалителни материали.

- Това може да причини експлозия или пожар.



Дръжте монитора далеч от магнитни устройства.

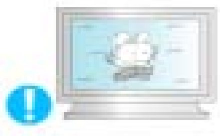
- Това може да причини загуба на цвят или изкривяване на изображението.

Не поставяйте метални предмети като кламери или жица, както и запалителни предмети като хартия и кибрит във вентилационните отвори, гнездото за слушалки и AV гнездата.

- Това може да предизвика пожар или токов удар. Ако някакъв препарат или вода протече в уреда, изключете уреда, извадете щепсела от

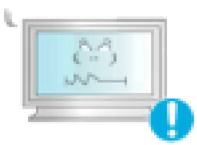


контакта и се обадете в сервизния център.



Ако продължителен период от време гледате статично изображение, е възможно възникване на остатъчно изображение или.

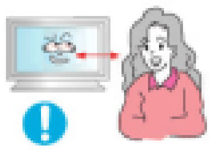
- Когато не ползвате монитора продължително време, сменете текущия режим и включете икономичния или сложете скрийнсейвър с подвижно изображение.



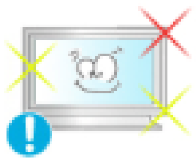
Нагласете разделителната способност и честотата до нива, подходящи за този модел.

- Неподходящата разделителна способност може да причини нискокачествено изображение.

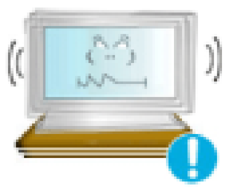
  40 инча широк (101 см) - 1360 X 768
  46 инча широк (116 см) - 1360 X 768



При непрекъснато гледане в монитора от твърде близко разстояние може да възникне увреждане на зрението.

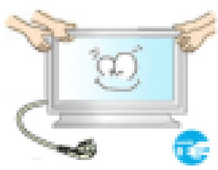


За да намалите преумората на очите, правете петминутни почивки след всеки час работа с монитора.



Не инсталирайте уреда върху нестабилна, неравна повърхност или на място, на което има вибрации.

- При падане уредът може да се повреди или да причини нараняване. Ако използвате уреда на място, на което има вибрации, животът на уреда може да се намали или да възникне пожар.

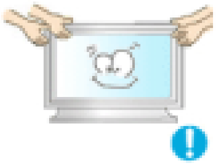


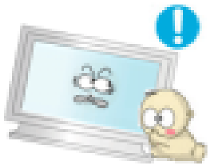
Когато премествате монитора, го изключете и извадете щепсела от контакта. Уверете се, че преди преместването на монитора сте извадили всички кабели, включително антенния кабел и кабелите, свързващи монитора с други устройства.

- Ако не отстраните някой кабел може да го повредите и да предизвикате пожар или токов удар.

При преместване на изделието са нужни повече от двама души.

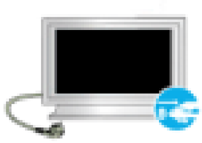
- Изпускане на изделието може да доведе до повреда или физическо увреждане.





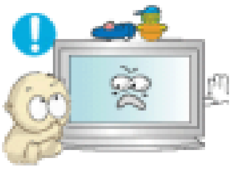
Поставете изделието далеч от обсега на деца, тъй като те може да се наранят, като го хващат.

- При падане, изделието може да предизвика физическо увреждане, дори смърт.



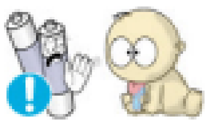
Когато не използвате изделието продължителен период от време, щепселът трябва да е изваден от контакта.

- В противен случай, може да се получи излъчване на топлина от натрупани замърсявания или повредена изолация, което да доведе до токов удар или пожар.



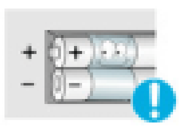
Не поставяйте любими предмети на деца (или други, които може да бъдат изкушение) върху изделието.

- Децата може да се опитат да се покачат върху изделието, за да стигнат до предмет. Изделието може да падне, което да предизвика физическо увреждане или дори смърт.



След изваждане на батериите от дистанционното незабавно ги изхвърлете и вземете всички необходими мерки, за да предотвратите поглъщането им от деца. Съхранявайте батериите на недостъпно за деца място.

- При поглъщане незабавно потърсете лекарска помощ.



При смяна на батериите спазвайте поляритета +/- според указанията в гнездото за батерии.

- Неправилният поляритет може да причини повреда на батерията или изтичане на електролит от нея, което може да доведе до пожар, наранявания или замърсяване.

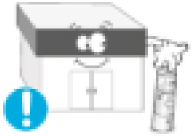


Използвайте само посочените стандартни батерии. Не употребявайте едновременно нови и използвани батерии.

- Това може да причини повреда на батерията или изтичане на електролит от нея, което може да доведе до пожар, наранявания или замърсяване.

Батерията (и презареждащата се батерия) не са обикновен отпадък и трябва да се връщат за рециклиране. Клиентът носи отговорност за връщането на използваната или презареждащата се батерия за рециклиране в качеството си на неин потребител.

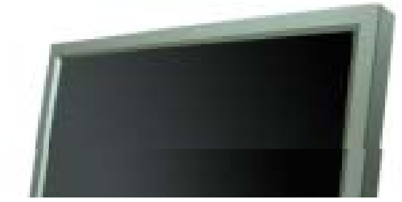
- Клиентът може да върне използваната батерия или презареждащата



се батерия на център за рециклиране в района или на магазин, който продава същия вид батерии.

SyncMaster

www.samsung.com



Цветът и външният вид на продукта може да се различава за различните модели, а спецификациите на продукта подлежат на промяна без предизвестие по съображения за подобряване на работните показатели.

Въведение

Съдържание на опаковката

Забележка

- Уверете се, че сте получили Вашия монитор в комплект с посочените тук артикули.

  При установена липса се свържете с продавача.
  Свържете се с местния търговец, за да закупите опционалните устройства.

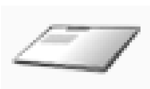
Забележка

- На поставяйте изделието на пода.



Монитор

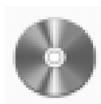
Ръководство



Ръководство за бързо инсталиране



Гаранционна карта (Не е налична навсякъде)

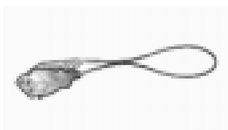


Ръководство за потребителя, софтуер MDC, софтуер MagicNet

кабел

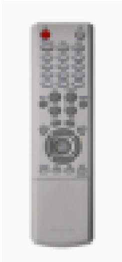


D-Sub кабел

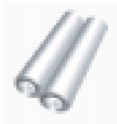


Захранващ кабел

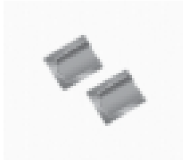
Others



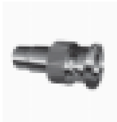
Дистанционно управление



Батерии (AAA X 2)
(Не е налична навсякъде)



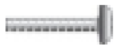
Капаче с отвор



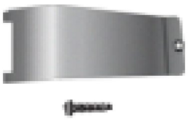
Гнездо на адаптер
от BNC към RCA



Временна стойка

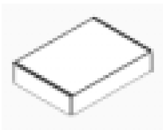


Винт: 4EA



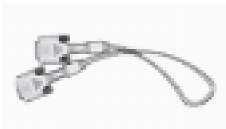
USB поставка & Винт (1EA)

Страничен капак



Комплект за стенно
окачване

Високоговорители



DVI кабел



BNC Кабел



LAN кабел

Вашият монитор

Предна част



1) **MENU**

Използвайте този бутон, за да отворите екранните меню, за да напуснете текущо меню или за да затворите меню за настройка.

2) **Навигационен бутон (бутон "нагоре-надолу")**

Осъществява преместване от един елемент на менюто към друг по вертикала или настройва избраните стойности от менюто. В режим ТВ избира телевизионните канали.

3) Бутон за настройка (бутон "наляво-надясно")/Бутон за сила на звука

Осъществява преместване от един елемент на менюто към друг по хоризонтала или настройва избраните стойности от менюто. Освен това служи за настройка на силата на звука.

4) ENTER

Активира маркираната опция от менюто.

5) SOURCE

Превключва от режим PC към видеорежим.
Смяната на източника е възможна само за външни устройства, които в момента са свързани с монитора.
[PC] → [BNC] → [DVI] → [AV] → [S-VIDEO] → [Component] → [HDMI] → [MagicNet]
>>Натиснете с мишката тук, за да видите анимиран клип.

6) PIP

Натиснете бутона PIP, за да включите/изключите PIP екрана (On/Off).
На екрана не може да се припокриват повече от една КвК, тъй като BNC и компонентното свързване използват един и същ извод.
>>Натиснете с мишката тук, за да видите анимиран клип.

- **PC**
  AV / S-Video / Component / HDMI Режим
- **BNC**
  AV / S-Video / HDMI Режим
- **DVI**
  AV / S-Video / Component Режим
- **AV / S-Video**
  PC / BNC / DVI Режим
- **Component**
  PC / DVI Режим
- **HDMI**
  PC / BNC Режим

7) Бутон захранване

Този бутон е предназначен за включване и изключване на монитора.

8) Сензор за яркост

Функцията на продукта Сензор за яркост автоматично измерва яркостта на средата със сензор и регулира яркостта на уреда спрямо нея.

9) Индикатор на захранването

При нормална работа той свети в зелено и премигва веднъж, когато мониторът запазва нови настройки.

10) Сензор на дистанционното управление

Насочете дистанционното към тази точка, разположена на монитора.

Забележка

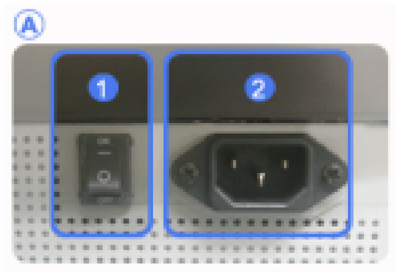
- За допълнителна информация относно функциите за икономия на енергия вижте раздел Икономичен режи За да спестите енергия, изключвайте монитора, когато той не Ви е необходим, или ако го оставяте без надзор продължително време.

Задна част

Забележка

- За подробна информация по свързването на кабели вж. Свързване на кабелите в "Инсталиране". В конфигурацията на задната страна на монитора може да има известни различия, в зависимост от модела на монитора.



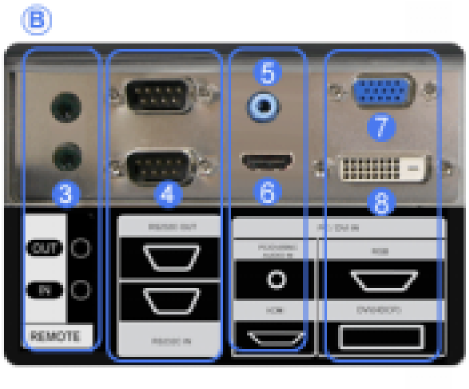


1) **POWER S/W (Ключ за включване/изключване) ON/OFF**

   Включване и изключване на монитора

2) **POWER IN (Гнездо за захранването):**

   Захранващият кабел се включва в монитора и контакта на стената.



3) **REMOTE OUT/IN**

   Можете да използвате дистанционно управление с кабел, като го свържете към монитора.

4) **RS232C OUT/IN (Сериен порт RS232C)**

   Порт за програмата MDC (Управление на повече от едно устройство)

5) **DVI / PC / HDMI IN [PC/DVI/BNC AUDIO IN] (Извод за аудио свързване PC/DVI/BNC (вход))**

6) **DVI / PC / HDMI IN [HDMI]**

   Свържете HDMI терминала на гърба на вашия монитор към HDMI терминала на вашето цифрово устройство с HDMI кабел.

7) **DVI / PC / HDMI IN [RGB] (Извод за свързване PC видео)**

   Използване на кабел D-Sub (15-пинов D-Sub) – режим PC (аналогов PC)

8) **DVI / PC / HDMI IN [DVI(HDCP)] (Извод за свързване PC видео) :**

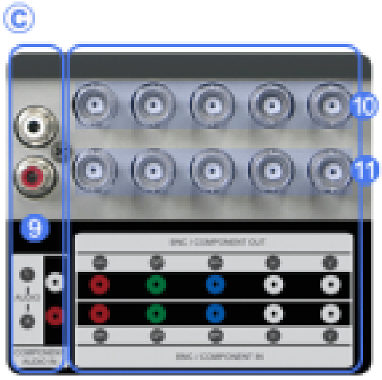
   Използване на DVI кабел (DVI-D към DVI-D) – режим DVI (цифров PC)

9) **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] (Извод за аудио свързване Component (вход))**

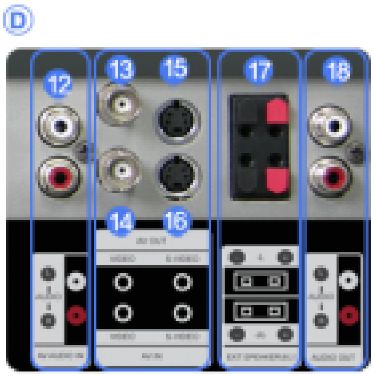
10) **BNC/COMPONENT OUT [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (Извод за свързване BNC/COMPONENT (изход))**

    Свързване BNC (аналогов PC): свързване на порт R, G, B, H, V
    Свързване към Component: свързване на порт PR, Y, PB

11) **BNC/COMPONENT IN [R/PR, G/Y, B/PB, H,**



V] (Извод за свързване BNC/COMPONENT (вход))**



12) AV AUDIO IN [L-AUDIO-R](Извод за аудио свързване на монитора (вход))

13) AV OUT [VIDEO] (Извод за свързване VIDEO(изход)): Режим AV

14) AV IN [VIDEO] (Извод за свързване VIDEO (вход))

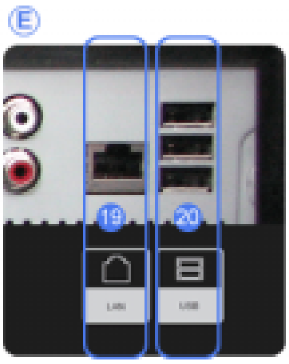
15) AV OUT [S-VIDEO] (Извод за свързване S-Video(изход)): Режим S-Video

16) AV IN [S-VIDEO] (Извод за свързване S-Video(вход))

17) EXT SPEAKER(8 Ω)[- - L - +, - - R - +] (Външен високоговорител(8 Ω))

18) AUDIO OUT [L-AUDIO-R] (Извод за свързване на аудио от монитора (Изход))

AUDIO OUT (Аудио изход) е изводът за звуковия изход на PC, DVI или BNC.



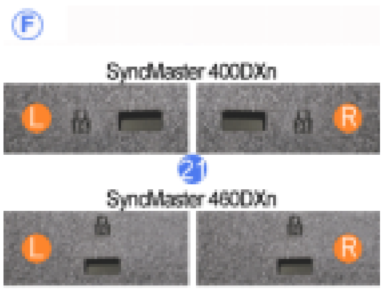
19) LAN (Извод за LAN свързване)

20) USB (Извод за USB свързване)

Съвместим с клавиатура/мишка, устройство за външна памет.

Забележка

- Броят монитори, които може да се свържат към кръговото свързване може да е различен, в зависимост от обстоятелства като кабел, източник на сигнал и др. При кабел, при който няма затихване на източника на сигнала, може да се свържат до десет монитора.



21) Заключалка "Кенсингтън"

Заключалката "Кенсингтън" е устройство, използвано за физическо прикрепване на системата, когато тя се използва на публично място. (Заключващото устройство трябва да се закупи отделно.)
Можете също да регулирате яркостта и контраста на монитора с функцията за заключване на регулировката на екранното меню.

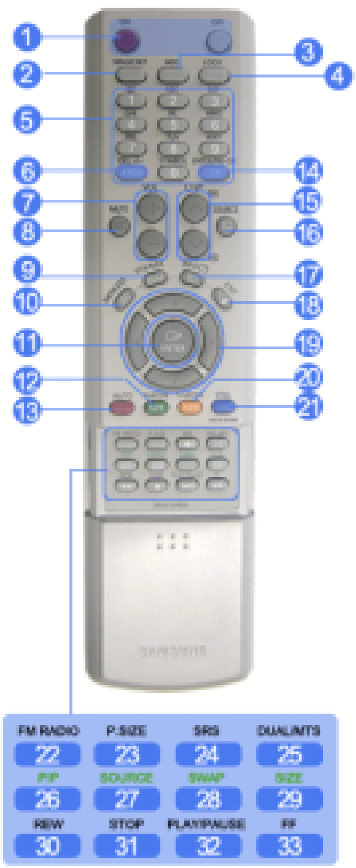
Забележка

- Вижте Свързване на монитора за допълнителна информация относно кабелните връзки.

Дистанционно управление

Забележка

- Телевизори или други електронни устройства, работещи близо до монитора, могат да влошат работата на дистанционното вследствие на честотни смущения.



1. ON / OFF
2. MAGICNET
3. MDC
4. LOCK
5. Бутони MagicNet
6.+100 -/--
7. VOL
8. MUTE
9. TTX/MIX
10. MENU
11. ENTER
12. P.MODE
13. AUTO
14. ENTER/PRE-CH
15 . CH/P
16. SOURCE
17. INFO
18. EXIT
19. Бутони "нагоре-надолу" "наляво-надясно"
20. S.MODE
21. STILL
22. FM RADIO
23. P.SIZE
24. SRS
25. DUAL/MTS
26. PIP
27. SOURCE
28. SWAP
29. SIZE
30. REW
31. STOP
32. PLAY/PAUSE
33. FF

1) **ON / OFF**

Този бутон е предназначен за включване и изключване на монитора.

2) **MAGICNET**

MagicNet бутон за бързо стартиране.

3) **MDC**

MDC бутон за бързо стартиране.

4) **LOCK**

Този бутон включва или изключва действието на всички бутони за функции – както на дистанционното управление, така и на монитора, с изключение на бутона на захранването и бутона LOCK.

5) **Бутони MagicNet**

Използвайте следните бутони за Magic Net.
• Буквено-цифрови: Използвайте бутоните за въвеждане на адрес на уеб сайт.
• DEL: Използва се за изтриване на последния знак.
• SYMBOL: Използва се за въвеждане на символи. (.O_-)
• ENTER: Използва се за въвеждане.

6) **+100 -/--**

Натиснете този бутон, за да изберете канал с номер над 100.
Например, за да изберете канал 121 натиснете бутон “+100”, последван от "2" и "1”.
- Функцията може да не се предлага за този монитор.

7) **- VOL +**

Служи за настройка на силата на звука.

8) **MUTE**

Служи за временна пауза на възпроизвеждания звук (т.е. спира временно звука).

Displayed on the lower left corner of the screen.
Звукът се възстановява при натискане на MUTE или - VOL + по време на беззвучния режим.

9) **TTX/MIX**

Телевизионните канали предоставят текстови информационни услуги чрез телетекст.
[TTX/MIX се използва основно в Европа.]

10) **MENU**

Използвайте този бутон, за да отворите екранните меню, за да напуснете текущо меню или за да затворите меню за настройка.

11) **ENTER**

Активира маркираната опция от менюто.

12) **P.MODE**

При натискане на този бутон в долната централна част на екрана се изписва текущия режим.

AV /S-Video /Component Mode : P.MODE(Picture Mode)
Мониторът разполага с четири фабрично инсталирани автоматични настройки на картината.
Натиснете бутона още веднъж, за да преминете през наличните (предварително зададени) режими.
(Dynamic → Standard → Movie → Custom)

PC/DVI/BNC Mode : M/B (MagicBright™)
MagicBright е нова функция, създаваща оптималнасреда за разглеждане на всяко едно конкретно изображение, което гледате наекрана.
Натиснете бутона още веднъж, за да преминете през наличните (предварително зададени) режими.
(Entertain → Internet → Text → Custom)

13) **AUTO**

Служи за автоматична настройка на картината. (PC)
Ако смените разделителната способност в контролния панел, ще се изпълни функцията AUTO.

14) **ENTER/PRE-CH**

Този бутон се използва за връщане на предишния канал.
- Функцията може да не се предлага за този монитор.

15) **CH/P**

В режим TV служи за избор на телевизионните канали.
- Функцията може да не се предлага за този монитор.

16) **SOURCE**

Превключва от режим PC към видеорежим.

17) **INFO**

Текущата информация за картината се показва в горния ляв ъгъл на екрана

18) **EXIT**

Напускане на екранното меню.

19) **Бутони "нагоре-надолу" "наляво-надясно"**

Осъществява преместване от един елемент на менюто към друг по хоризонтала, вертикала или настройва избраните стойности от менюто.

20) **S.MODE**

При натискане на този бутон в долната централна част на екрана се изписва текущия режим.
Мониторът е снабден с вграден висококачествен стерео усилвател.
Натиснете бутона още веднъж, за да преминете през наличните (предварително зададени) режими.
(Standard → Music → Movie → Speech → Custom)

21) **STILL**

Натиснете бутона един път, за да "замразите" картината. Повторното натискане я "размразява".

22) **FM RADIO**

Включва/изключва FM радиото.
В режим PC/DVI задава единствено ЗВУКЪТ да е от FM Radio.
В общия режим ИЗТОЧНИК ВИДЕО, сменя се с FM RADIO и изключва екрана.
В местата, където не може да се използва антенен кабел, първо включете Конектора към ТВ антената.
- Функцията може да не се предлага за този монитор.

23) **P.SIZE**

Размерът може да се променя.

24) **SRS**

SRS

25) **DUAL/MTS**

DUAL-

Стерео/Моно, DUAL I/ DUAL II и Моно/NICAM Моно/NICAM Стерео могат да се използват съобразно типа излъчване, като за целта се използва бутонът DUAL на дистанционното при гледане на телевизия.

MTS-

Можете да изберете режима MTS (многоканално тв стерео).

	Тип аудио	MTS/S_режим	По подразбиране
FM Стерео	Моно	Моно	Ръчно сменяне
	Стерео	Моно ↔ Стерео	
	SAP	Моно ↔ SAP	Моно

- Функцията може да не се предлага за този монитор.

26) **PIP**

Натиснете бутона PIP, за да включите/изключите PIP екрана (On/Off).

27) **SOURCE**

Избира източник на видеосигнал. (PIP)

28) **SWAP**

Размяна на съдържанието на КвК и главния образ.
Главният образ от прозореца на КВК ще се появи на главния екран, а образът от главния екран ще се появи в прозореца на КВК.

29) **SIZE**

Служи за смяна на размера на картината.

30) ◀◀ **REW**

Пренавиване

31) ■ **STOP**

Спиране

32) ▶II **PLAY / PAUSE**

Възпроизвеждане / пауза

33) ▶▶ **FF**

Превъртане напред

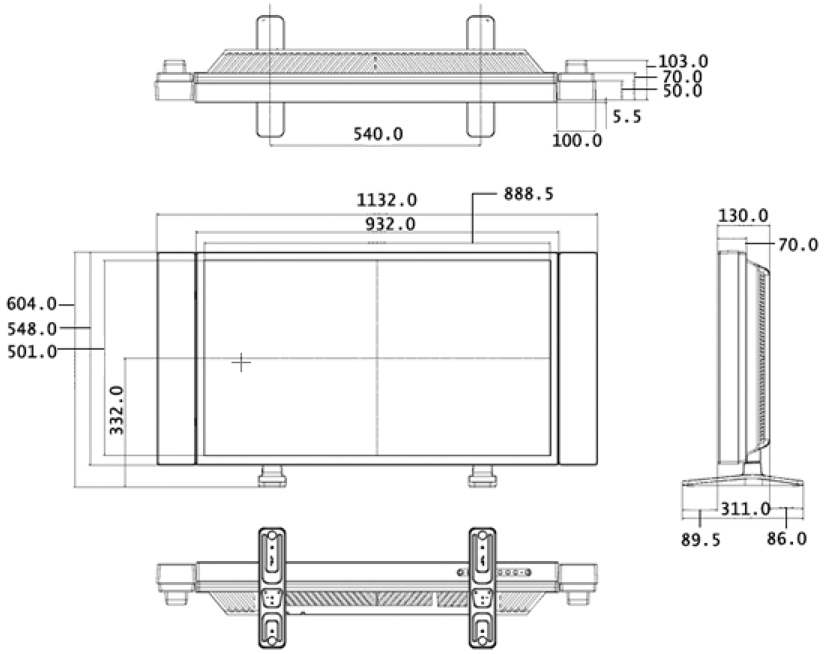
SyncMaster 400DXn

Физическо разположение | Тяло на монитора | Стойка | Високоговорител | Инсталиране на конзола VESA | Монтиране на стенна конзола

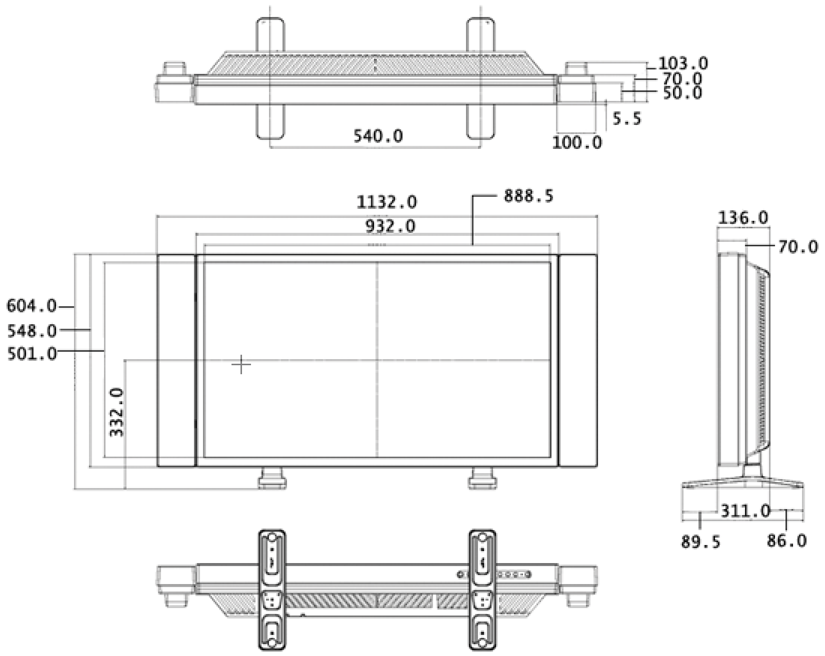
---

1. Физическо разположение

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Тегло

- Set
  - 25.0 kg (Със стойката)
  - 30.5 kg (Със стойката / option protection glass)

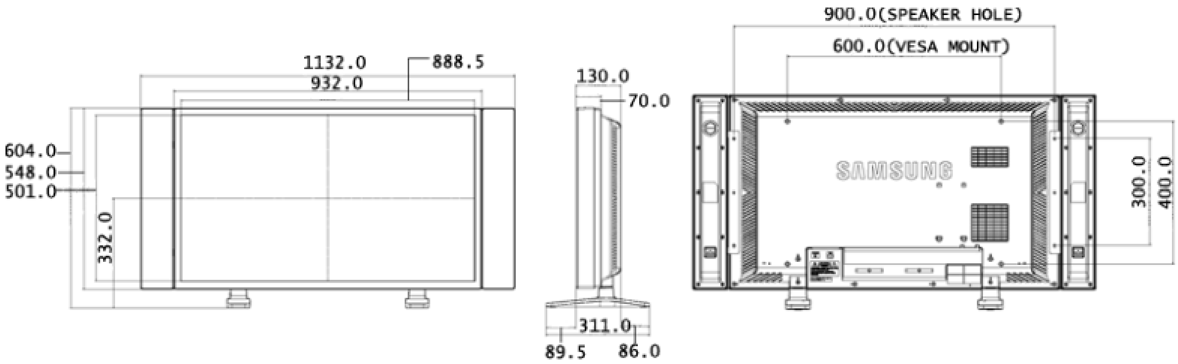
- Package
  - 28.5 kg (Със стойката)
  - 34.0 kg (Със стойката / option protection glass)

Up

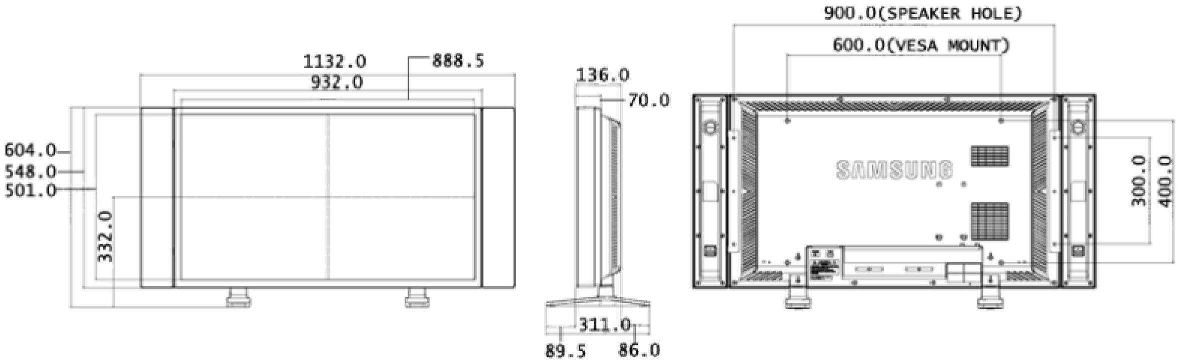
---

2. Тяло на монитора

NETWORK MODEL SIZE



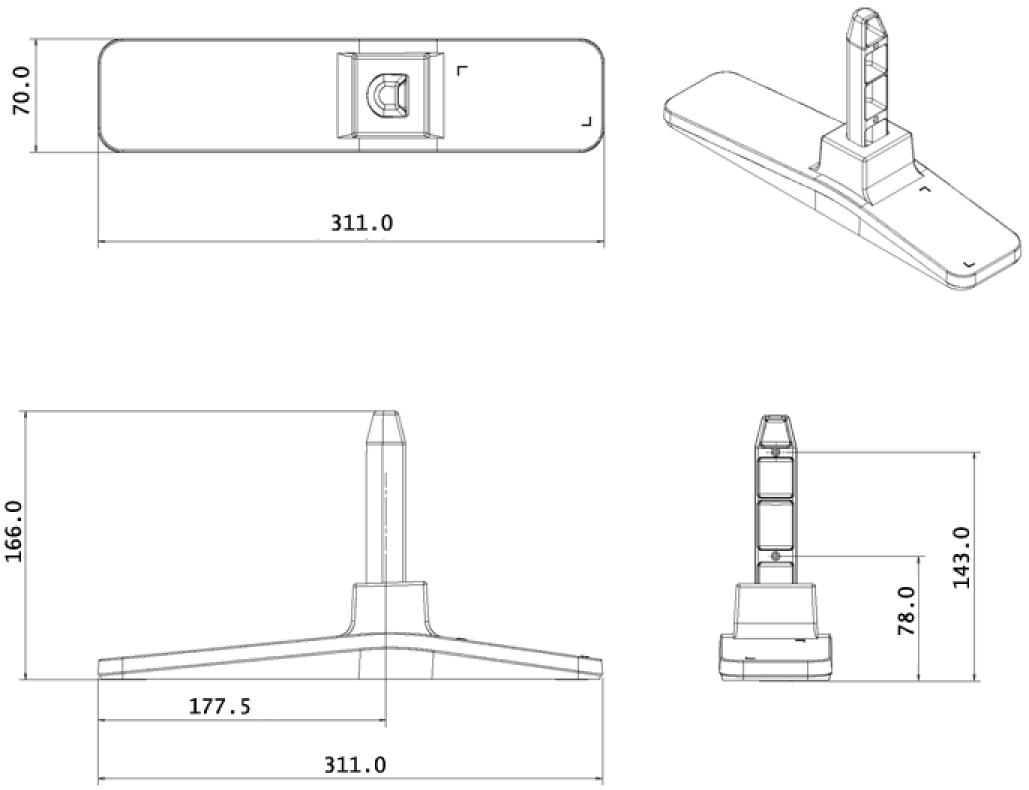
PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Up

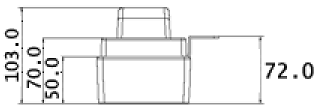
---

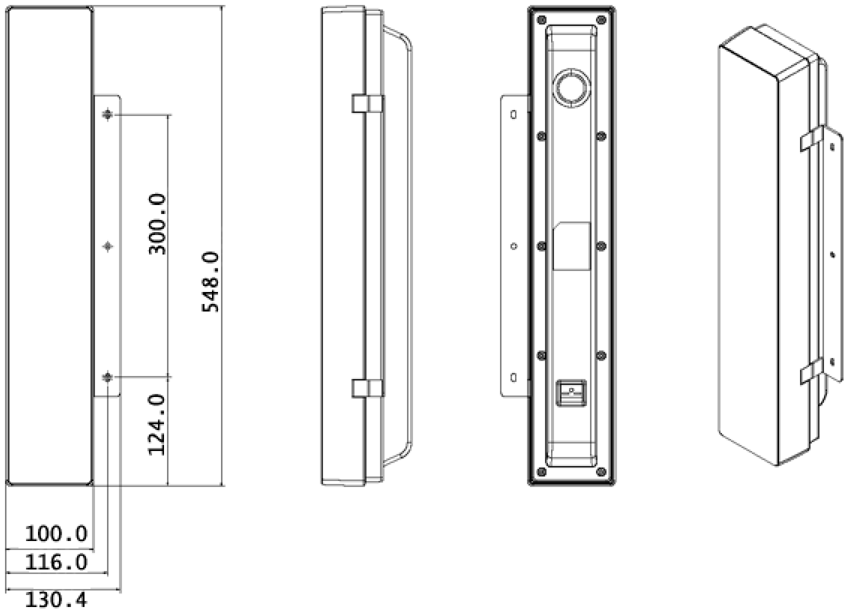
3. Стойка



▲ Up

4. Високоговорител





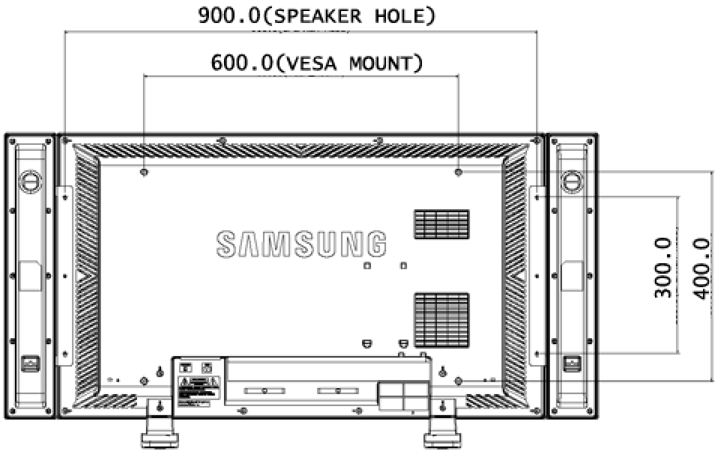
Up

---

5. Инсталиране на конзола VESA

- Когато монтирате VESA, непременно съблюдавайте съответствие с международните VESA стандарти.
- Информация за закупуване и инсталиране на конзола VESA: За поръчки се обърнете към най-близкия дистрибутор на Samsung. След поръчването, техници по инсталирането ще ви посетят и ще инсталират конзолата.
- За преместване на LCD монитора са необходими поне двама души.
- Samsung не носи отговорност за повреди на изделието или наранявания, предизвикани от самостоятелно инсталиране от страна на клиента.

Размери



За закрепване на конзолата към стената трябва да се използват само винтове за метал с дължина от 8 до 12 мм.

Up

---

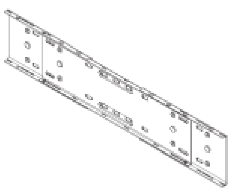
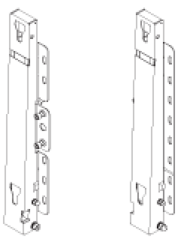
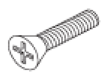
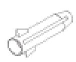
6. Монтиране на стенна конзола

- За монтиране на стенната конзола се обърнете към техник.
- Samsung Electronics не носи отговорност за никакви повреди на изделието или щети за клиентите, когато монтирането се извършва от клиента.
- Това изделие е предназначено за монтиране върху бетонни стени. При монтиране върху гипс или дърво изделието може да не стои здраво на място.

Компоненти

Използвайте само компоненти и принадлежности, доставени с това изделие.

`

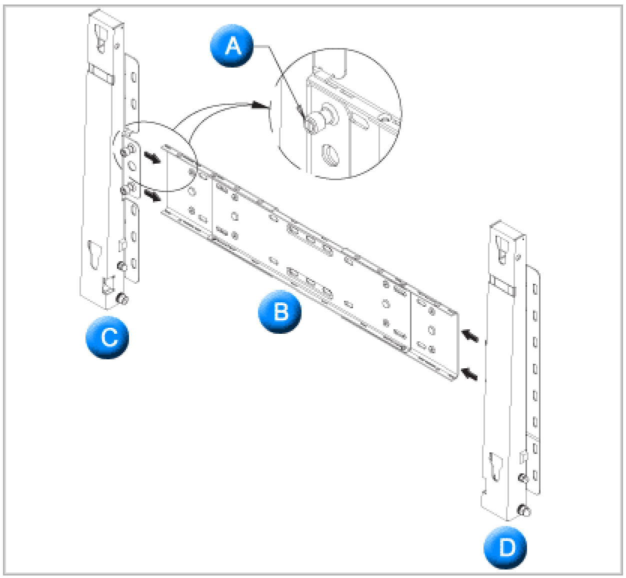
					
Стенна конзола (1)	Шарнир (Ляв : 1, Десен : 1)	Пластмасова окачалка (4)	Винт(**A**) (11)	Винт(**B**) (4)	Дюбел (11)

Комплект стенна конзола

1

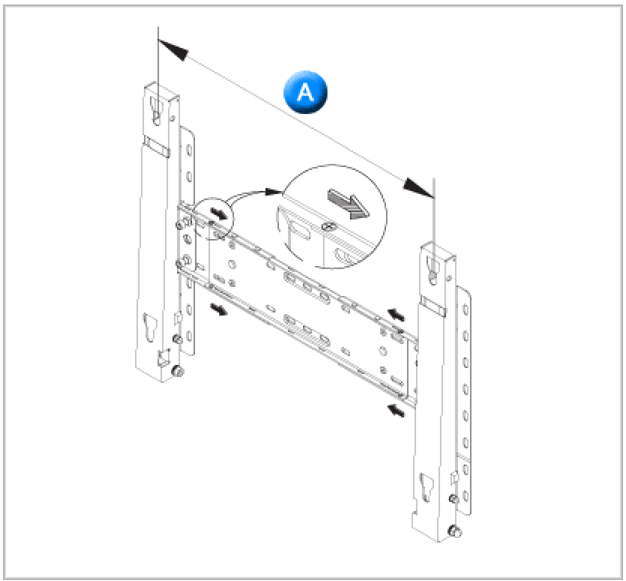
Поставете и затегнете задържащия винт по посока на стрелката.
Когато завършите, монтирайте стенната конзола на стената.

A. Задържащ винт
B. Стенна конзола
C. Шарнир (ляв)
D. Шарнир (десен)



Има два шарнира (ляв и десен). Използвайте правилния.

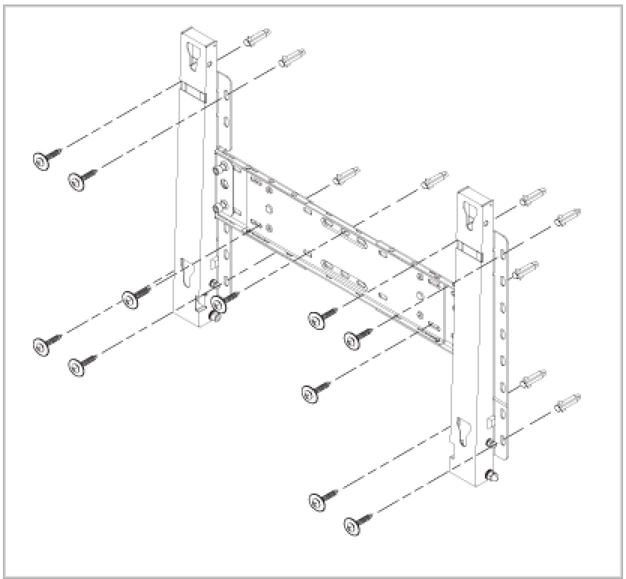
2



Преди да пробиете отвори в стената, проверете, дали разстоянието между двата закрепващи отвора на гърба на уреда е точно.
Ако разстоянието е твърде малко или твърде голямо, разхлабете някои от 4-те винта на стенната конзола, за да коригирате разстоянието.

A. Разстояние между двата закрепващи отвора

3

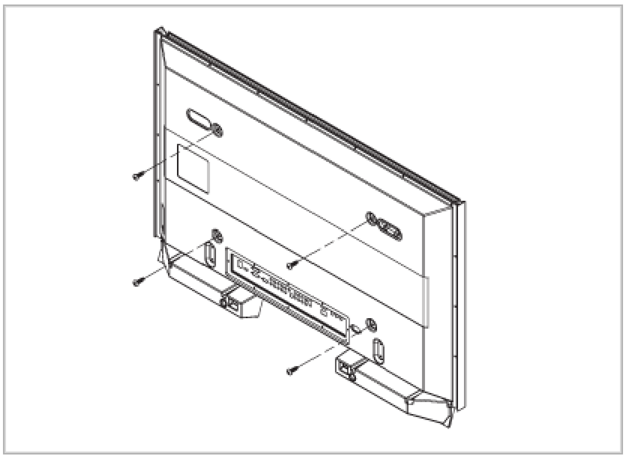


Проверете монтажната схема и маркирайте точките за пробиване върху стената.
Използвайте свредло 5,0 мм, за да пробиете отвори, дълбоки не по-малко от 35 мм.
Поставете дюбелите в съответните отвори.
Поставете всеки от съответните отвори на конзолата и шарнирите върху съответните отвори затегнете всичките 11 винта **A**.

За да монтирате уреда върху стенната конзола

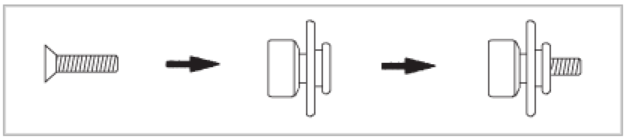
Формата на уреда може да се различава за различните модели (Възлите на пластмасовите окачалки и винтовете са едни и същи.)

1



Извадете 4-те винта от гърба на уреда.

2

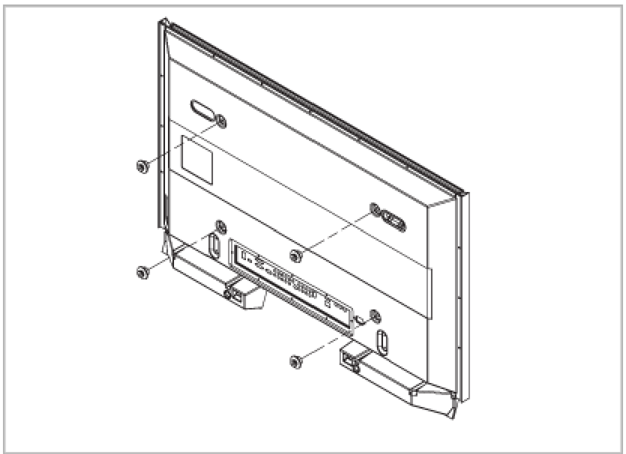


Поставете **B** в пластмасовата окачалка.



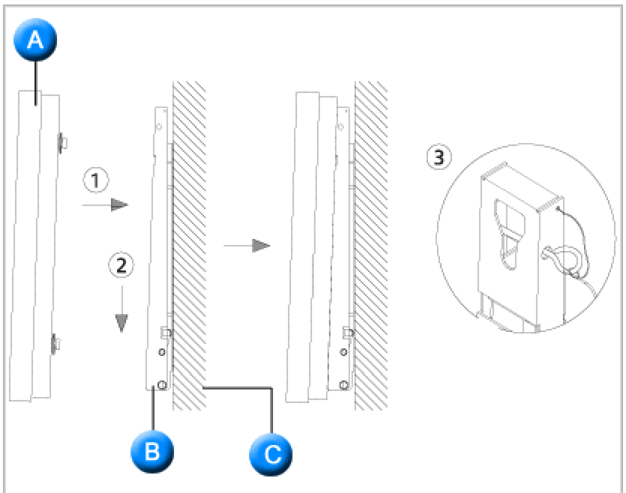
1. Монтирайте уреда върху стенната конзола и се погрижете той да е правилно закрепен към лявата и дясната пластмасови окачалки.
2. Внимавайте, когато инсталирате уреда върху конзолата, пръстите ви да не бъдат захванати в отворите.
3. Уверете се, че стенната конзола е закрепена здраво върху стената, защото иначе уредът може да не остане здраво на място след монтирането му.

3



Затегнете 4-те винта в стъпка 2 (пластмасова окачалка + винт **B**) към отворите на гърба на уреда.

4

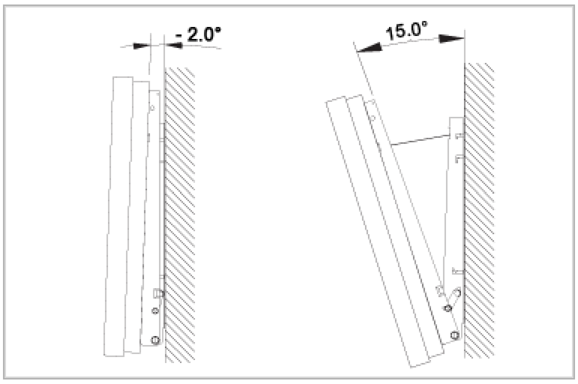


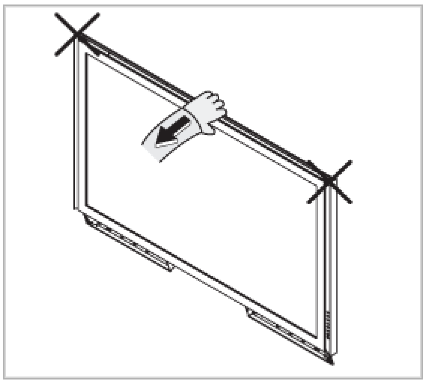
Свалете предпазния щифт (**3**) и поставете 4-те опори на уреда в съответните отвори на конзолата (**1**). След това поставете уреда (**2**) , така че твърдо да се закрепи към конзолата. Непременно поставете отново и затегнете предпазния щифт (**3**) , за да закрепите здраво уреда към конзолата.

A. Монитор
B. Стенна конзола
C. Стена

Регулиране на ъгъла на стенната конзола

Регулирайте ъгъла на конзолата на -2° преди монтирането й на стената.





1. Закрепете уреда към стенната конзола.
2. Хванете уреда за горната част в центъра и го дръпнете напред (по посока на стрелката), за да регулирате ъгъла. (Вж. фигурата вдясно.)
3. Ъгълът на конзолата може да се регулира между -2˚and 15˚.

За регулиране на ъгъла трябва да се използва горната част в средата, а не вляво или вдясно.

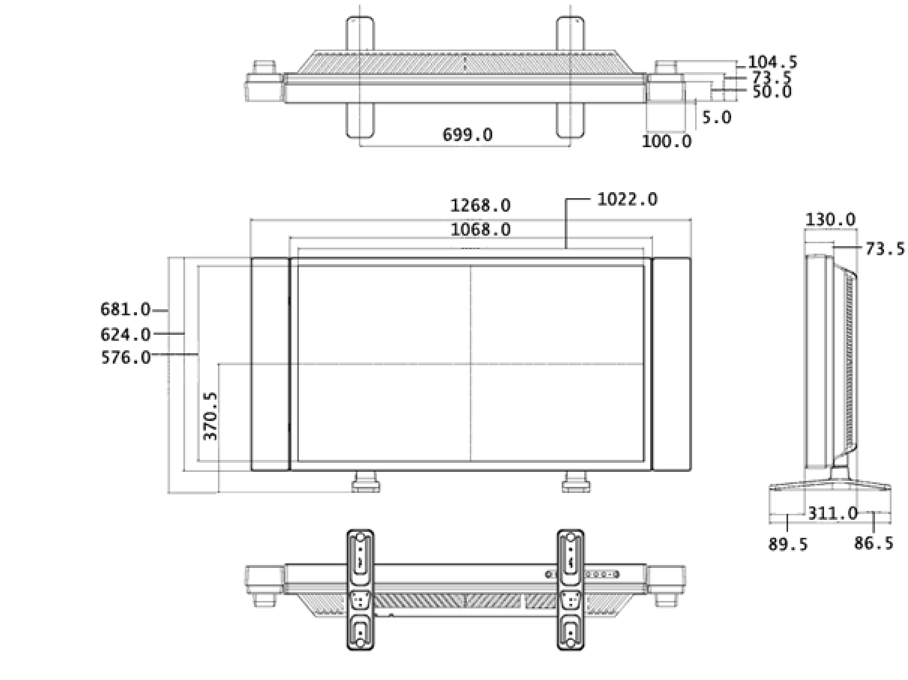
Up

SyncMaster 460DXn

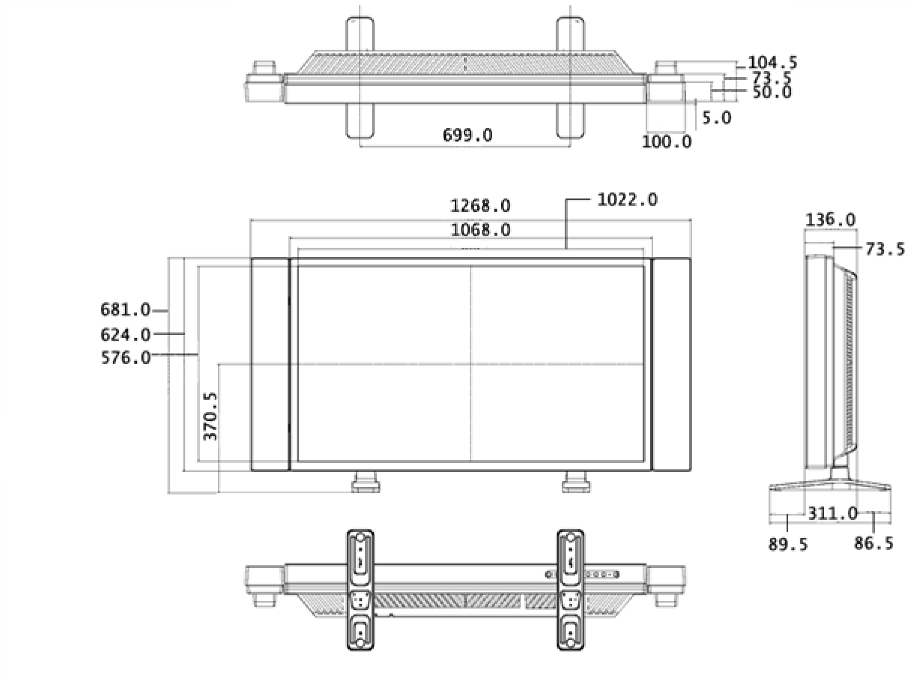
---

1. Физическо разположение

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Тегло

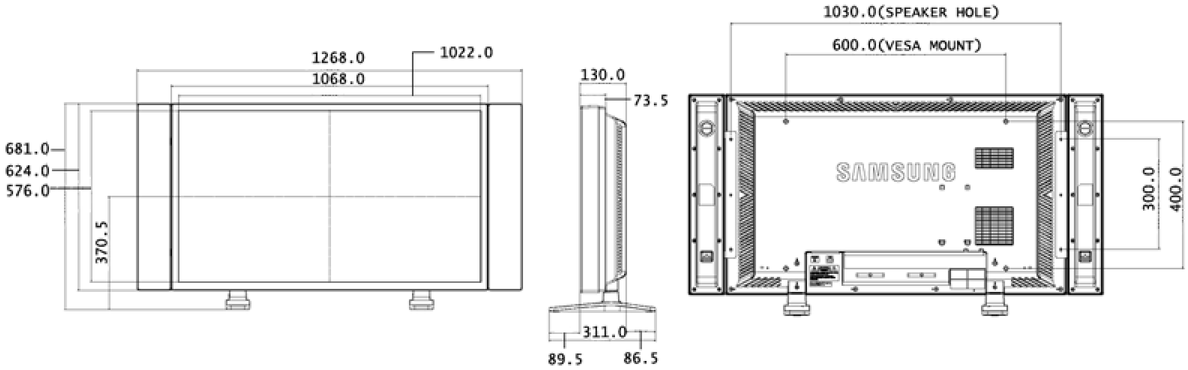
- Set
  - 25.0 kg (Със стойката)
  - 30.5 kg (Със стойката / option protection glass)

- Package
  - 28.5 kg (Със стойката)
  - 34.0 kg (Със стойката / option protection glass)

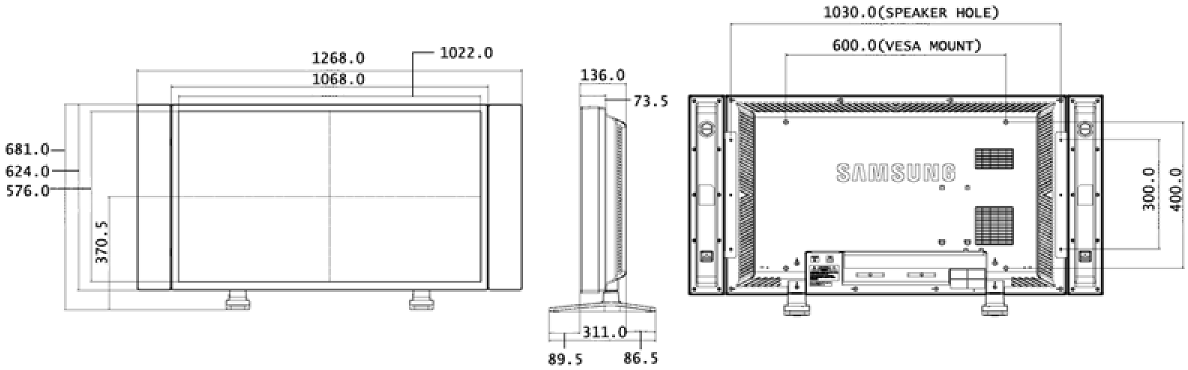
Up

2. Тяло на монитора

NETWORK MODEL SIZE

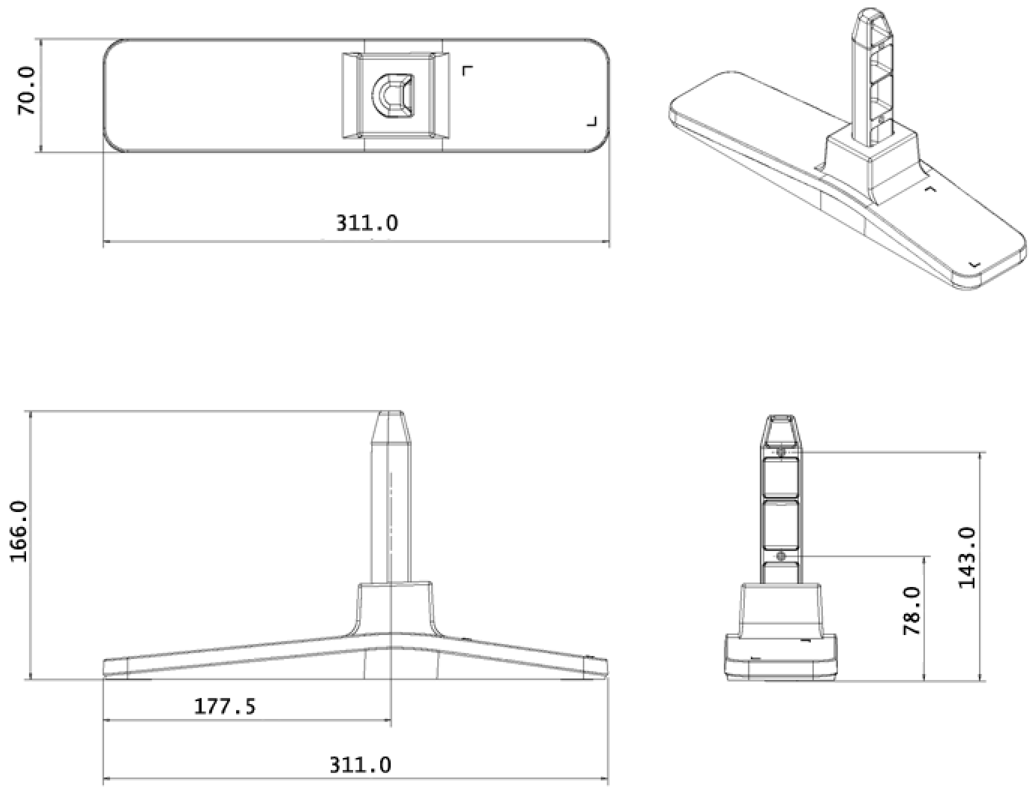


PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



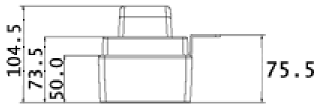
Up

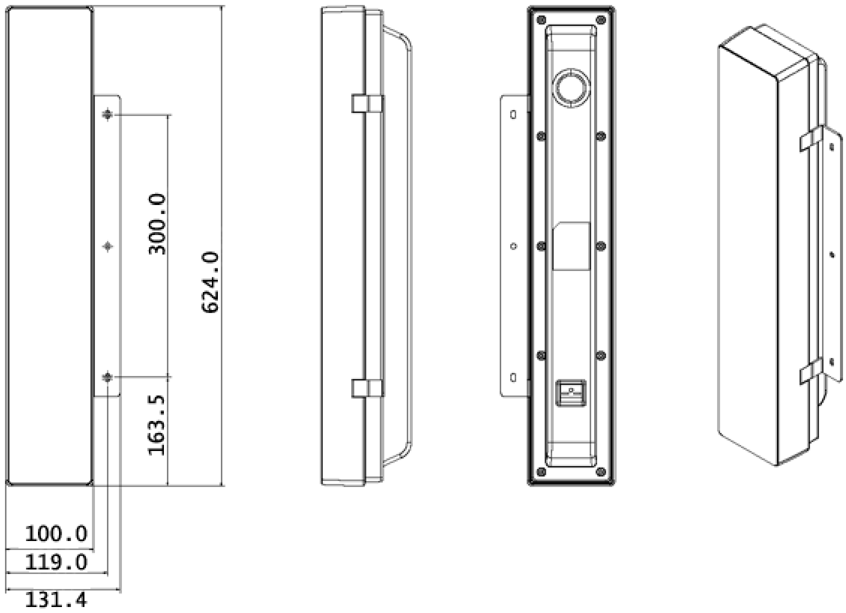
3. Стойка



▲ Up

4. Високоговорител



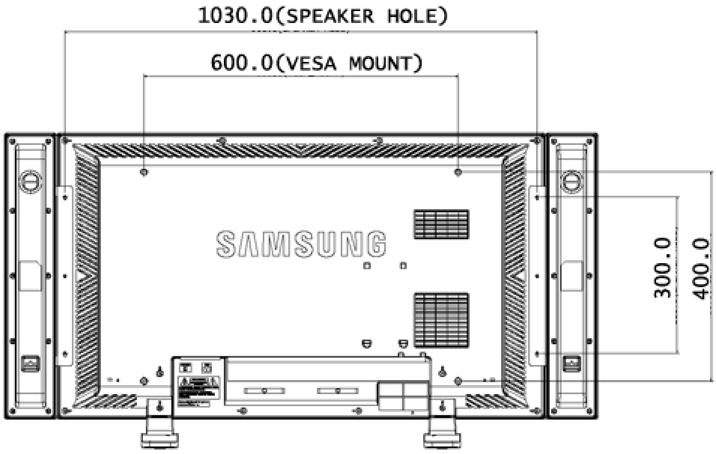


Up

5. Инсталиране на конзола VESA

- Когато монтирате VESA, непременно съблюдавайте съответствие с международните VESA стандарти.
- Информация за закупуване и инсталиране на конзола VESA: За поръчки се обърнете към най-близкия дистрибутор на Samsung. След поръчването, техници по инсталирането ще ви посетят и ще инсталират конзолата.
- За преместване на LCD монитора са необходими поне двама души.
- Samsung не носи отговорност за повреди на изделието или наранявания, предизвикани от самостоятелно инсталиране от страна на клиента.

Размери



За закрепване на конзолата към стената трябва да се използват само винтове за метал с дължина от 8 до 12 мм.

Up

---

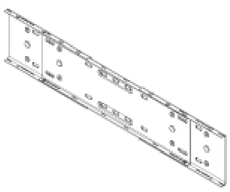
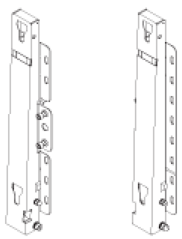
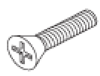
6. Монтиране на стенна конзола

- За монтиране на стенната конзола се обърнете към техник.
- Samsung Electronics не носи отговорност за никакви повреди на изделието или щети за клиентите, когато монтирането се извършва от клиента.
- Това изделие е предназначено за монтиране върху бетонни стени. При монтиране върху гипс или дърво изделието може да не стои здраво на място.

Компоненти

Използвайте само компоненти и принадлежности, доставени с това изделие.

`

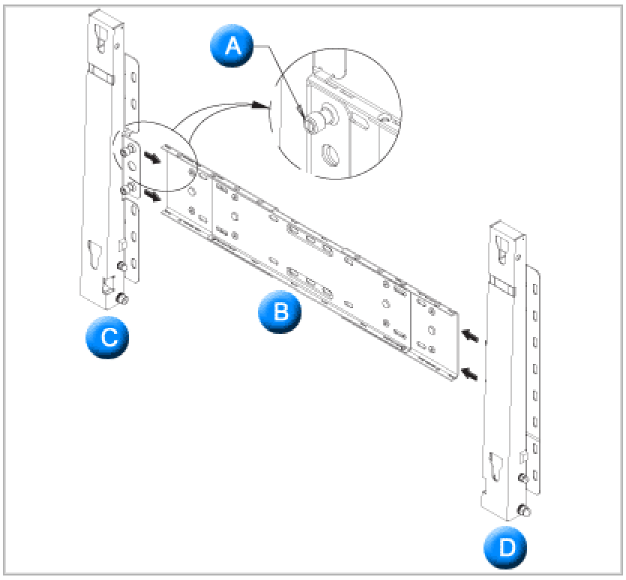
					
Стенна конзола (1)	Шарнир (Ляв : 1, Десен : 1)	Пластмасова окачалка (4)	Винт(**A**) (11)	Винт(**B**) (4)	Дюбел (11)

Комплект стенна конзола

1

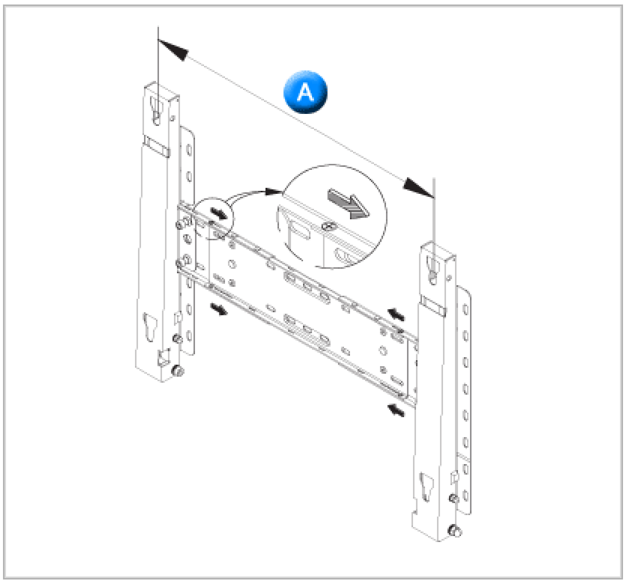
Поставете и затегнете задържащия винт по посока на стрелката.
Когато завършите, монтирайте стенната конзола на стената.

A. Задържащ винт
B. Стенна конзола
C. Шарнир (ляв)
D. Шарнир (десен)



Има два шарнира (ляв и десен). Използвайте правилния.

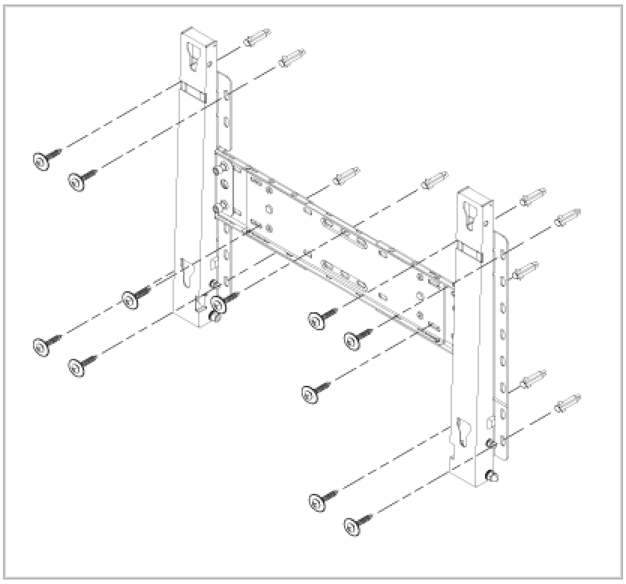
2



Преди да пробиете отвори в стената, проверете, дали разстоянието между двата закрепващи отвора на гърба на уреда е точно.
Ако разстоянието е твърде малко или твърде голямо, разхлабете някои от 4-те винта на стенната конзола, за да коригирате разстоянието.

A. Разстояние между двата закрепващи отвора

3

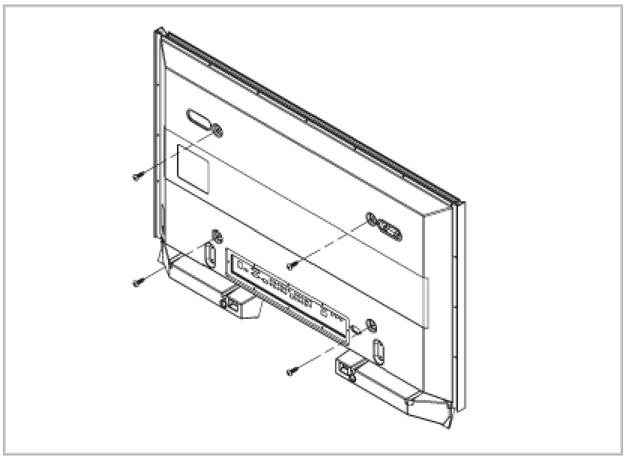


Проверете монтажната схема и маркирайте точките за пробиване върху стената.
Използвайте свредло 5,0 мм, за да пробиете отвори, дълбоки не по-малко от 35 мм.
Поставете дюбелите в съответните отвори.
Поставете всеки от съответните отвори на конзолата и шарнирите върху съответните отвори затегнете всичките 11 винта **A**.

За да монтирате уреда върху стенната конзола

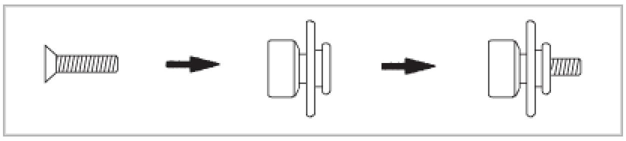
Формата на уреда може да се различава за различните модели (Възлите на пластмасовите окачалки и винтовете са едни и същи.)

1



Извадете 4-те винта от гърба на уреда.

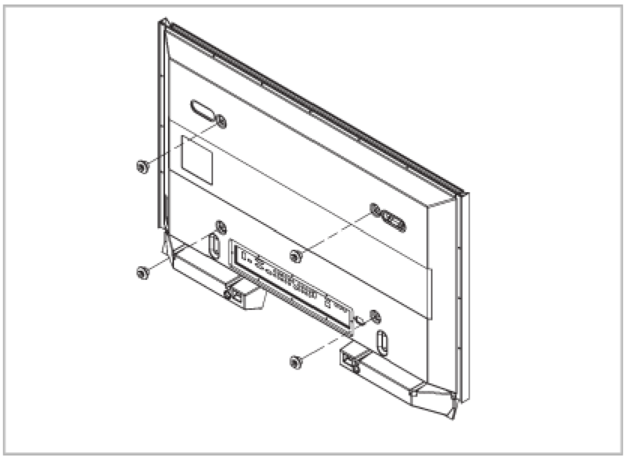
2



Поставете **B** в пластмасовата окачалка.

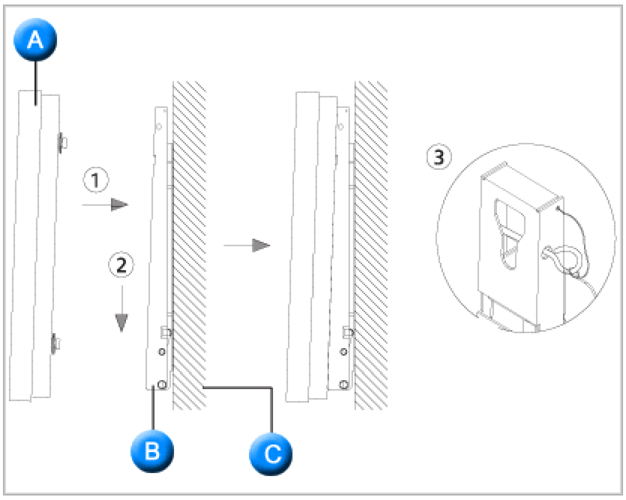
1. Монтирайте уреда върху стенната конзола и се погрижете той да е правилно закрепен към лявата и дясната пластмасови окачалки.
2. Внимавайте, когато инсталирате уреда върху конзолата, пръстите ви да не бъдат захванати в отворите.
3. Уверете се, че стенната конзола е закрепена здраво върху стената, защото иначе уредът може да не остане здраво на място след монтирането му.

3



Затегнете 4-те винта в стъпка 2 (пластмасова окачалка + винт **B**) към отворите на гърба на уреда.

4

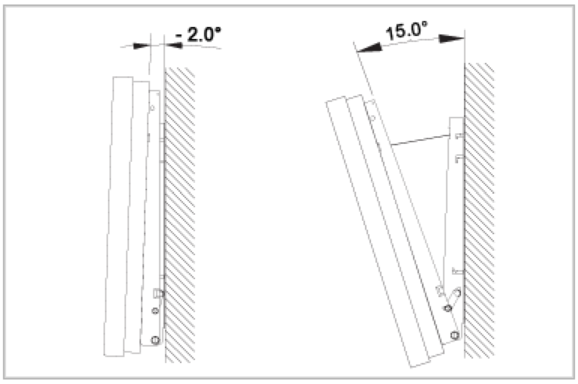


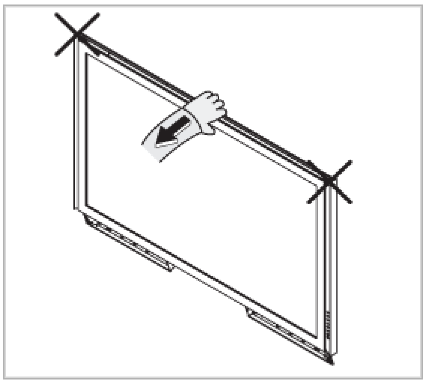
Свалете предпазния щифт (**3**) и поставете 4-те опори на уреда в съответните отвори на конзолата (**1**). След това поставете уреда (**2**) , така че твърдо да се закрепи към конзолата. Непременно поставете отново и затегнете предпазния щифт (**3**) , за да закрепите здраво уреда към конзолата.

A. Монитор
B. Стенна конзола
C. Стена

Регулиране на ъгъла на стенната конзола

Регулирайте ъгъла на конзолата на -2° преди монтирането й на стената.



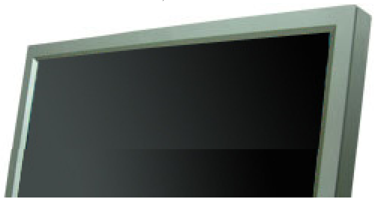


1. Закрепете уреда към стенната конзола.
2. Хванете уреда за горната част в центъра и го дръпнете напред (по посока на стрелката), за да регулирате ъгъла. (Вж. фигурата вдясно.)
3. Ъгълът на конзолата може да се регулира между -2˚and 15˚.

За регулиране на ъгъла трябва да се използва горната част в средата, а не вляво или вдясно.

Up

SyncMaster



www.samsung.com

Цветът и външният вид на продукта може да се различава за различните модели, а спецификациите на продукта подлежат на промяна без предизвестие по съображения за подобряване на работните показатели.

Връзки

Монтиране на стойката

Забележка

- Трябва да се използват само приложените болтове.

Внимание

Samsung Electronics не носи отговорност за щети, причинени от използване на основа, която не е измежду указаните.

Монтиране на временната стойка



Лява стойка **Дясна стойка**

Внимание

Поставете етикета "CAUTION" отзад.



1) За да предпази продукта, е включено Предпазно капаче като аксесоар. То предпазва отвора отдолу на монитора, където се поставя стойката. Ако инсталирате стенна конзола за вашия монитор, поставете Предпазното капаче отгоре.

2) Поставете го в отвора отдолу на монитора. Поставете винта, предоставен с Предпазното капаче в маркираното място и затегнете здраво.

Внимание

Разделителната способност може да е различна за всеки модел продукт. За информация за оптималната разделителната способност вж. Ръководството за потребителя.

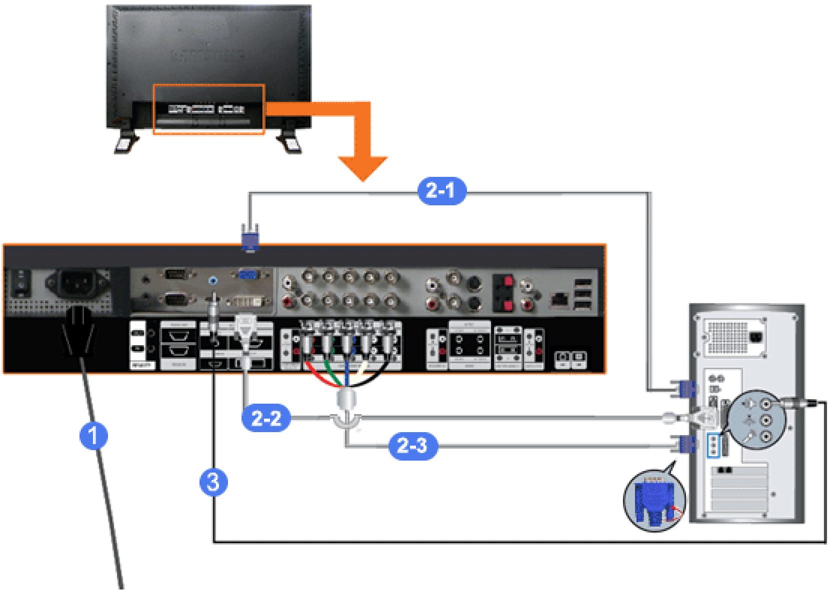
В случай на занулен захранващ кабел

В случай на спиране на захранването зануляващият извод може да причини електрически удар. За подробна информация за свързване на AV входни устройства вж. Или когато откачвате зануляващия извод непременно изваждайте предварително щепсела от контакта на променливо токовото захранване.

☑ Забележка

- Към монитора може да се свързват AV входни устройства като DVD, видеокасетофони или видеокамери. За подробна информация за свързване на AV входни устройства вж. Органи за управление на потребителя под "Настройка на монитора".

Свързване към компютър



1) Свържете захранващия кабел за вашия монитор към извода на захранването на гърба на монитора. Включете ключа на захранването.

2) Има 3 начина за свързване на кабела на сигнала към вашия монитор.
Изберете едно от следните:

   2-1) Използване на D-sub (аналогов) конектор на видеокартата.
   Свържете D-sub на 15-пиновия RGB порт отзад на вашия монитор към 15-пиновия D-sub порт на компютъра.

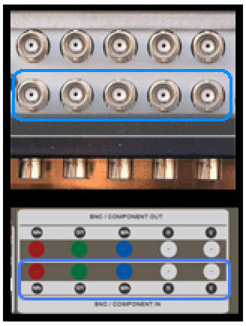
   

   2-2) Използване на DVI (цифров) конектор на видеокартата.
   Свържете DVI кабела за сигнала към порта DVI(HDCP) на гърба на монитора с порта DVI на компютъра.

   2-3)

   Използване на BNC (аналогов) конектор на видеокартата.
   Свържете BNC кабела към извода **BNC/COMPONENT IN - порт R, G, B, H, V** на гърба на монитора.



3) Свържете аудио кабела за вашия монитор към аудио извода на гърба на компютъра.

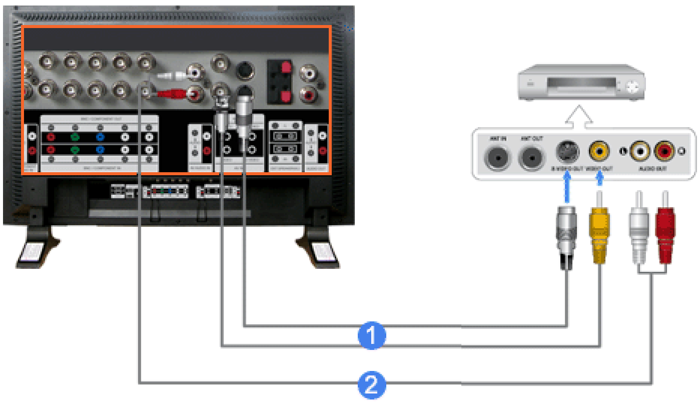
☑ Забележка

- Включете компютъра и монитора.

☑ Забележка

- DVI кабел и BNC кабел не са включени в комплекта.
  За закупуване на допълнителни елементи се обърнете към местния сервизен център на Samsung Electronics.

Свързване към VCR



1) AV входни устройства като видеокасетофони или видеокамери се свързват към **AV IN [VIDEO]** или **AV IN [S-VIDEO]** на монитора, с използване на кабел S-VHS или BNC.

2) Свържете изводите Audio (L) и Audio (R) на видеокасетофона или видеокамерата към **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R]** на монитора, като използвате аудиокабели.

☑ Забележка

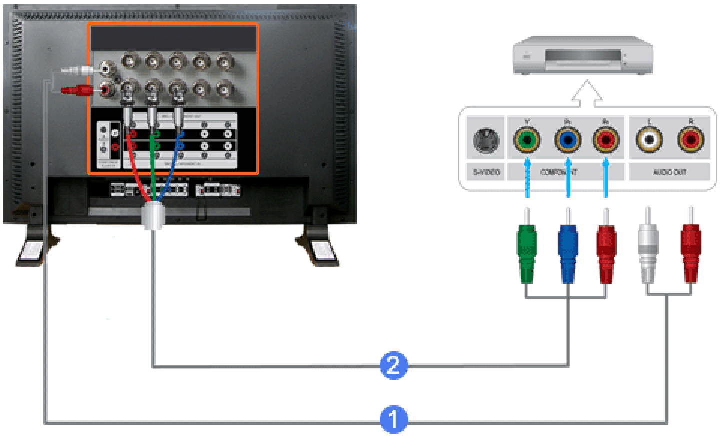
- Изберете **AV** или **S-Video**, което да се свързва към видеокасетофона или видеокамерата, като използвате бутона Source на лицевия панел на монитора или на дистанционното управление.

- След това стартирайте видеокасетофона или видеокамерата, в които има поставена касета.

☑ Забележка

- S-VHS кабел и BNC кабел не са включени в комплекта.

Свързване към DVD плеър



1) Свържете комплект аудиокабели между **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** на монитора и гнездата AUDIO OUT на DVD плеъра.

2) Свържете Component кабел между **BNC/COMPONENT IN - порт PR, Y, PB** на монитора и гнездата PR, Y, PB на DVD плеъра.

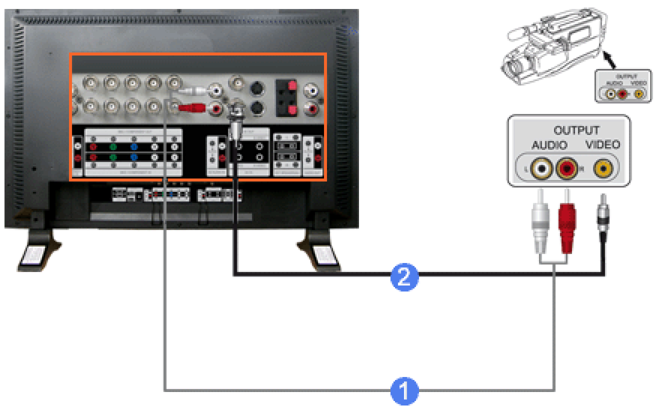
☑ Забележка

- Изберете **Component**, което да се свързва към DVD плеъра, като използвате бутона Source на лицевия панел на монитора или на дистанционното управление.
- След това стартирайте DVD плеъра, в който има поставен DVD диск.

☑ Забележка

- Component кабел не е включен в комплекта.
  За описание на Component видео вж. ръководството за собственика на вашия DVD плеър.

Свързване на видеокамера



1) Намерете мястото на изходните A/V гнезда на видеокамерата. Те обикновено се намират отстрани или на гърба на видеокамерата.
   Свържете комплект аудиокабели между гнездата AUDIO OUT на видеокамерата и **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R]** на монитора.

2) Свържете видеокабел между гнездото VIDEO OUTPUT на видеокамерата и **AV IN [VIDEO]** на монитора.

☑ Забележка

- Изберете **AV**, което да се свързва към видеокамерата, като използвате бутона Source на лицевия панел на монитора или на дистанционното управление.
- След това стартирайте видеокамерата, в която има поставена касета.

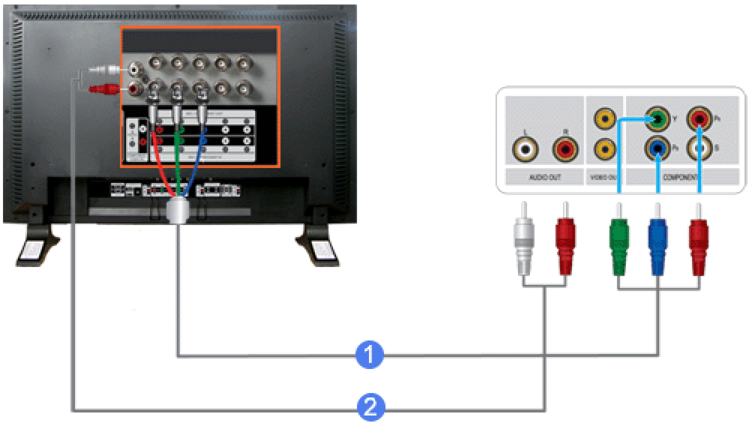
☑ Забележка

- Аудио-видео кабелите, показани тук, обикновено са приложени към видеокамерата.
  (Ако не са, посетете местния магазин за електроника.)
  Ако вашата видеокамера е със стерео звук, трябва да свържете комплект от два кабела.

Свързване на DTV Set Top Box

☑ Забележка

- По-долу са показани свързванията за типична Set Top Box.



1) Свържете Component кабел между **BNC/COMPONENT IN - порт PR, Y, PB** на монитора и гнездата PR, Y, PB на Set Top Box.

2) Свържете комплект аудиокабели между **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** на монитора и гнездата AUDIO OUT на Set Top Box.

☑ Забележка

- Изберете **Component**, което да се свързва към DVD Set Top Box, като използвате бутона Source на лицевия панел на монитора или на дистанционното управление.

☑ Забележка

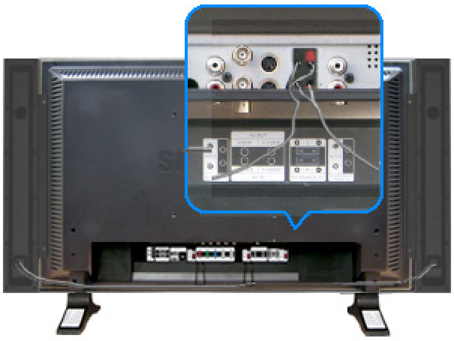
- За описание на Component видео вж. ръководството за собственика на вашата Set Top Box.

Свързване на високоговорители



☑ Забележка

- Затегнете с винтовете апарата към високоговорителя.
  * Монтирайте високоговорителя без стойката му.



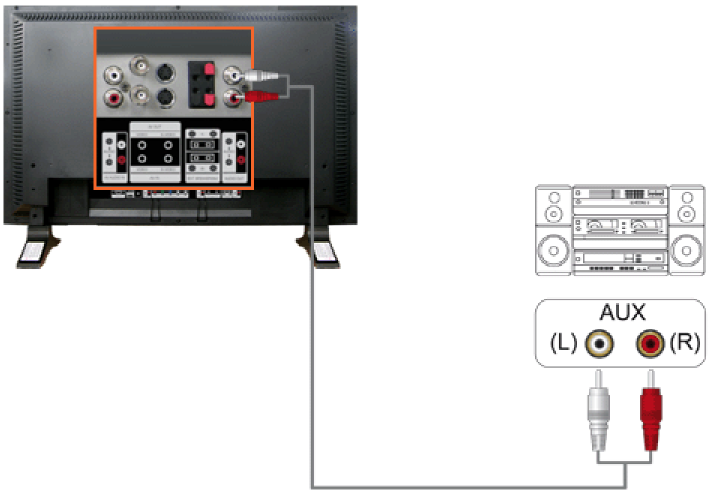
☑ Забележка

- Свържете кабела за свързване на високоговорител между гнездото за свързване на високоговорители на апарата и гнездото за свързване на високоговорител на гърба на високоговорителя.

☑ Забележка

- При преместване на апарата, не го правете, като държите високоговорителя, когато апаратът е свързан с високоговорителя.
  Скобата за високоговорител, която служи за свързване на високоговорителя към апарата, може да се повреди.

Свързване към аудиосистема



☑ Забележка

- Свържете комплект аудиокабели между гнездата AUX L, R на **AUDIO SYSTEM (АУДИО СИСТЕМАТА)** и **AUDIO OUT [L-AUDIO-R]** (извода за свързване на аудио изход на монитора).

Свързване към дистанционно управление с кабел



☑ Забележка

- Можете да управлявате вашия монитор, като му позволите да получава сигнали от дистанционното управление на други устройство чрез терминала REMOTE OUT.
- Можете да управлявате устройство, като му позволите да получава сигнали от дистанционното управление на други устройство чрез терминала REMOTE IN.

☑ Ограничения

- Налично е само ако другите устройства поддържат I/O терминалите за дистанционно управление с кабел.

Свързване на HDMI



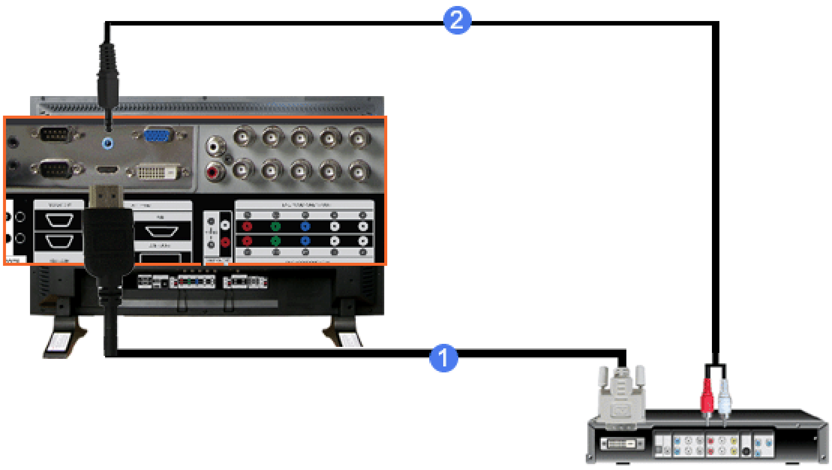
☑ Забележка

- Входните устройства като цифрово DVD се свързват към извода HDMI IN на монитора, като се използва HDMI кабел.

☑ Забележка

- Не можете да свържете компютър към извода HDMI IN.

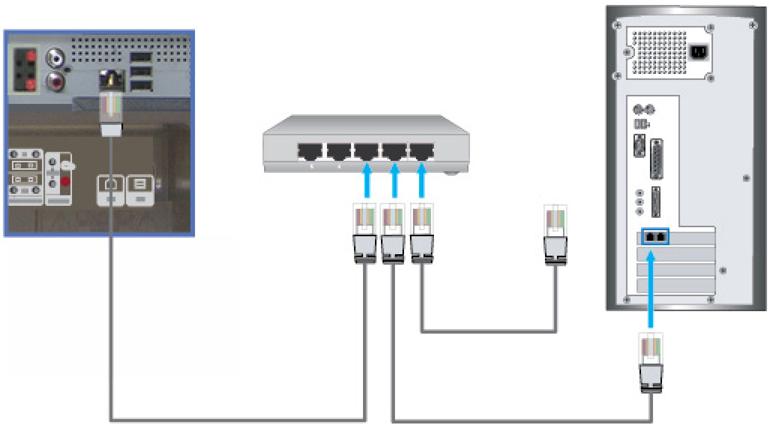
Свързване с използване на кабел от DVI към HDMI



1) Свържете изходния извод DVI на цифрово изходно устройство към извода HDMI IN на монитора, като използвате кабел DVI към HDMI.

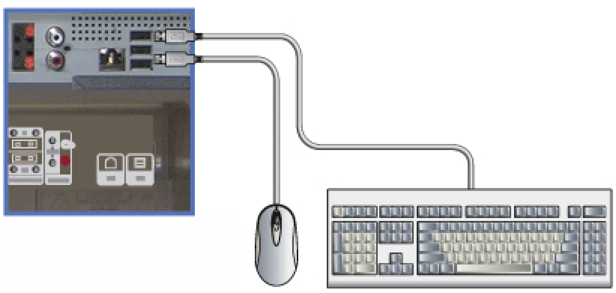
2) Свържете червения и белия изводи на RCA за стерео (за компютър) към изводите със съответния цвят за аудио изход на цифровото изходно устройство и свържете извода на другия край към извода HDMI/PC DVI-D AUDIO IN на монитора.

Свържете LAN кабела.



1) Свържете LAN кабела.

Свързване на USB

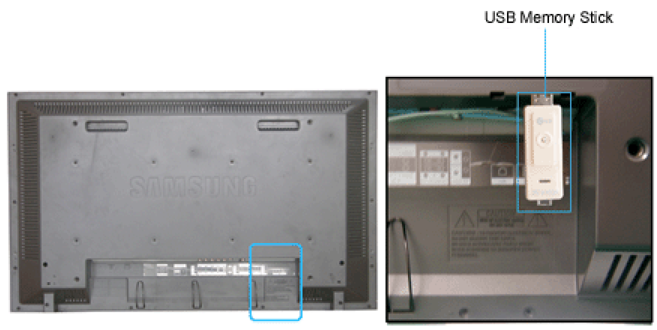


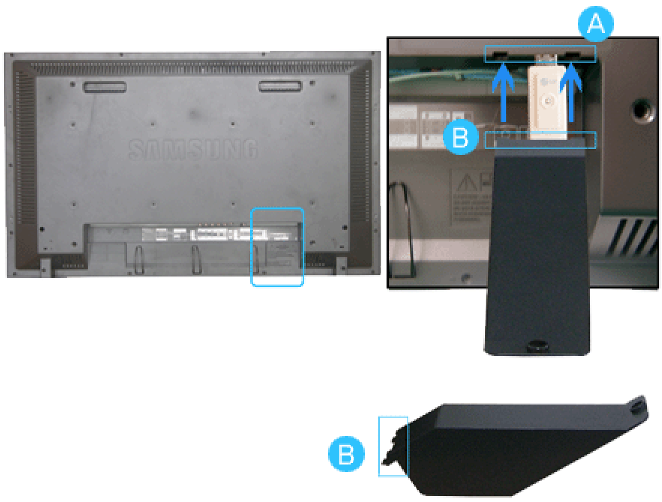
1) Можете да го свържете към USB устройства като мишка или клавиатура.

Използване на USB поставка

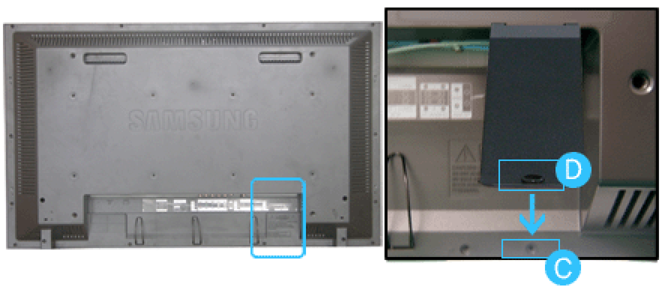
Когато използвате малко външно устройство като портативна memory stick и то е свързано към USB на

гърба на вашия монитор, то е изложено на опасност от кражба или загуба. С инсталиране на USB поставка след инсталиране на външно устройство, можете да предотвратите кражба или загуба.

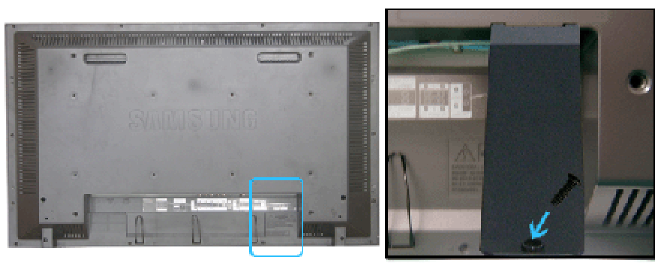




1) Поставете част B на вашата USB поставка в канала на част A на гърба на вашия монитор.



2) Подравнете част D на вашата USB поставка с канала отдолу на част C на гърба на вашия монитор.
Подравнете част D на вашата USB поставка с долната част на част C на гърба на вашия монитор.

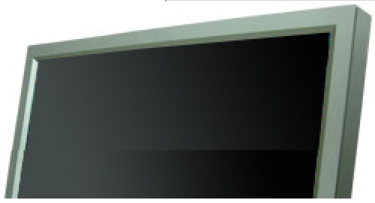


3) Поставете винт в подравнения канал от стъпка 2) и го затегнете.
Подравнете C с D и използвайте винт, за да ги фиксирате.

модел

Мерки за безопасност
Въведение
Връзки
Използване на софтуера
Инсталиране на MagicNet
MDC
MagicNet
Настройка на монитора
Отстраняване на неизправности
Спецификации
Информация
Приложение

SyncMaster



www.samsung.com

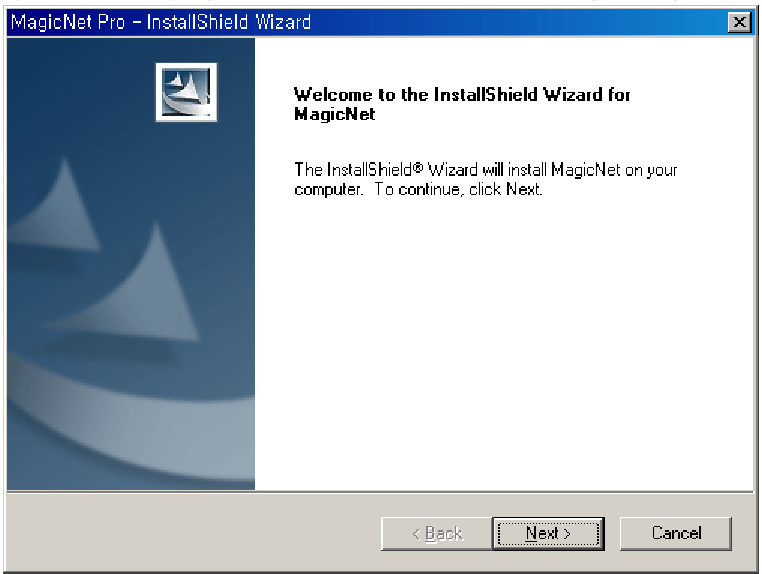
Цветът и външният вид на продукта може да се различава за различните модели, а спецификациите на продукта подлежат на промяна без предизвестие по съображения за подобряване на работните показатели.

Използване на софтуера

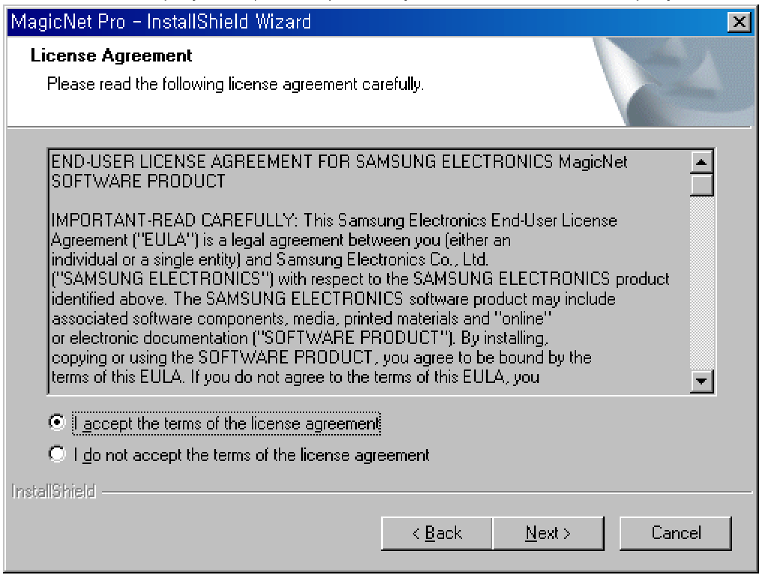
Инсталиране на MagicNet

Инсталация

1. Поставете компактдиска в CD-ROM устройството.
2. Натиснете върху инсталационния файл MagicNet.
3. При появяване на прозореца на InstallShield Wizard натиснете “Next” (Следващ).

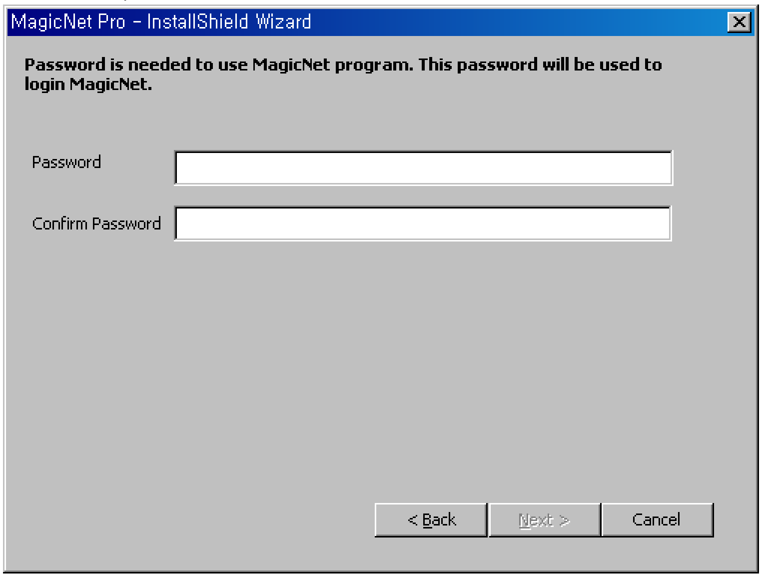


4. Изберете опцията "I accept the terms of the license agreement" (Приемам условията на лизенционното споразумение), за да приемете условията за ползване на продукта.

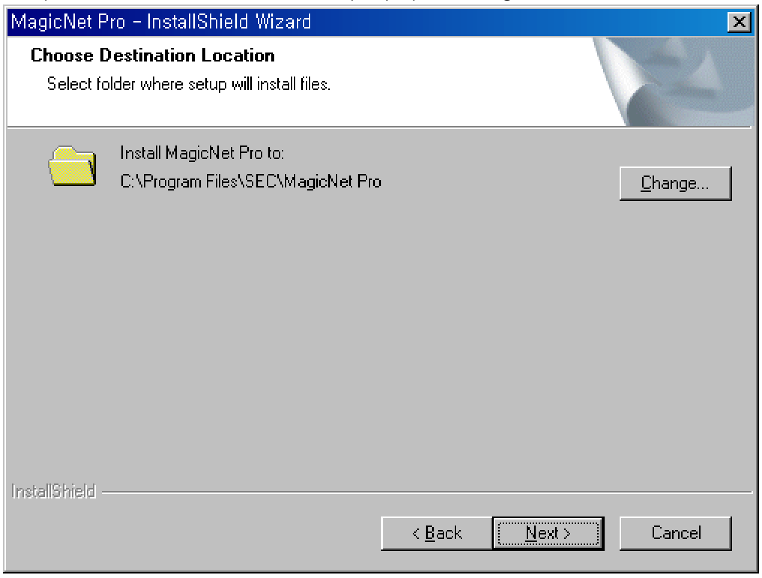


5. Необходимо е да влезете в програмата MagicNet Server. Въведете паролата за влизане. След като

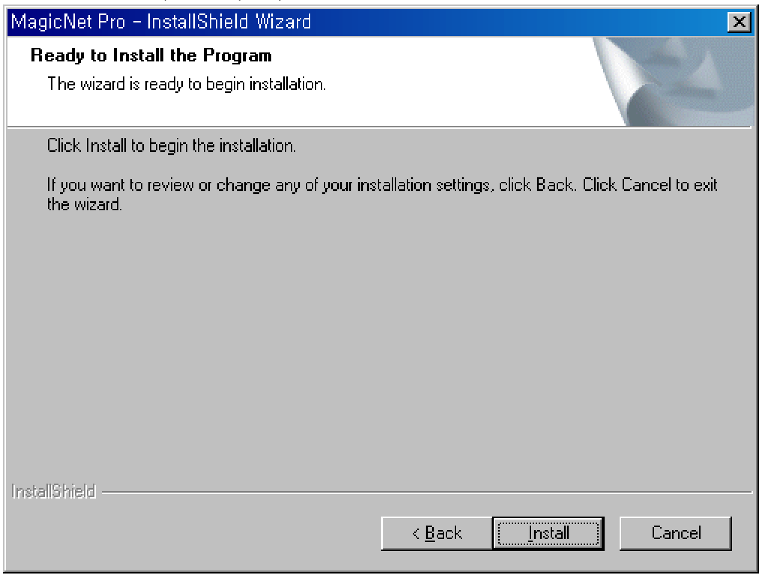
сте влезли, паролата не може да се сменя.



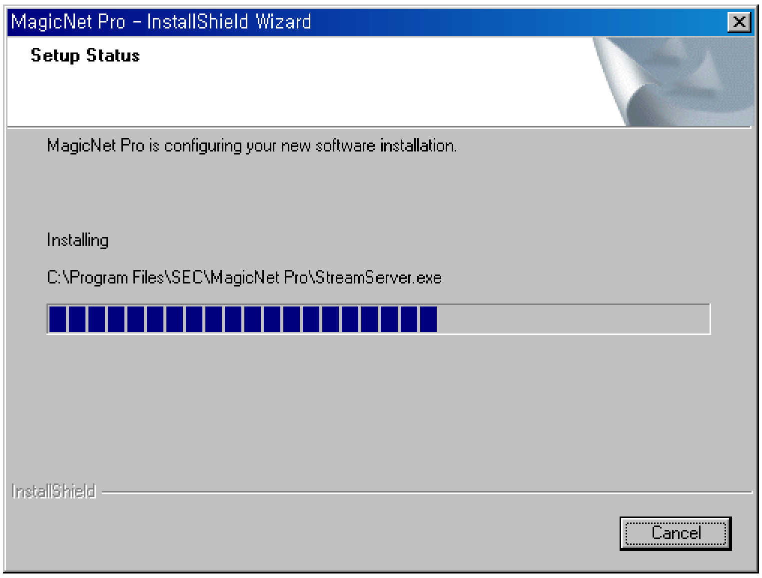
6. Изберете папката, в която ще се инсталира програмата MagicNet.



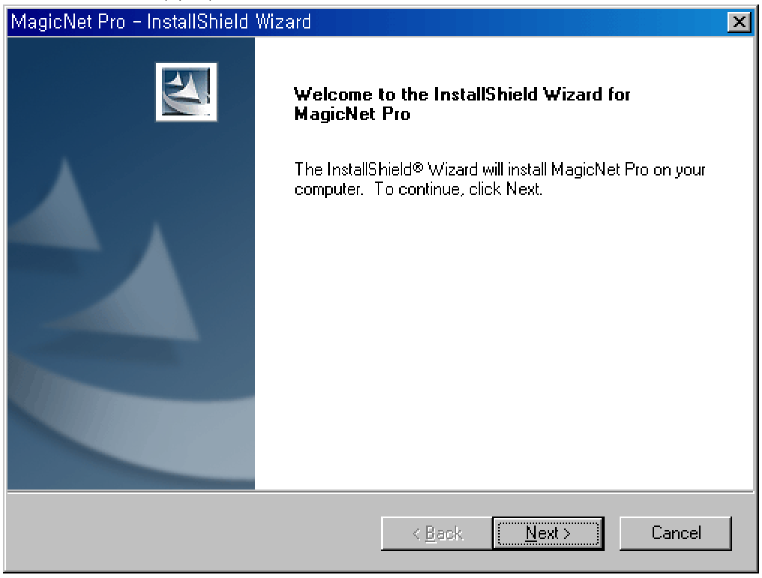
7. Натиснете "Install" (Инсталиране).



8. Появява се диалогът “Статус на инсталацията”.



9. За нормална работа на програмата MagicNet Server се препоръчва системата да се рестартира. Натиснете “Finish" (Край).



10. След приключване на инсталирането на декстопа се появява икона на изпълнимия файл MagicNet.

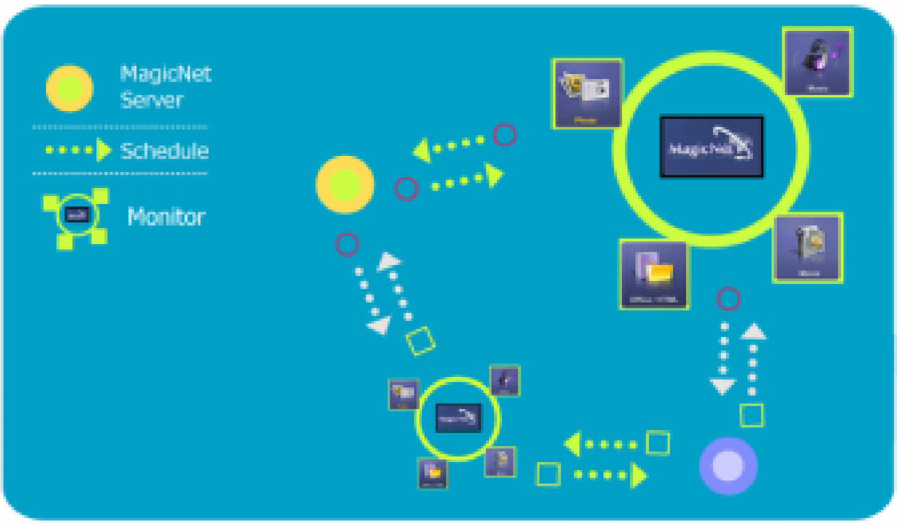


11. Натиснете два пъти иконата, за да стартирате програмата.

Изисквания към системата на сървъра

	Процесор	RAM	Ethernet	OS	Приложение
Минимум	P1.8GHz	256M	100M/1G	Windows XP Windows 2000 (Service Pack 4)	WMP 9 или следваща
Препо-ръчвани	P3.0Ghz	512M			

Какво е MagicNet?



MagicNet използва Ethernet мрежа за сървъри и монитори и прехвърля медийни файлове (файлове с изображения, музикални файлове и филми) и офис-файлове (HTML, PDF) от сървъра към мониторите по мрежата. По мрежата са свързани множество монитори към един сървър и последният може да прехвърля файлове към всички монитори по едно и също време, или единичен файл към единичен монитор. Има два начина за прехвърляне на файлове. Първият е като сървърът регистрира график към мониторите и след това прехвърля файловете като спазва този график. Вторият е като мониторът търси за файлове, регистрирани в списъка на библиотеките на сървъра и ги приема и възпроизвежда. Ако е свързан повече от един сървър, мониторът може да избере сървър и да получи график от него. Мониторът е с вградена функция за свързване към интернет. Сървърът и мониторите се свързват към мрежата. Всеки сървър или монитор е с уникално име, за да се идентифицира в мрежата. Сървър и монитор могат да се свързват само ако са с едно и също име на сървъра. Например, ако името на сървъра е "MagicNet", само монитори, чието име на сървъра е "MagicNet" могат да приемат графици от него. Ако един монитор не може да намери сървър, чието име е същото като на конфигурирания в него сървър, той изчаква, докато се появи сървър с това име. Ако обаче е разрешено Auto Connection (Автоматично свързване), мониторът опитва да се свърже с другите сървъри и се свързва с първия, който отговори.

Основни функции на MagicNet

1. Дизайн със свободен екран
   → Можете да конфигурирате екраните да се показват на монитора с разполагане и възпроизвеждане на множество зони върху тях свободно и да променяте свойствата на зоните.

2. Изтегляне на съдържание или Пряко изпълнение
   → Можете да избирате Пряко изпълнение или Изтегляне за режима на прехвърляне, за да се възпроизвежда съдържанието на екраните и по този начин да се възпроизвеждат екраните според вашите обстоятелства. Изтеглените картини се възпроизвеждат върху мониторите в зададеното време дори ако мониторите не са свързани със сървъра.

3. Управление на библиотеките с медийни файлове и сървър за съдържание
   → Можете да управлявате регистрираното съдържание в библиотеките ефикасно със създаване на папки. Можете да възпроизвеждате съдържанието на екраните според вашите обстоятелства чрез работа на сървъра за съдържание в съответствие със състоянието на мрежата.

4. Мрежови/локални графици и публикуване
   → Можете да прехвърляте редактираните картини към избрани монитори като използвате функцията за публикуване. Можете също така да прехвърляте картини към мониторите, които не са свързани към мрежата като използвате локалните графици.

5. Мигновено съобщение
   → Можете да показвате едно съобщение върху избрани монитори без оглед на графиците.

6. MDC и System
   → Функциите MDC и System ви дават възможност да управлявате, преглеждате състоянието и диагностицирате мониторите.

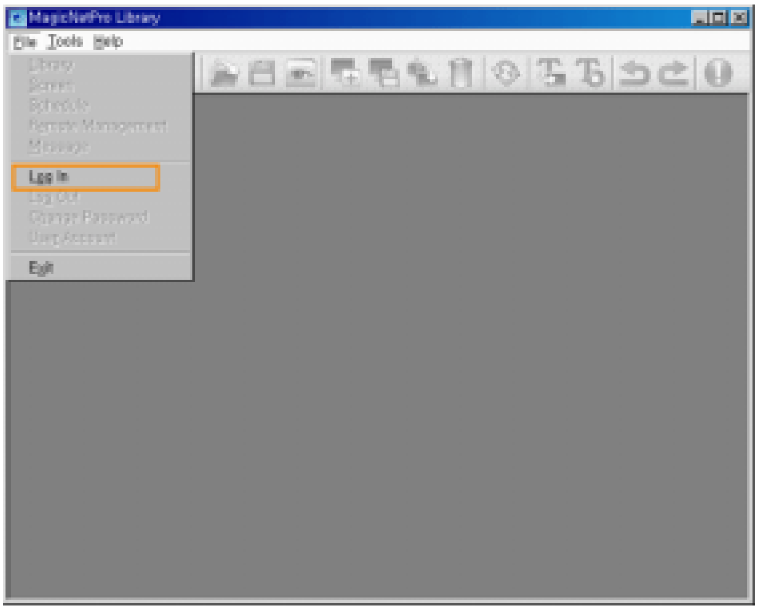
7. VNC
   → Функцията VNC ви дава възможност за дистанционно свързване към монитор и преглед на състоянието му, както и да го управлявате и диагностицирате.

8. Update и PXE
   → Функцията Update ви дава възможност за лесна актуализация на програмите на монитора. PXE ви дава възможност да възстановявате снимка на операционната система на монитор.

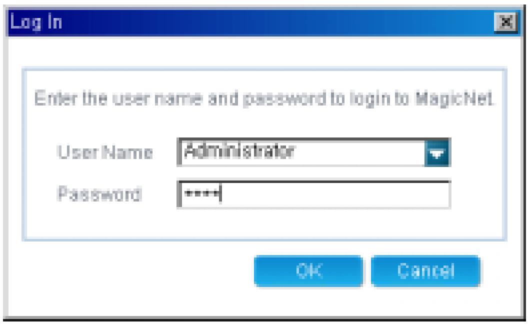
Използване на MagicNet

Работа с MagicNet

1. Щракнете върху Programs -> MagicNetPro -> MagicNetPro.
2. Когато стартира MagicNetPro, изберете Log In (Влизане в програмата) от меню File (Файл).



3. Въведете името на потребител и паролата и натиснете OK.

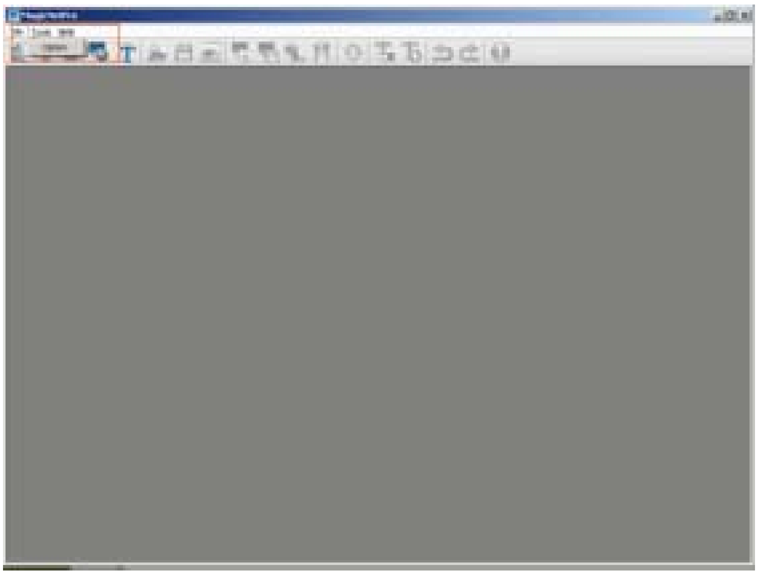


Ако влизате за пръв път, изберe "Administrator" като въведете името на потребител и паролата, които сте задали при инсталирането на програмата. (За информация по инсталирането на MagicNet вж. Инсталиране на MagicNet, Използване на софтуера.)

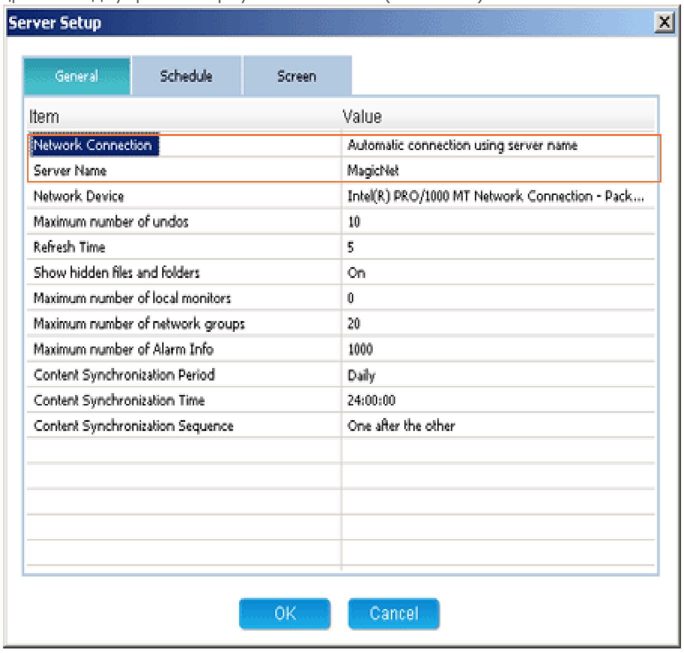
Свързване на монитор към сървър

Задаване на сървър

1. Щракнете Option (Опция) в меню Tools (Инструменти), за да отворите диалоговия прозорец Server Setup (Задаване на сървър).



2. Конфигурирайте настройките за Network Connection (Връзка с мрежата) в раздел General (Общи). Въведете името на сървъра на монитора, еднакъв с името на сървъра. За да смените името на сървъра, щракнете двукратно върху полето Value (Стойност) на елемента Server Name (Име на



сървъра).

3. Ако в сървъра има повече от една мрежова карта, изберете мрежова карта в елемента Network Device (Мрежово устройство).

4. Ако и сървърът, и мониторът са в една и съща мрежа, уверете се, че сте избрали свързване ¡®Automatic с използване на име на сървър¡¯ в полето Value (Стойност) на елемента Network Connection (Връзка с мрежата) като метод за свързване. При задаване на монитора използвайте същите настройки.

5. Ако сървърът и мониторът са в различни мрежи, уверете се, че сте избрали свързване ¡®Direct с използване на IP адрес¡¯ в полето Value (Стойност) на елемента Network Connection (Връзка с мрежата) като метод за свързване. При задаване на монитора използвайте същите настройки.

В такъв момент IP адресът на сървъра, към който се свързва мониторът, трябва да е обществен IP адрес. Уверете се, че въвеждате този IP адрес в елемента Server IP Address (IP адрес на сървъра) при задаване на монитора.

Ако сървърът използва защитна стена, се уверете, че сте включили IP адреса на монитора в списъка на изключенията за защитната стена.

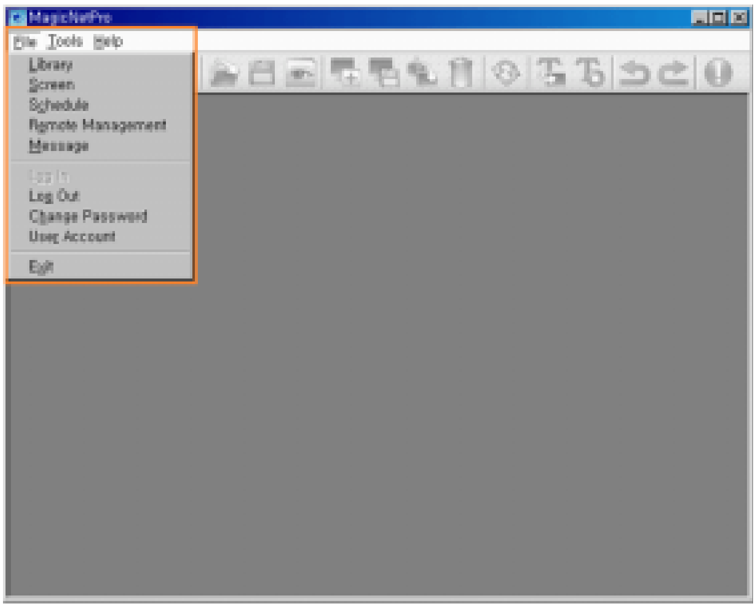
Задаване на монитора

1. Задайте източника за монитор на MagicNet и след това въведете IP адреса и server name (името

на сървъра) като използвате меню Setup menu (Настройка) или елемент Network Connection (Връзка с мрежата). Те трябва да са същите както IP адреса и името на сървъра, към който се свързва. (За повече информация вж. за справка описанието на настройките на MagicNet в страниците на екранното меню.)

2. Появява се съобщение, което уведомява, че мониторът е свързан успешно към сървъра.

Файлови подменюта

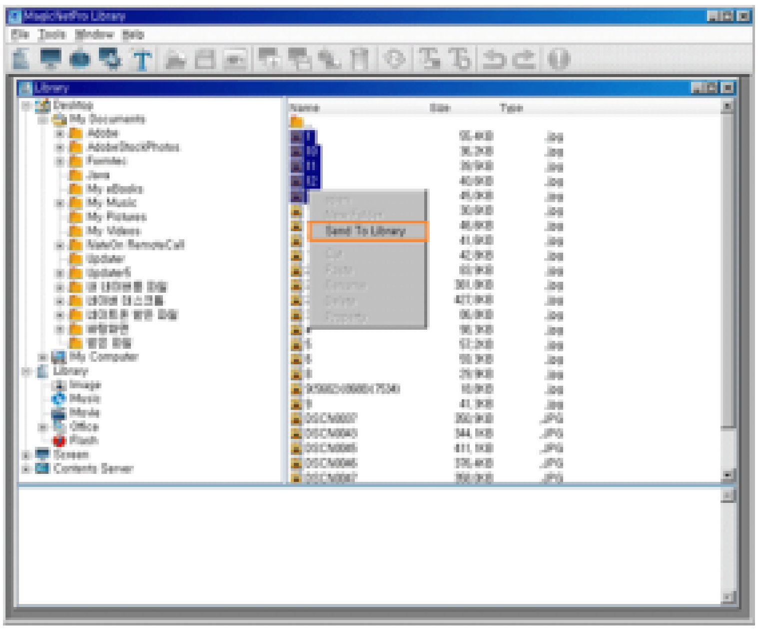


Регистриране на библиотека

1. Изберете Library (Библиотека) в меню File (Файл), за да отворите Library View (Преглед на библиотека).

2. Изберете фото файл, музикален файл, филмов файл, документ, флаш файл и т.н. на сървъра.

3. Щракнете с десния бутон върху избрания файл и изберете Send To Library (Изпрати в библиотека) от показалото се меню, за да го регистрирате в библиотеката.

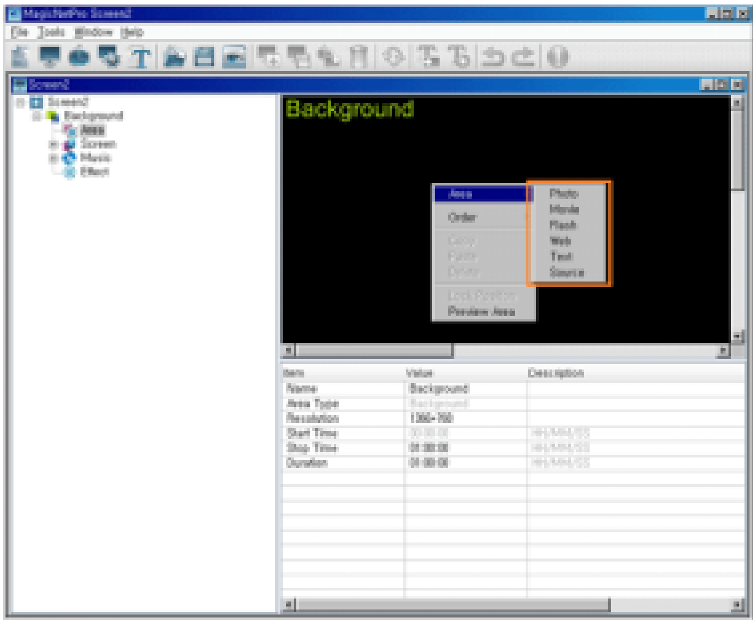


4. Регистрираните библиотечни файлове се използват от монитора, когато Operating Mode (Режим на работа) на монитора е зададен на Player (Плейър) или се използва при регистриране на екран.

Регистриране на екран

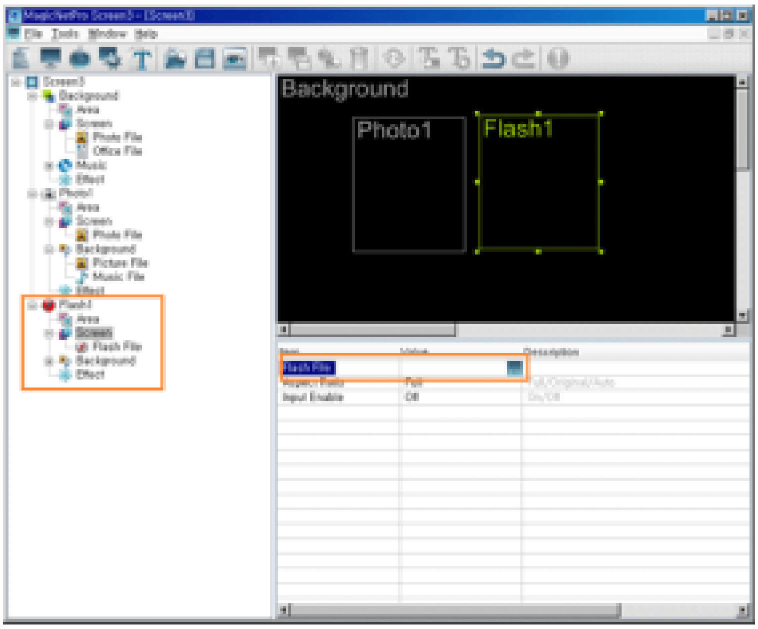
1. Изберете Screen (Екран) в меню File (Файл), за да отворите Screen View (Преглед на екран).

2. Щракнете с десния бутон върху фонов преглед. Щракнете върху Area (Област) и щракнете върху Photo (Фото), Movie (Филм), Flash (Флаш), Web (Уеб), Text (Текст) или Source (Източник) в показалото се меню.



3. Когато курсорът на мишката се смени на икона с кръстче (+), го завлечете в Edit View (Изглед за редактиране), за да зададете област за изобразяване на файла.

4. Когато е зададена област, елементите на дървовидната структура се добавят към Tree View (Изглед на дървовидната структура) в същия ред както е показано в елемента Background (Фон). Добавяните елементи на дървовидната структура са различни в зависимост от избрания в стъпка 2 тип на файла.



5. Повторете стъпки 2 до 4, за да регистрирате други области на екрана.

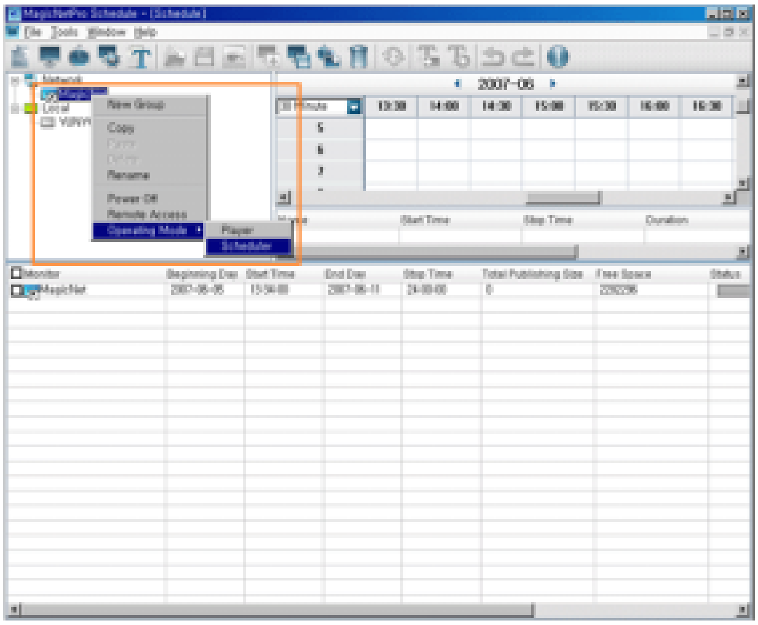
6. След като завършите регистрирането на области, изберете Save (Записване) от меню File (Файл), за да запишете екрана.

7. Регистрирайте график за показване на записания екран на монитора(ите).

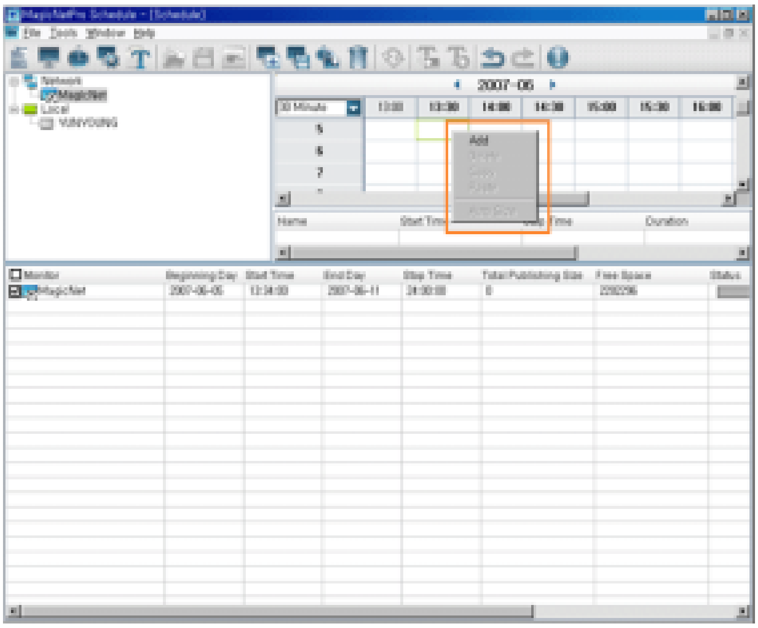
Регистриране на график

1. Изберете Schedule (График) в меню File (Файл), за да отворите Schedule View (Преглед на график).

2. Изберете мониторите, за които се регистрира графикът в Tree View (Изглед на дървовидната структура) вляво. Operating Mode (Режим на работа) на избраните монитори трябва да е зададен на Schedule (График), ако те могат да показват регистрирания на сървъра график.



3. Щракнете върху дата и час в Edit View (Изглед за редактиране) вдясно, за да изберете датата и часа, когато трябва да се изпълни графикът. Щракнете с десния бутон върху Edit View (Изглед за редактиране) и изберете Add (Добави) в показалото се меню. В този момент можете да избирате само графиците за екраните, които сте записали в меню Screen (Екран).



4. Ако искате да промените датата и часа на графика, завлечете го в различна дата или час.

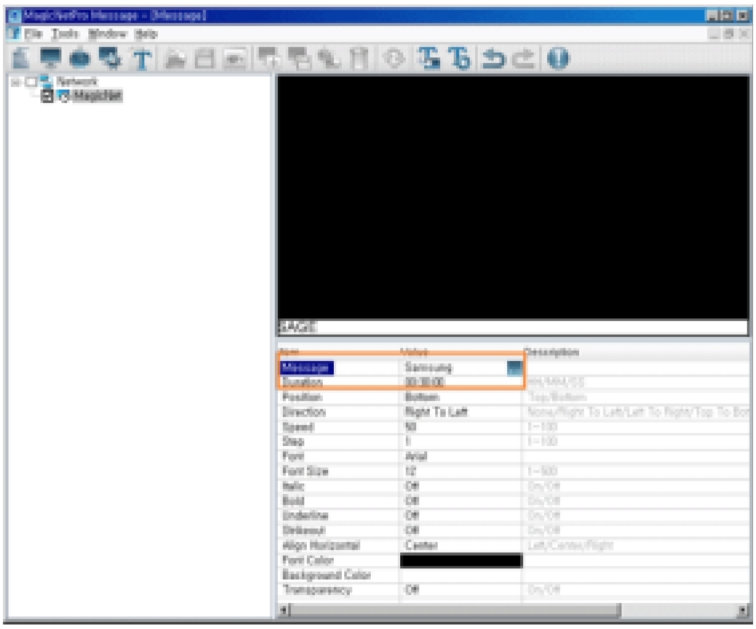
5. Изберете Publish (Публикуване) от меню Tools (Инструменти). Изберете квадратчето до мониторите, за които искате да регистрирате избрания график.

Изпращане на съобщение

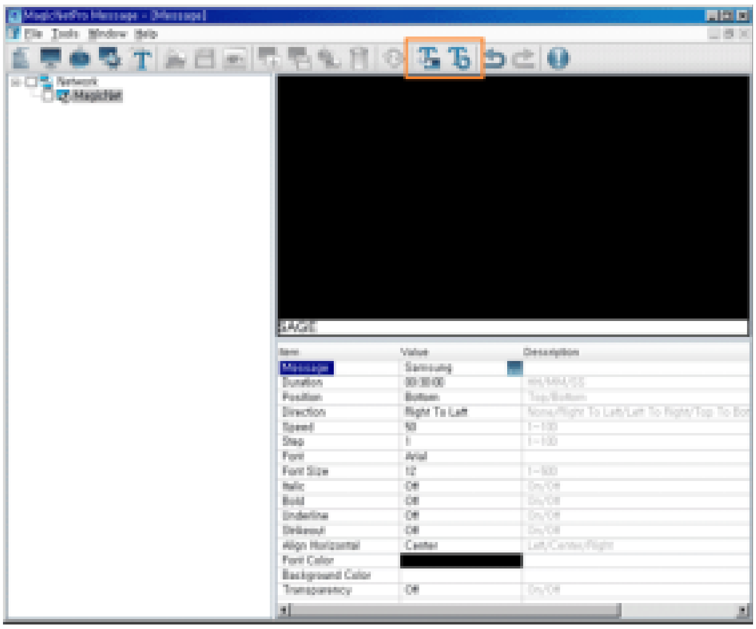
1. Изберете Message (Съобщение) в меню File (Файл), за да отворите Message View (Преглед на съобщение).

2. Изберете квадратчето до мониторите, за които искате да регистрирате съобщение.

3. Конфигурирайте настройките за съобщението в List View (Преглед на списък) долу вдясно. Текстът, който въвеждате тук, ще се покаже на избраните монитори.

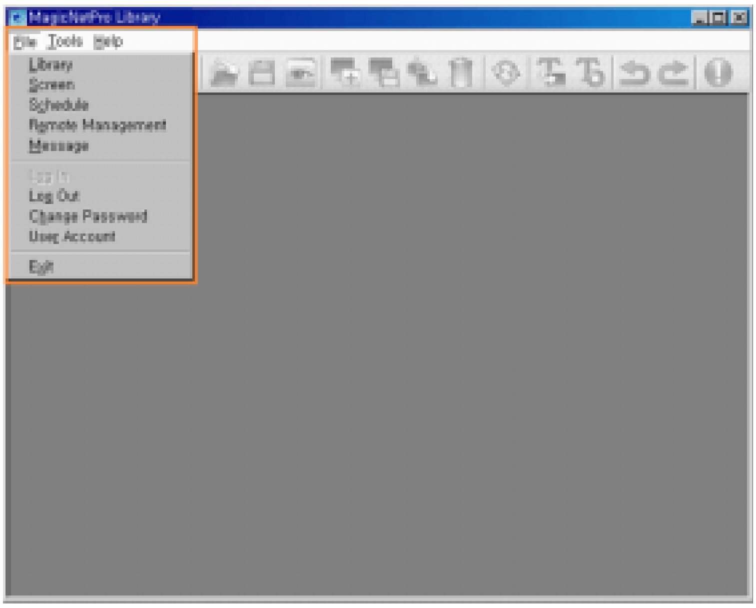


4. За показване на съобщението на избраните монитори, щракнете върху иконата Send Message (Изпращане на съобщение) в лентата с инструменти в лентата на менюто.
   За скриване на съобщението, което ще се показва на избраните монитори, щракнете върху иконата Stop Message (Спиране на съобщението) в лентата с инструменти.



Library (Библиотека)

File Menu



Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message

- Създава изглед или избира създаден изглед за всеки елемент на менюто, така че да можете да изпълнявате екранен график и имате основен контрол на мониторите от този сървър.

Close

- Затваря екранния изглед, с който работите. Ако има някакви незапаметени промени, се показва нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.

Log In

- Трябва да влезете в сървъра, преди да можете да използвате някоя от неговите функции. Можете да влезете в сървъра, за да изпълните програма от сървъра. Паролата, която сте въвели при инсталирането на MagicNet Pro, става парола за администраторския акаунт по подразбиране.

Log Out

- След като сте влезли в сървъра, можете да излезете от системата. Ако излизате от сървъра, се затварят всички създадени изгледи и ако има някакви незапаметени промени се отваря нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.

Change Password

- Сменя паролата на текущо влезлия в системата акаунт.

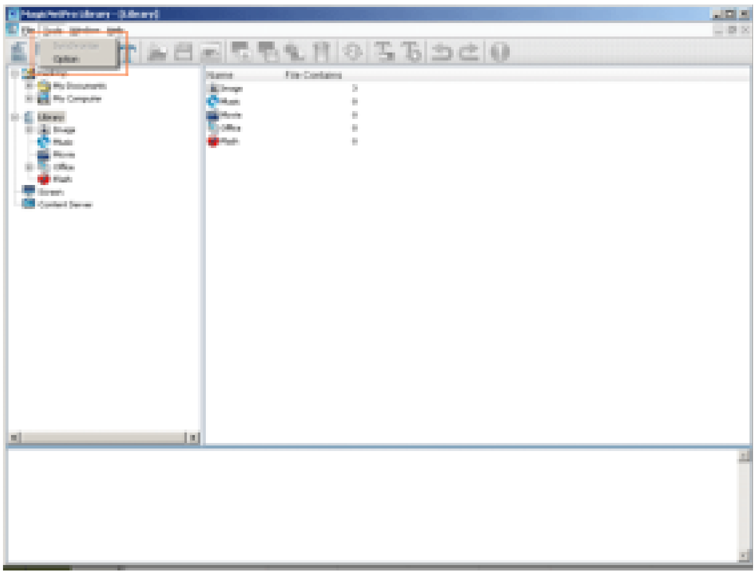
User Account

- Създава, изтрива и променя потребителските акаунти, които могат да влизат в системата на сървъра. Има два вида акаунти, които могат да се създават: администраторски и потребителски акаунти..
  - Administrator : Има права за всички функции на сървъра.
  - User : Има права за всички функции освен за промяна опциите на сървъра и функциите за потребителски акаунти.

Exit

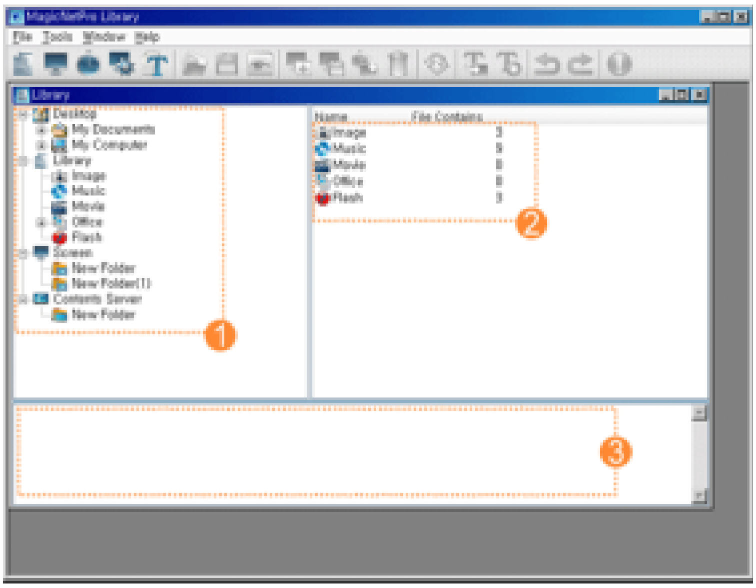
- Изход от програмата. Ако има някакви незапаметени промени, се показва нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.

Меню Инструменти



- **Synchronize**
  - Синхронизира библиотечните файлове на главния сървър с файловете на сървъра за съдържание.
- **Option**
  - Променя настройките на сървъра. За повече информация вж. раздел Опции.

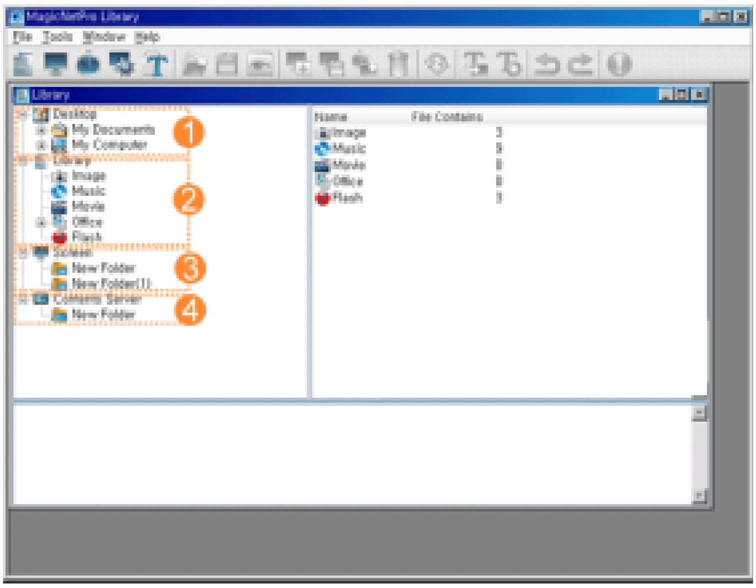
Library (Библиотека)



1. Tree View (Изглед на дървовидна структура)
2. List View (Изглед на списък)
3. Output View (Изглед на изхода)

Tree View (Изглед на дървовидна структура)

Всички папки в My Computer (Моят компютър) на работния плот на Windows, library, screen, content server се показват в изглед на дървовидна структура. Ако изберете една папка, нейните подпапки и списък на библиотечни файлове в папката се показват в изгледа на списъка в дясната част.



1. Разглеждане на нормални файлове
2. Разглеждане на библиотеки
3. Разглеждане на екранни файлове
4. Разглеждане на сървъри за съдържание

Разглеждане на нормални файлове

- Displays all the folders in the computer on which a server is installed in a tree view.
- Функция: Ако изберете папка под работния плот, нейните подпапки и файлове, които можете да регистрирате в една библиотека, се показват в изгледа на списъка в дясната част.

Разглеждане на библиотеки

- Показва всички папки, създадени в library в изгледа на една дървовидна структура.
- Функция: Ако изберете папка под Desktop (Работен плот), нейните подпапки и файлове, които могат да се регистрират в една библиотека, се показват в изгледа на списъка в дясната част.
  - Ако изберете една папка, нейните подпапки и списък на библиотечни файлове в папката се показват в изгледа на списъка в дясната част.
  - Hot key (Горещ клавиш)
    - Клавиш F2: Преименува избраната папка.
    - Клавиш Delete (Изтриване): Изтрива избраната папка, нейните подпапки и всички файлове в избраната папка.
  - Drag & Drop (Завличане и пускане)
    - Файл за работния плот: Ако плъзнете и пуснете един файл от изгледа на списъка в една библиотека, проверява дали той може да се регистрира в тази библиотека и ако да, се регистрира.
    - Файл Library: Ако плъзнете и пуснете един файл от изгледа на списъка в една библиотека, той се премества в библиотеката, ако типовете на файла и библиотеката са едни и същи.

Разглеждане на екранни файлове

- Показва папките за управление на екрани, създадени с менюто Екран в една дървовидна структура.
- Функция:
  - Показва подпапките и екранните файлове под избраната папка в диалоговия прозорец вдясно чрез избиране на папка.
  -

    Hot key (Горещ клавиш)

- Клавиш F2: Преименува избраната папка.
- Клавиш Delete (Изтриване): Изтрива избраната папка, нейните подпапки и всички файлове в избраната папка и подпапки.

Drag & Drop (Завличане и пускане)

- Screen File (Екранен файл): Ако завлечете и пуснете екранните файлове в изгледа на списъка, те се преместват в тази папка.

Разглеждане на сървъри за съдържание

Показва папките за управление на сървърите за съдържанието в дървовидна структура.

Функция:

Ако изберете една папка, нейните подпапки и списък на сървъри за съдържание се показват в изгледа на списъка в дясната част.

Hot key (Горещ клавиш)

- Клавиш F2: Преименува избраната папка.
- Клавиш Delete (Изтриване): Изтрива избраната папка, нейните подпапки и всички файлове в избраната папка и нейните подпапки.

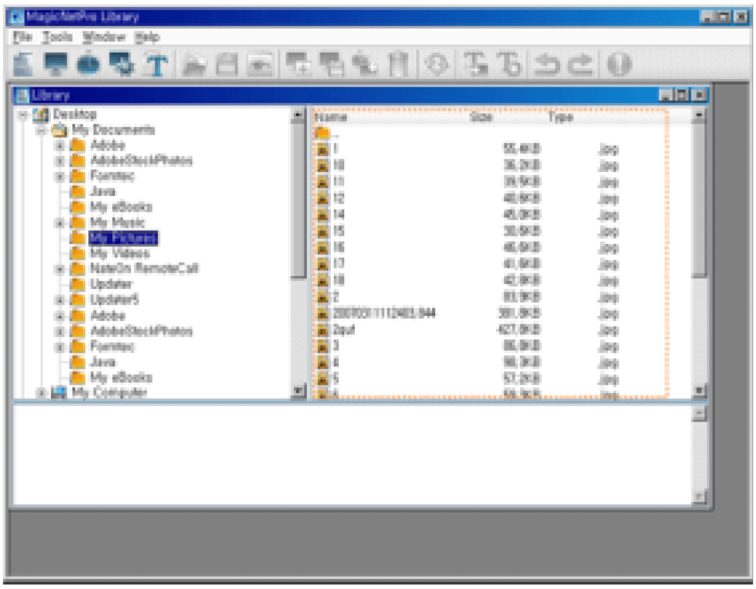
Drag & Drop (Завличане и пускане)

- Contents Server (Сървър за съдържание): Ако завлечете и пуснете сървърите за съдържание в папка на сървър за съдържание в дървовидната структура, те се преместват в тази папка.

List View (Изглед на списък)

Показва всички папки и файлове или сървъри за съдържание в папка, избрана в диалоговия прозорец на дървовидната структура като списък. Можете да завличате и пускате елементи, да използвате бързи клавиши и да премествате, изтривате и преименувате един елемент като използвате предвиденото контекстно меню.

Разглеждане на нормални файлове



Показва подпапките и файловете в избраната папка.

Функция:

Двукратно щракване

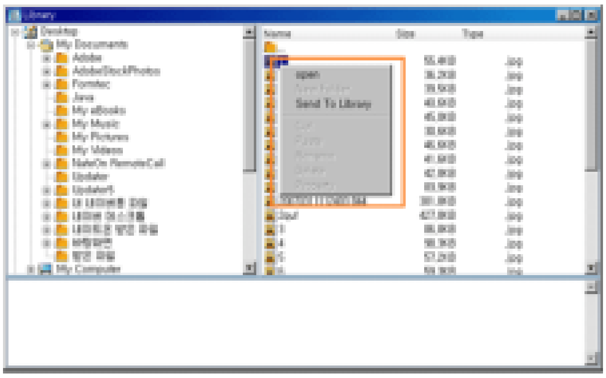
- Щракнете двукратно върху , за да отидете в по-горната папка.
- Щракнете двукратно върху , за да отидете в по-долната папка.
- Щракнете двукратно върху един файл, за да го стартирате.

Drag & Drop (Завличане и пускане)

- Ако завлечете и пуснете един файл от изгледа на списъка в една библиотека, той се регистрира в тази библиотека. Функцията за завличане и пускане, обаче, не се

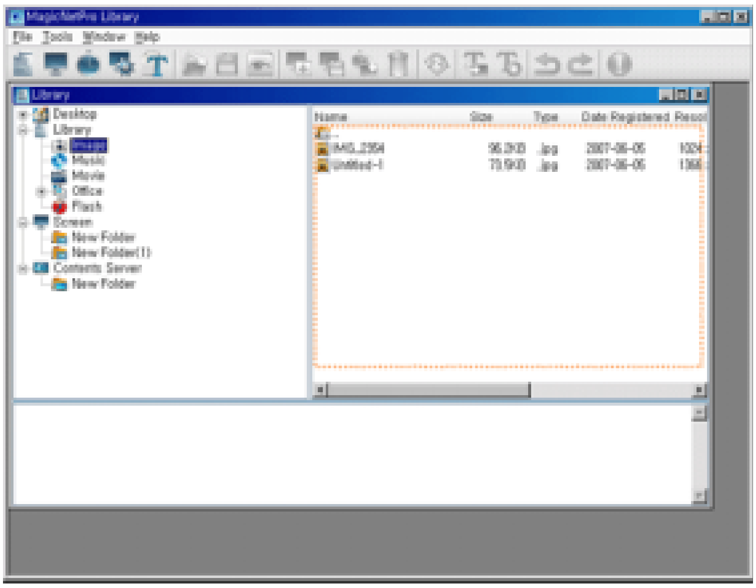
поддържа за папки.

Context Menu (Контекстно меню)



- Open (Отваряне): Ако щракнете върху Open (Отваряне) за папка, отивате в тази папка. Ако щракнете върху Open (Отваряне) за файл, последният се стартира.
- Send to Library (Изпращане в библиотека): Ако щракнете върху Send to Library (Изпращане в библиотека) за избраните файлове, те се регистрират в библиотеката.

Разглеждане на библиотеки



Показва подпапките и файловете в избраната папка.

Функция:

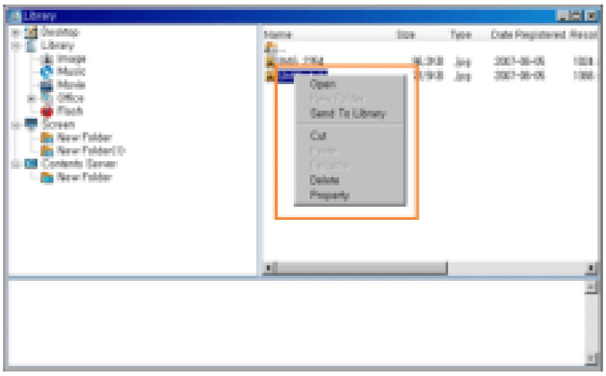
Двукратно щракване

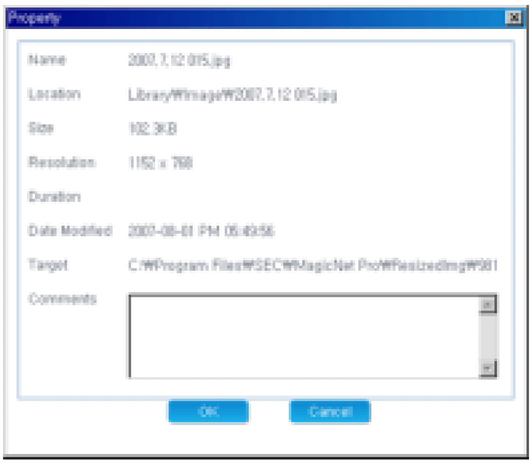
- Щракнете двукратно върху ..., за да отидете в по-горната папка.
- Щракнете двукратно върху , за да отидете в по-долната папка.
- Щракнете двукратно върху един файл, за да го стартирате.

Drag & Drop (Завличане и пускане)

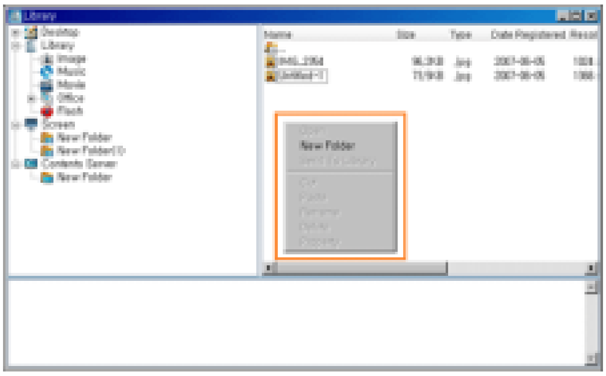
- Ако завлечете и пуснете библиотечни файлове в една библиотечна папка в дървовидната структура или изгледа на списъка, те се преместват в тази папка, ако типовете съдържание на библиотечните файлове и библиотечната папка са едни и същи. Функцията за завличане и пускане, обаче, не се поддържа за папки.

Context Menu (Контекстно меню)



- Open (Отваряне): Ако щракнете върху Open (Отваряне) за папка, отивате в тази папка. Ако щракнете върху Open (Отваряне) за файл, последният се стартира.
- Send to Library (Изпращане в библиотека): Премества избраните библиотечни файлове в най-горната папка за всеки елемент за съдържание.
  Този елемент на менюто, обаче, се дезактивира, когато се избере папка.
- Cut (Отрязване): Отрязва избраните библиотечни файлове в буфера, така че да можете да ги поставите в друго място.
  Този елемент на менюто, обаче, се дезактивира, когато се избере папка.
- Paste (Поставяне): Поставя отрязаните файлове от буфера в избрано място.
  Този елемент на менюто, обаче, се дезактивира, когато се избере папката в дървовидната структура като папка Library (Библиотека) или Office (Офис).
- Rename (Преименуване): Преименува избраната папка.
  Този елемент на менюто, обаче, се дезактивира, когато се избере библиотека или офис папка в дървовидната структура. Този елемент на менюто не се поддържа за библиотечни файлове.
- Delete (Изтриване): Изтрива избраните папки и библиотечни файлове.
  Този елемент на менюто, обаче, се дезактивира, когато се избере библиотека или офис папка в дървовидната структура и изборът включва "..", което се отнася за папка от по-високо ниво.
- Свойство: Показва подробна информация за избрания библиотечен файл. Можете да добавяте коментар за него.
- 

- Име: Име на избрания файл
- Местоположение: Местоположението, където е регистриран избраният файл.
- Размер: Размер на избрания файл
- Разделителна способност: Разделителната способност на избрания файл
- Времетраене: Времето на изпълнение на избрания файл
- Дата на промяна: Датата, когато е променен последен път избраният файл
- Цел: Истинското местоположение на избрания файл.
- Коментар: Коментари, въведени от потребителя за избрания библиотечен файл.
Можете да ги редактирате.

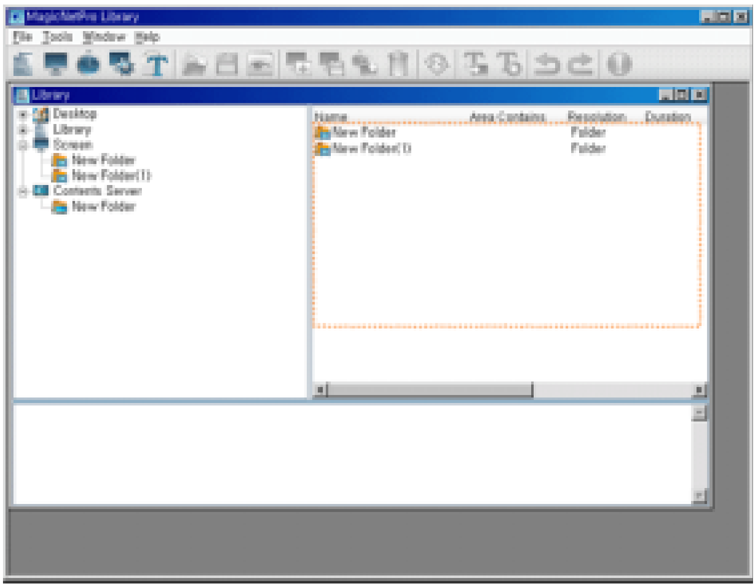


- New Folder (Нова папка): Този елемент на менюто се активира само когато не е избрана нито папка, нито файл. Ако изберете този елемент на менюто, се създава нова папка. Тя, обаче, се активира, когато в дървовидната структура се избере библиотека или офис папка.

Hot key (Горещ клавиш)

- Клавиш F2: Преименува избраната папка. Не можете, обаче, да преименувате файл.
- Клавиш Delete (Изтриване): Изтрива избраните папки, подпапки и библиотечни файлове.
- Клавиши Ctrl + X: Отрязва избраните библиотечни файлове в буфера, така че да можете да ги поставите в друго място. Този клавиш, обаче, не се поддържа за папки.
- Клавиши Ctrl + V: Поставя библиотечните файлове от буфера в избраното място. Не можете, обаче, да ги поставяте, когато в дървовидната структура се избере библиотека или офис папка.

Разглеждане на екран



- Показва подпапките и файловете в избраната папка.
- Функция:

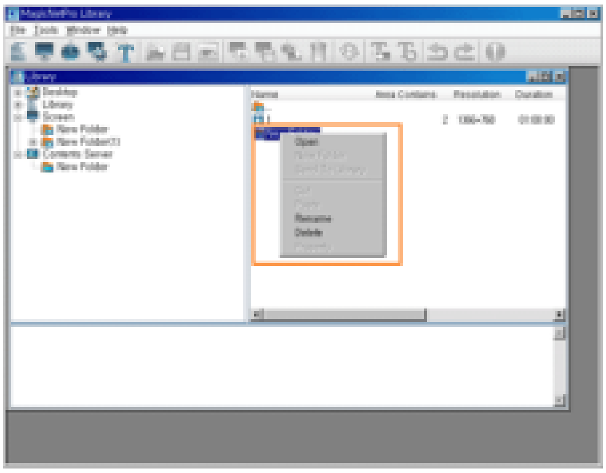
Двукратно щракване

- Щракнете двукратно върху , за да отидете в по-горната папка.
- Щракнете двукратно върху , за да отидете в тази по-долна папка.

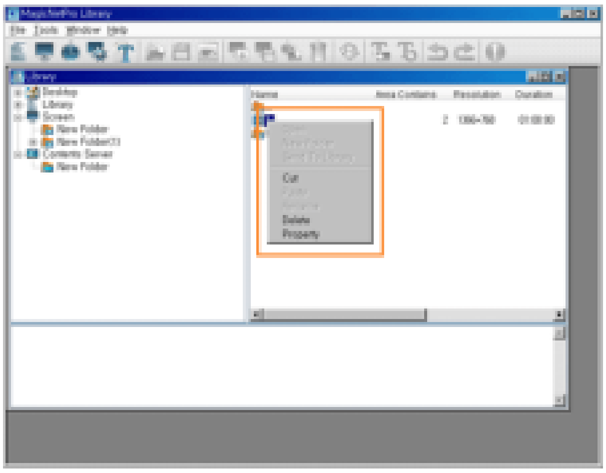
Drag & Drop (Завличане и пускане)

- Ако завлечете и пуснете екранни файлове в екранна папка в дървовидната структура или изгледа на списъка, те се преместват в тази папка. Функцията за завличане и пускане, обаче, не се поддържа за папки.

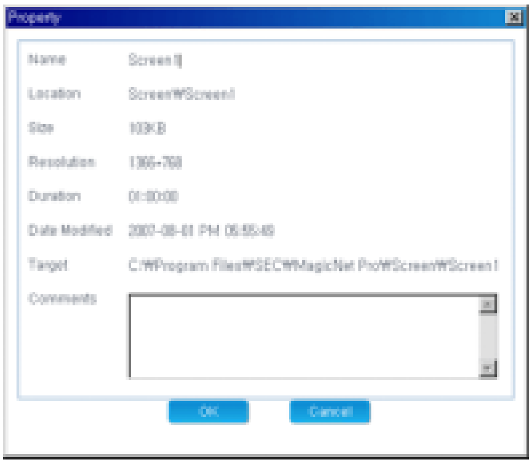
Context Menu (Контекстно меню)



- Open (Отваряне): Ако щракнете върху Open (Отваряне) за папка, отивате в тази папка. Този елемент на менюто, обаче, се дезактивира, когато се избере екранен файл.
- Rename (Преименуване): Преименува избраната папка. Този елемент на менюто, обаче, не се поддържа за екранен файл.
- Delete (Изтриване): Изтрива избраните екранни файлове и папки. Ако, обаче, изборът включва "..", което се отнася за папка от по-високо ниво, този елемент на менюто се дезактивира.

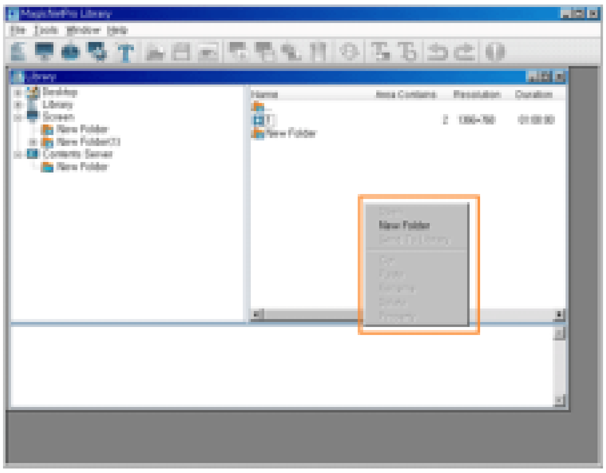


- Отрязване: Изрязва избраните екранни файлове и ги поставя в клипборда, така че да можете да ги поставите в друго място. Този елемент на менюто обаче се дезактивира, когато се избере папка.
- Delete (Изтриване): Изтрива избраните екранни файлове и папки. Ако, обаче, изборът включва "..", което се отнася за папка от по-високо ниво, този елемент на менюто се дезактивира.
- Свойство: Показва посробна информация за избрания екранен файл. Можете да въвеждате коментар за него.



- Name: Името на избрания екран
- Location: Местоположението, където е регистриран избраният екран.

- Size: Размерът на избрания екран
- Resolution: Разделителната способност на избрания екран
- Duration: Времето на изпълнение на избрания екран
- Date Modified: Датата, когато е променен последен път избраният екран
- Target: Истинското местоположение на избрания екран.
- Comments: Коментари, въведени от потребителя за избрания екран. Можете да ги редактирате.

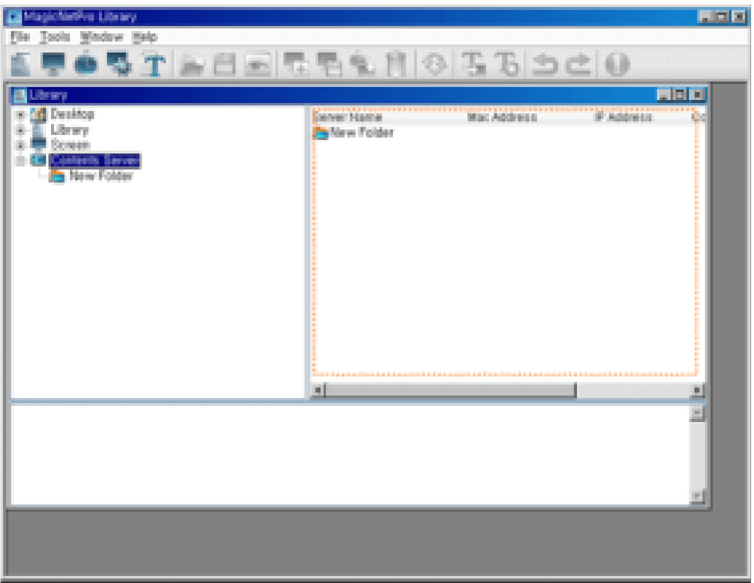


- New Folder (Нова папка): Активира се само когато не е избрана нито папка, нито файл. Ако изберете този елемент на менюто, в избраното място се създава нова папка.

Hot key (Горещ клавиш)

- Клавиш F2: Преименува избраната папка. Не можете, обаче, да преименувате файл.
- Клавиш Delete (Изтриване): Изтрива избраните папки, подпапки и екранни файлове.
- Клавиши Ctrl + X: Отрязва избраните екранни файлове в буфера, така че да можете да ги поставите в друго място. Този бърз клавиш, обаче, не се поддържа за папка.
- Клавиши Ctrl + V: Поставя изрязаните екранни файлове от буфера в избраното място.

Разглеждане на сървър за съдържание



Показва подпапките и сървърите за съдържание под избраната папка.

Функция:

Двукратно щракване

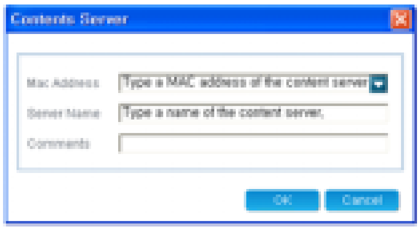
- Щракнете двукратно върху , за да отидете в по-горната папка.
- Щракнете двукратно върху , за да отидете в по-долната папка.

Drag & Drop (Завличане и пускане)

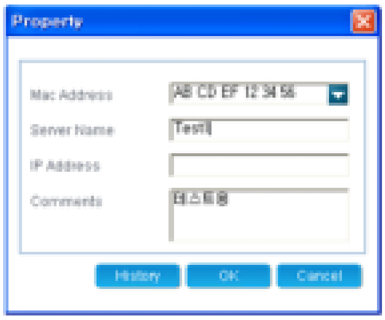
- Ако завлечете и пуснете сървърите за съдържание в папка за сървър за съдържание в дървовидната структура или изгледа на списъка, те се преместват в тази папка. Функцията за завличане и пускане, обаче, не се поддържа за папки.

Context Menu (Контекстно меню)

- Open (Отваряне): Ако щракнете върху Open (Отваряне) за папка, отивате в тази папка. Този елемент на менюто, обаче, се дезактивира, когато се избере сървър за съдържание.
- New Server (Нов сървър): Активира се само когато има избран файл или папка. Можете да въвеждате MAC адрес, име на сървър и коментари за нов сървър като използвате този елемент на менюто.



  - Mac Address: MAC адресът на новосъздадения сървър на съдържание
  - Server Name: Името на новосъздадения сървър на съдържание
  - Comments: Коментари за новосъздадения сървър на съдържание
- New Folder (Нова папка): Активира се само когато не е избрана нито папка, нито файл. Ако изберете този елемент на менюто, в избраното място се създава нова папка.
- Cut (Отрязване): Отрязва избраните сървъри за съдържание в буфера, така че да можете да ги поставите в друго място. Този елемент на менюто, обаче, се дезактивира, когато се избере папка.
- Paste (Поставяне): Поставя сървърите за съдържание от буфера в избрано място.
- Rename (Преименуване): Преименува избраната папка. Можете, обаче, само да преименувате един сървър за съдържание като използвате диалоговия прозорец Properties (Свойства).
- Delete (Изтриване): Изтрива избраните сървъри за съдържание и папки. Ако, обаче, изборът включва "..", което се отнася за папка от по-високо ниво, този елемент на менюто се дезактивира.
- Properties (Свойства): Позволява да въвеждате или редактирате MAC адрес, име на сървър и коментари за избрания сървър на съдържание.



1) Mac Address: MAC адресът на избрания сървър на съдържание Можете да го редактирате.
2) Server Name: Името на избрания сървър на съдържание Можете да го редактирате.
3) IP Address: IP адресът на избрания сървър на съдържание. Не можете да го редактирате.
* IP адресът се показва, когато сървърът за съдържание се свърже поне веднъж.
4) Comments: Коментари за избрания сървър на съдържание.
5) History: Показва записите за хронологията на синхронизация за сървъра за съдържание.

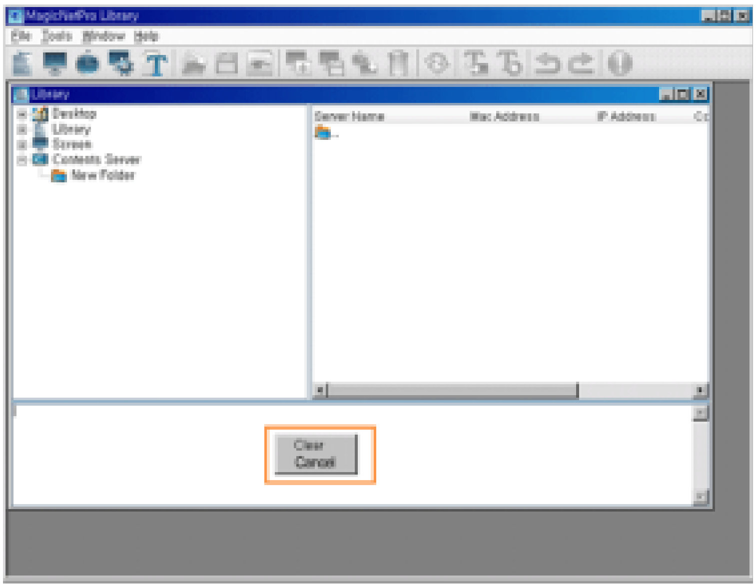
Hot key (Горещ клавиш)

- Клавиш F2: Преименува избраната папка. Не можете, обаче, да преименувате файл.
- Клавиш Delete (Изтриване): Изтрива избраните папки, подпапки и сървъри за съдържание.
- Клавиши Ctrl + X: Отрязва избраните сървъри за съдържание в буфера, така че да можете да ги поставите в друго място. Този клавиш, обаче, не се поддържа за папки.
- Клавиши Ctrl + V: Поставя сървърите за съдържание от буфера в избрано място.

Content Server Status (Състояние на сървър за съдържание)

- Тази икона се показва, когато се свърже сървърът за съдържание.
- Тази икона се показва, когато се синхронизира сървърът за съдържание.
- Тази икона се показва, когато сървърът за съдържание не успее да се синхронизира.
- Тази икона се показва, когато сървърът за съдържание не се свърже.

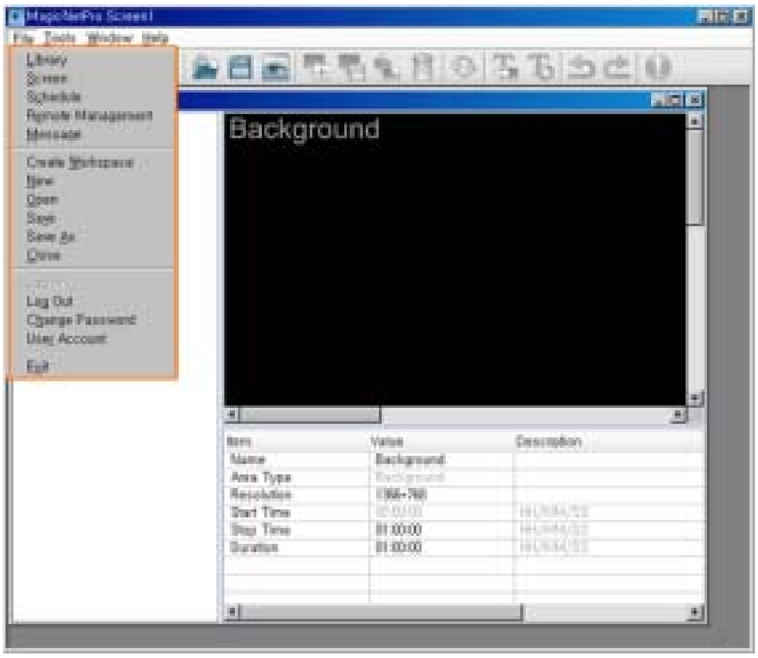
Output View (Изглед на изхода)



- Показва развитието и резултатите от добавянето и изтриването на библиотеки. Можете да отмените команда за добавяне или изтриване като използвате този изглед.
- Context Menu (Контекстно меню)
  - Clear (Изчистване): Изчиства цялото развитие на библиотеките и съобщенията за резултатите.
  - Cancel (Отказ): Можете да избирате и отменяте команда за добавяне или изтриване, която още не е завършена.
- Hot key (Горещ клавиш)
  - Ctrl + C: Отрязва избраното съобщение в буфера, така че да можете да го поставите в друго място.

Screen (Екран)

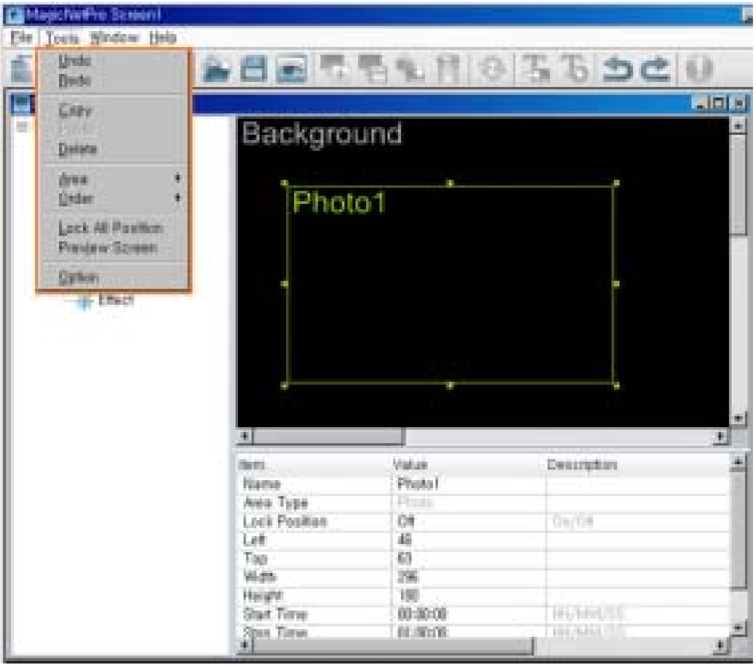
Меню File (Файл)



- Library (Библиотека) / Screen (Екран) / Schedule (График) / Remote Management (Дистанционно управление) / Message (Съобщение)
  - Създава изглед или избира създаден изглед за всеки елемент на менюто, така че да можете да изпълнявате екранен график и извършвате основен контрол на мониторите от този сървър.
- Create Workspace (Създаване на работно пространство)
  - Създава нов екранен изглед за построяване на изглед на повече от един екрана. Можете да създавате само един изглед за останалите типове изгледи освен за екранния изглед.
- New (Нов):
  - Инициализира екранния изглед, с който работите текущо. Ако има някакви незапаметени промени, се показва нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.
- Open (Отваряне)
  - Отваря екранен файл. Ако има някакви незапаметени промени, се показва нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.
- Save / Save As (Запис / Запиши като)
  - Записва промените в текущия екранен файл, или като нов екранен файл.
- Close (Затвори)
  - Затваря екранния изглед, с който работите. Ако има някакви незапаметени промени, се показва нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.
- Log In (Влизане в системата)
  - Трябва да влезете в сървъра преди да можете да използвате някоя от неговите функции. Можете да влезете в сървъра, за да изпълните програма от сървъра. Паролата, която сте въвели при инсталирането на MagicNet Pro, става парола за администраторския акаунт по подразбиране.
- Log Out (Излизане от системата)
  - Веднъж влезли в сървъра, можете да излезете от системата. Ако излизате от сървъра, се затварят всички създадени изгледи и ако има някакви незапаметени промени се отваря нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.

- Change Password (Смяна на паролата)
  - Сменя паролата за текущо влезлия в системата акаунт.
- User Account (Потребителски акаунт)
  - Създава, изтрива и променя потребителските акаунти, които могат да влизат в системата на сървъра. Има два вида акаунти, които могат да се създават: администраторски и потребителски акаунти.
    - Administrator (Администратор): Има права за всички функции на сървъра.
    - User (Потребител): Има права за всички функции на сървъра освен за промяна опциите на сървъра и функциите за потребителски акаунти.
- Exit (Изход)
  - Изход от програмата. Ако има някакви незапаметени промени, се показва нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.

Меню Tools (Инструменти)



- Undo / Redo (Отмяна / Повторение)
  - Отменя предишно изпълнена команда или изпълнява отменената команда отново. Можете да променяте максималния брой команди, които можете да отменяте като използвате меню Option (Опция).
- Copy / Paste (Копиране / Поставяне)
  - Копира, поставя и изтрива текущо избраната област.
- Area (Област)
  - Изберете типа област, който искате да създадете. Можете да създавате област със завличането и пускането й в диалоговия прозорец Screen Edit (Редактиране на екран).
  - Едновременно не може да се използва повече от една област източник. Затова, ако времето за изпълнение на област източник се припокрива, се изпълнява областта източник, чието време на изпълнение свършва по-късно.
- Order (Ред)
  - Сменя реда на текущо избраната област.
  - Изходната зона е винаги в най-горно положение .
    (Bring to Front (Докарай отпред), Send to Back (Изпрати назад), Bring Forward (Доведи напред), Send Backward (Изпрати назад)
- Lock All Position (Заключване на всички в позиция)
  - Заключва положението на всички създадени области. Веднъж заключена една област, не можете да променяте нейното положение и размер като използвате мишката си.
- Preview Screen (Екран за визуализация)
  - Визуализира текущото състояние. Показва се отделен прозорец за визуализация. За да затворите диалоговия прозорец за визуализация, щракнете двукратно върху него, или

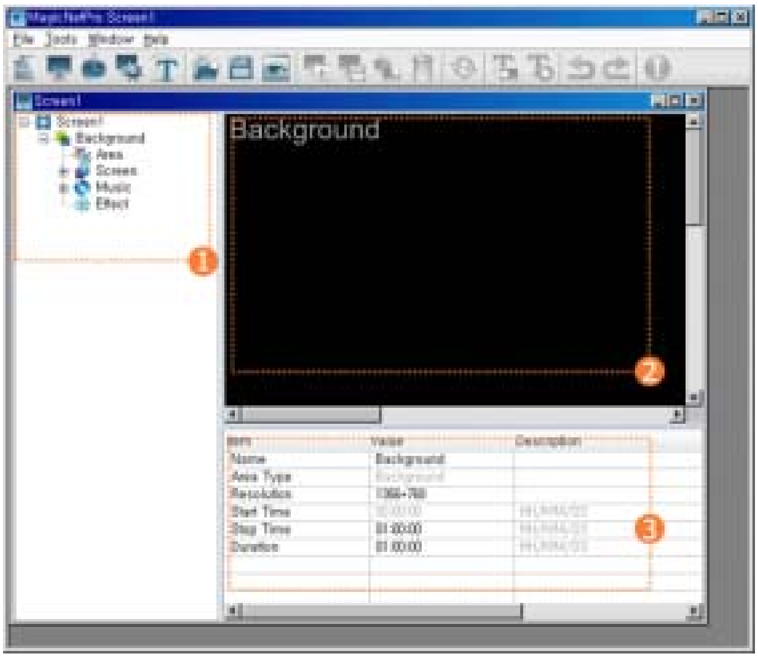
натиснете клавиша ESC.

Не можете да визуализирате офис файлове за сорс и фон.

Option (Опция)

- Променя настройките на сървъра. За повече информация, вж. раздел Option (Опция).

Screen (Екран)

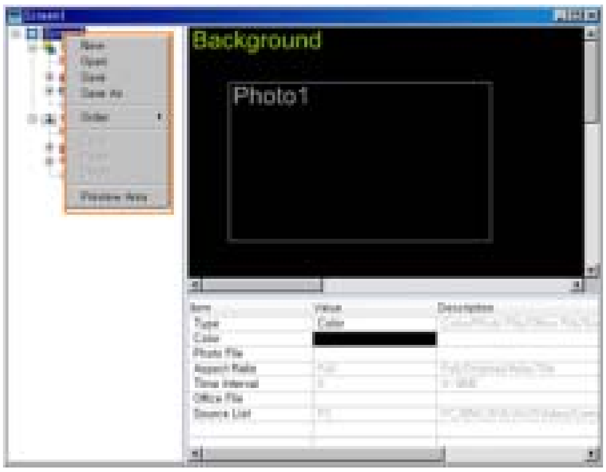


1. Дървовидна структура
2. Edit View (Изглед за редактиране)
3. List View (Изглед на списък)

Дървовидна структура

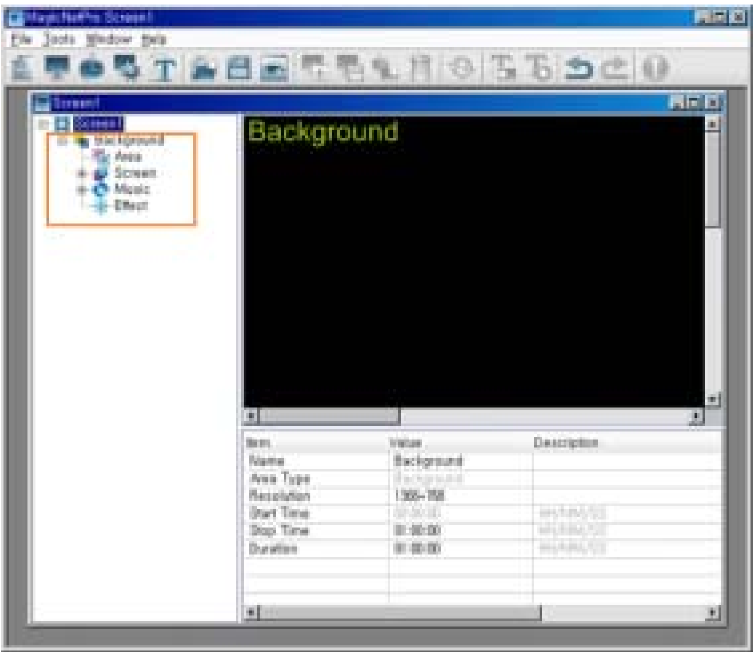
Създава се дърво в съответствие с реда на областите, създадени в Edit View (Изглед за редактиране). Можете да проверявате текущо избраната област в Edit View (Изглед за редактиране) като използвате Tree View (Дървовидна структура). Ако изберете свойство на една област, в List View (Изглед на списък) се показва подробна информация за свойството.

Context Menu (Контекстно меню)



- New (Нов): Инициализира екранния изглед, с който работите текущо. Ако има някакви незапаметени промени, се показва нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.
- Open (Отваряне): Отваря екранен файл. Ако има някакви незапаметени промени, се показва нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.
- Save / Save As (Запис / Запиши като): Записва промените в текущия екранен файл, или като нов екранен файл.
- Order (Ред): Сменя реда на текущо избраната област.
  - Изходната зона е винаги в най-горно положение .
    (Bring to Front (Докарай отпред), Send to Back (Изпрати назад), Bring Forward (Доведи напред), Send Backward (Изпрати назад)
- Copy / Paste (Копиране / Поставяне): Копира, поставя и изтрива текущо избраната област.
- Preview Area (Визуализация на област): Сменя текущото състояние на текущо избраната област.
  - Не можете да визуализирате офис файлове за сорс и фон.

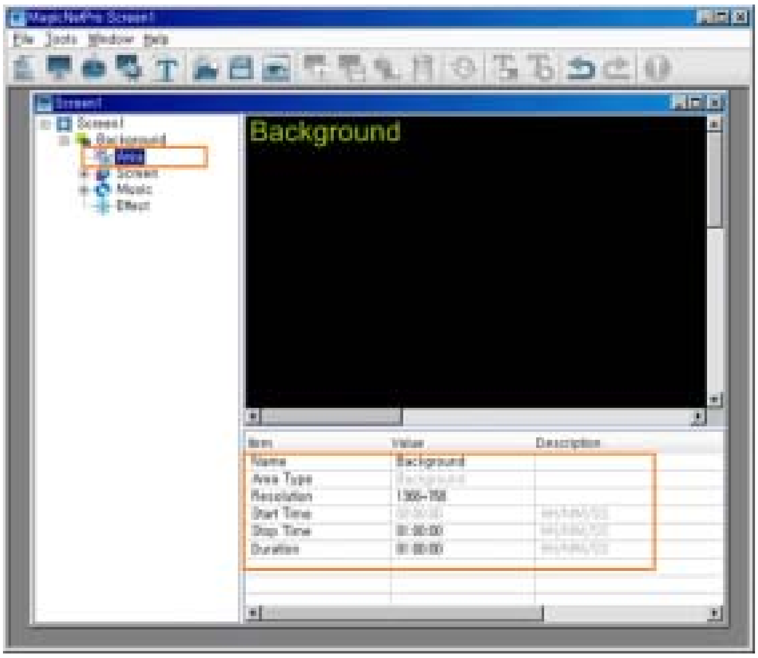
Background (Фон)



За конфигуриране на фона за всички екрани. Фонът се състои от функции Area (Област), Screen (Екран), Music (Музика) и Effect (Ефект). Ако като фон се използва цвят или снимка, можете свободно да поставяте други области като филм и текст върху фона за съставяне на променлив екран. Ако един офис файл или външно въвеждане се използват като фон, не можете да поставяте други области върху фона и ще трябва да съставите екрани само с фон. Функцията Area (Област) ви дава възможност да задавате размер на фона и общ период от време, през което да се възпроизвеждат всички екрани. Функцията Area (Област) ви дава възможност да задавате фоновото съдържание, което искате да

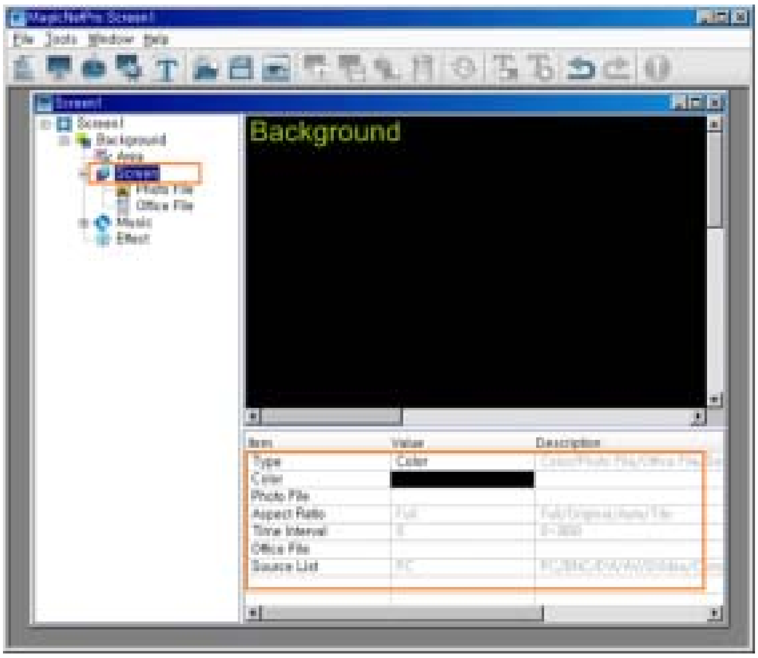
използвате. Функцията Music (Музика) ви дава възможност да задавате фонова музика. Функцията Effect (Ефект) ви дава възможност да задавате ефекта, който да се използва при смяна на музиката.

- Area (Област)



- Name (Име): Сменя името на фона.
  - Не можете да използвате име, което вече се използва за име на друга област.
- Resolution (Разделителна способност): Променя разделителната способност за фона. Можете да добавяте нова разделителна способност и да задавате разделителна способност по подразбиране като използвате меню Options (Опции).
- Start (Старт), Stop (Стоп), Duration (Времетраене): Задава времето за възпроизвеждане на фона в минути.
  - Времето за възпроизвеждане на фона се сменя на онова от екрана. То не може да е по-малко от времето за възпроизвеждане на областта, съдържаща се във фона.

- Screen (Екран)

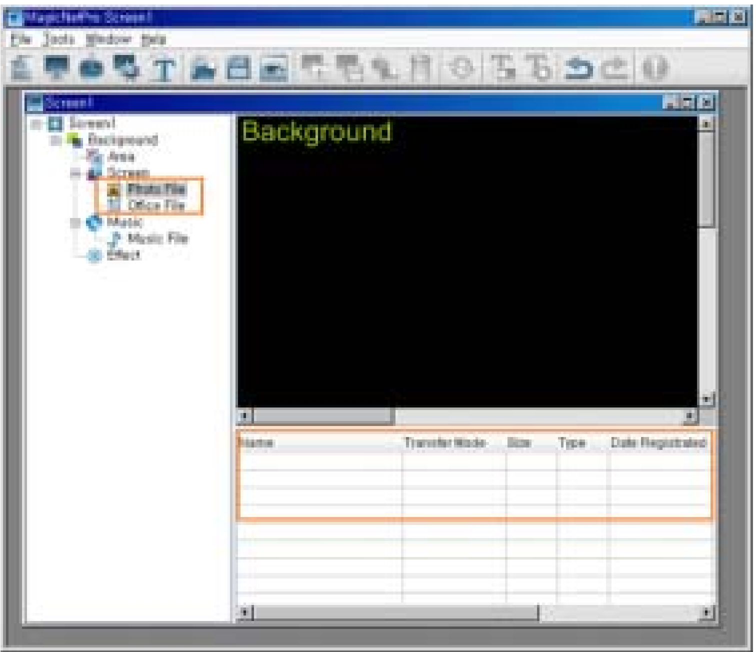


- Type (Тип): Задава типа фон (Color (Цвят), Photo File (Фото файл), Office File (Офис файл), Source List (Списък източници).
  - Ако се избере Office File (Офис файл) или Source List (Списък източници), не можете да създавате друга област.
- Color (Цвят): Избира цвета, който ще се използва, когато типът фон е зададен на Color (Цвят).

- Photo File (Фото файл): Избира фото файла, когато типът фон е зададен на Photo File (Фото файл).
- Aspect Ratio (Пропорции на екрана): Избира пропорциите на екрана, когато типът фон е зададен на Photo File (Фото файл).

  - Full (В пълен размер): Фото файлът се уголемява или намалява, за да се побере на целия фон.
  - Original (Първоначален): Фото файлът се показва в първоначалния си размер.
  - Auto (Авто): Фото файлът се уголемява или намалява, за да се побере на целия фон и да се запазят първоначалните пропорции на екрана.
  - Tile (Мозайка): Фото файлът се изобразява като непрекъсната мозайка върху целия фон.
- Time Interval (Времеви интервал): Задава времевия интервал между фото файловете в слайдшоуто, когато типът фон е зададен на Photo File (Фото файл).
- Office File (Офис файл): Избира офис файловете, когато типът фон е зададен на Office File (Офис файл).
  - Можете да създавате фон като използвате Power Point, Excel, Word или PDF файл. Използваният офис файл не е конфигуриран като област, а просто се показва в режим на цял екран на фона. За да използвате един офис файл трябва да инсталирате съответната програма за разглеждане на вашия продукт.
  - Можете да избирате само един офис файл.
- Source List (Списък на източниците): Избира източника, когато типът фон е зададен на Source List (Списък на източниците).
  - Можете да избирате само един източник.

Photo File (Фото файл) / Office File (Офис файл) / Music File (Музикален файл)

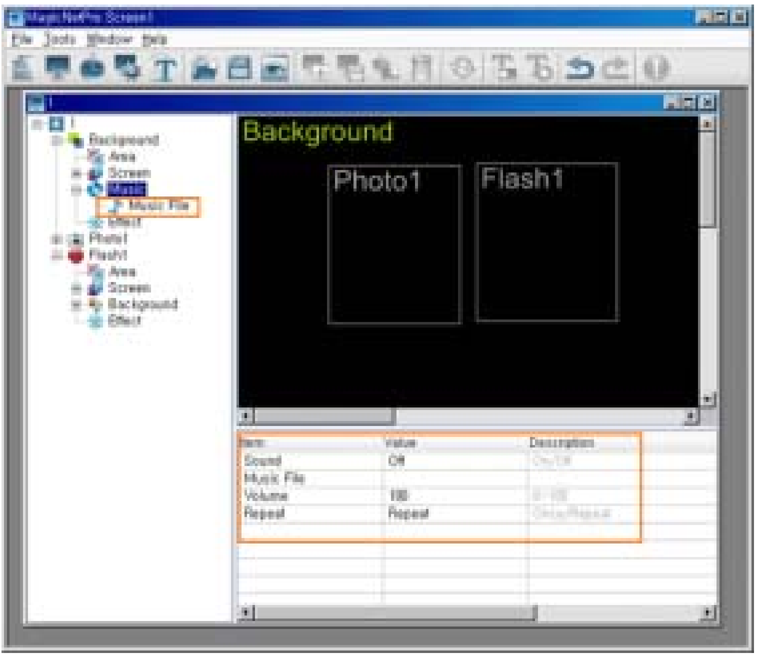


- Променя подробните свойства и режима за прехвърляне за избрания файл от всеки тип.

  - Transfer Mode (Режим на прехвърляне): Променя режима, в който избраният файл се прехвърля към монитора.
  - Download (Изтегляне): Изтегля файла към монитора и го възпроизвежда.
  - Stream (Пряко изпълнение): Изпълнява пряко файла към монитора.

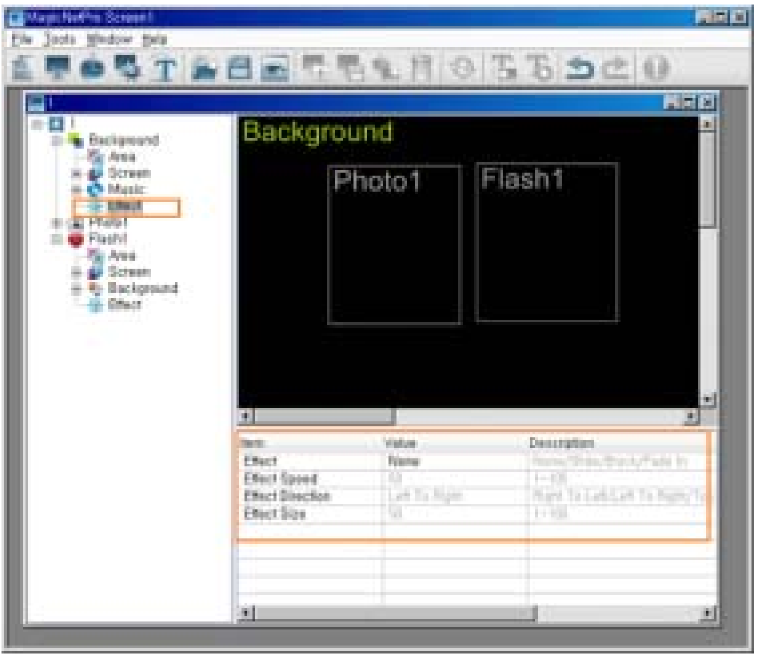
  - Context Menu (Контекстно меню): Add (Добавяне), Delete (Изтриване), Up (Нагоре), Down (Надолу): Добавя и изтрива файл и променя реда на възпроизвеждане.

Music (Музика)



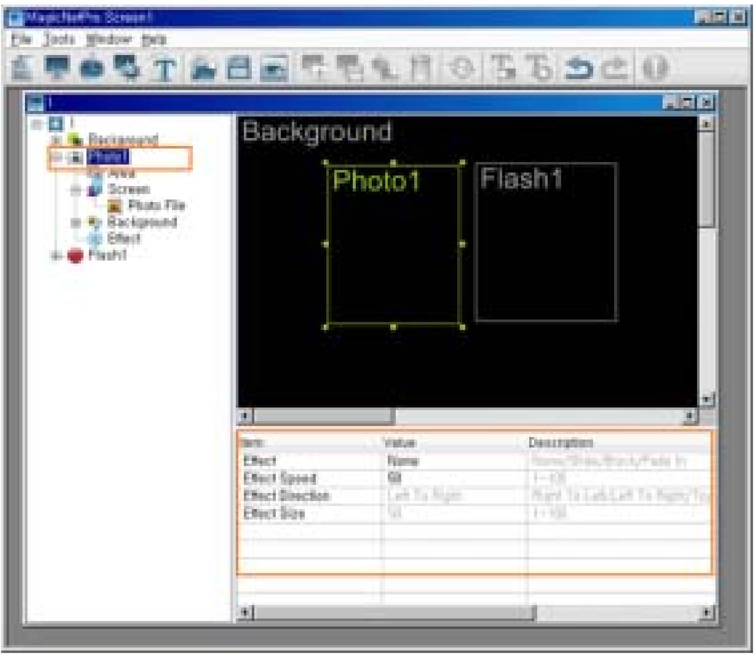
- Sound (Звук): Включване (on) или изключване (off) на фоновия звук.
- Music File (Музикален файл): Избира музикален файл за фон.
- Volume (Сила на звука): Управлява усилването на фоновата музика.
- Repeat (Повтаряне): Един музикален файл може да се възпроизвежда непрекъснато. Когато е зададено Repeat (Повтаряне), музикалният файл се възпроизвежда непрекъснато докато се създава фонът.

- Effect (Ефект)



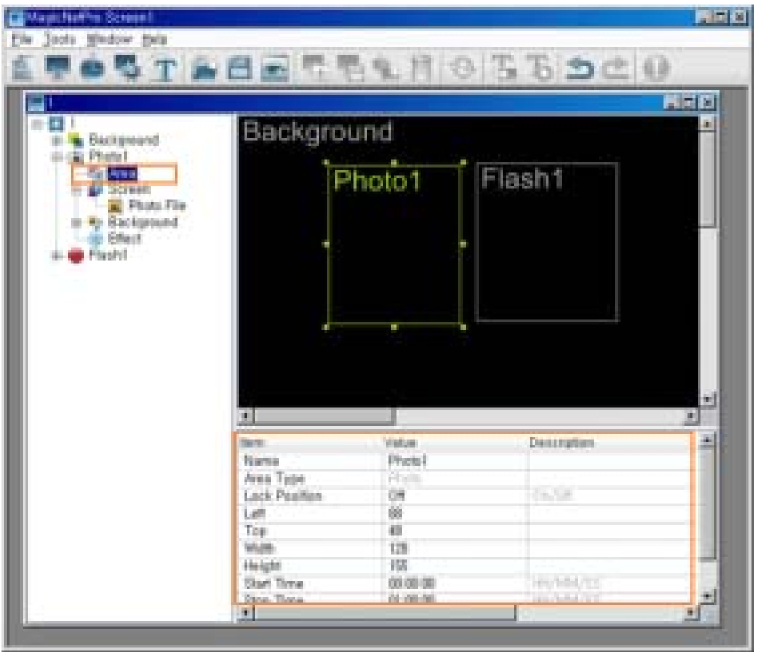
- Effect (Ефект): Избира типа ефект, който да се прилага при създаване на фона.
  - None (Няма): Не се използва ефект.
  - Slide (Слайд): Фонът се създава докато се движи.
  - Block (Блок): Фонът се създава с блокове.
  - Fade In (Постепенно затихване навътре): Фонът затихва навътре когато се създава.
- Effect Speed (Скорост на ефектите): Регулира скоростта на създаван ефект.
- Effect Direction (Посока на ефекта): Задава посоката, когато е избран ефект Slide (Слайд).
- Effect Size (Размер на ефекта): Задава размера на блоковете, когато е избран ефект Block (Блок).

Photo (Фото)



Тази функция е за конфигуриране на екраните като се използват фото файлове и се състои от функциите Area (Област), Screen (Екран), Background (Фон), Effect (Ефект). Функцията Area (Област) ви дава възможност да задавате положение, в което да се показва снимката и за колко дълго да се показва. Функцията Screen (Екран) ви дава възможност да избирате фото файлове и колко дълго да се показват. Функцията Background (Фон) ви дава възможност да задавате фоново изображение и музика, когато се показва снимката. Функцията Effect (Ефект) ви дава възможност да задавате ефект, когато се сменя фонът. Следващият раздел описва подробните функции, използвани с функцията Photo (Фото).

Area (Област)



- Name (Име): Сменя името на областта.
  - Не можете да използвате име, което вече се използва за име на друга област.
- Lock Position (Заключване на положение): Заключва положението на областта.
- Left (Ляво), Top (Отгоре), Width (Ширина), Height (Височина): Променя положението и размера на областта.
  - Положенията на областта трябва да са в пределите на фона, а размерът не може да е по-голям от размера на фона.
- Start (Старт), Stop (Стоп), Duration (Времетраене): Задава времето за възпроизвеждане в секунди.
  - То не може да е по-дълго от времето за възпроизвеждане на фона.

Screen (Екран)

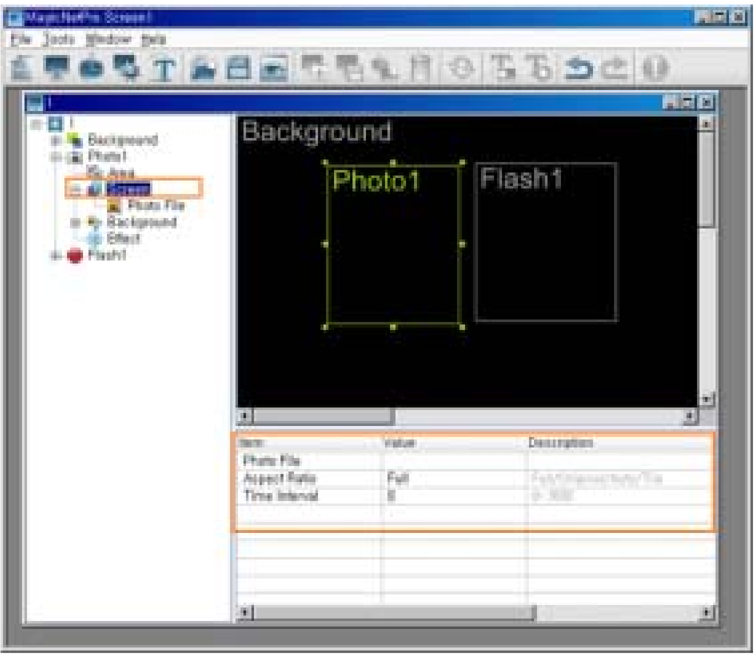


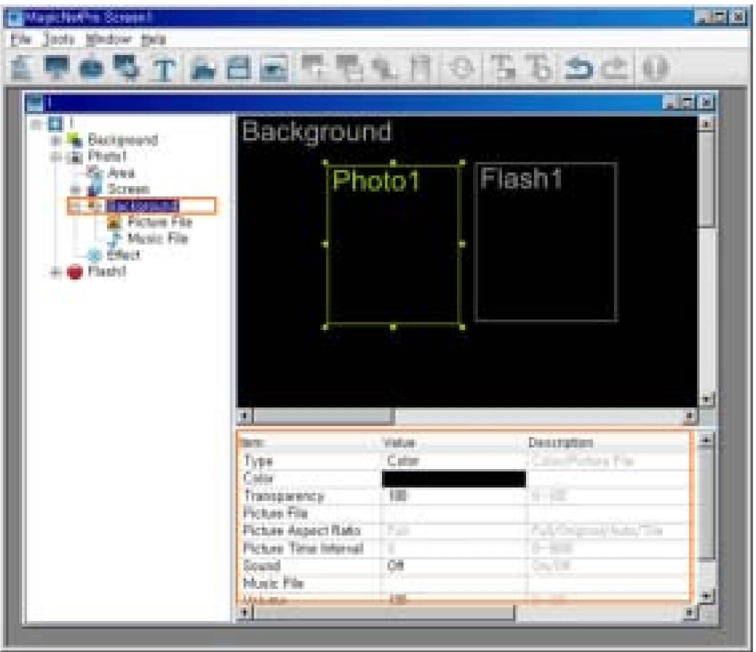
Photo File (Фото файл): Избира фото файл за възпроизвеждане в областта Photo (Фото).

Aspect Ratio (Пропорции на екрана): Избира пропорциите на екрана за възпроизвеждане на фото файловете в област Photo (Фото).

- Full (В пълен размер): Фото файлът се уголемява или намалява, за да се побере на целия фон.
- Original (Първоначален): Фото файлът се показва в първоначалния си размер.
- Auto (Авто): Фото файлът се уголемява или намалява, за да се побере на целия фон и да се запазят първоначалните пропорции на екрана.
- Tile (Мозайка): Фото файлът се изобразява като непрекъсната мозайка върху целия фон.

Time Interval (Времеви интервал): Задава интервала от време между избраните фото файлове за слайдшоуто.

Background (Фон)



Type (Тип): Задава типа фон (Color (Цвят), Picture File (Файл с картина) за област Photo (Фото).

Color (Цвят): Избира цвета, когато типът фон за област Photo (Фото) е зададен на Color (Цвят).

Transparency (Прозрачност): Избира степента на прозрачност, когато типът фон за област

Photo (Фото) е зададен на Color (Цвят).

Ако Transparency (Прозрачност) е зададена на стойност под 100, се показва областта под настоящата. Ако, обаче, областта отдолу е област Movie (Филм), възпроизвежданият в областта филм не се показва.

Picture File (Файл за картина): Избира фото файла, когато типът фон за област Photo (Фото) е зададен на Picture File (Файл за картина).

Picture Aspect Ratio (Пропорции на картината на екрана): Избира пропорциите на екрана за фото файла, когато типът фон за област Photo (Фото) е зададен на Picture File (Файл за картина).

- Full (В пълен размер): Фото файлът се уголемява или намалява, за да се побере на целия фон.
- Original (Първоначален): Фото файлът се показва в първоначалния си размер.
- Auto (Авто): Фото файлът се уголемява или намалява, за да се побере на целия фон и да се запазят първоначалните пропорции на екрана.
- Tile (Мозайка): Фото файлът се изобразява като непрекъсната мозайка върху целия фон.

PictureTime Interval (Времеви интервал за картина): Задава времевия интервал между избраните фото файлове в слайдшоуто, когато типът фон за област Photo (Фото) е зададен на Picture File (Файл за картина).

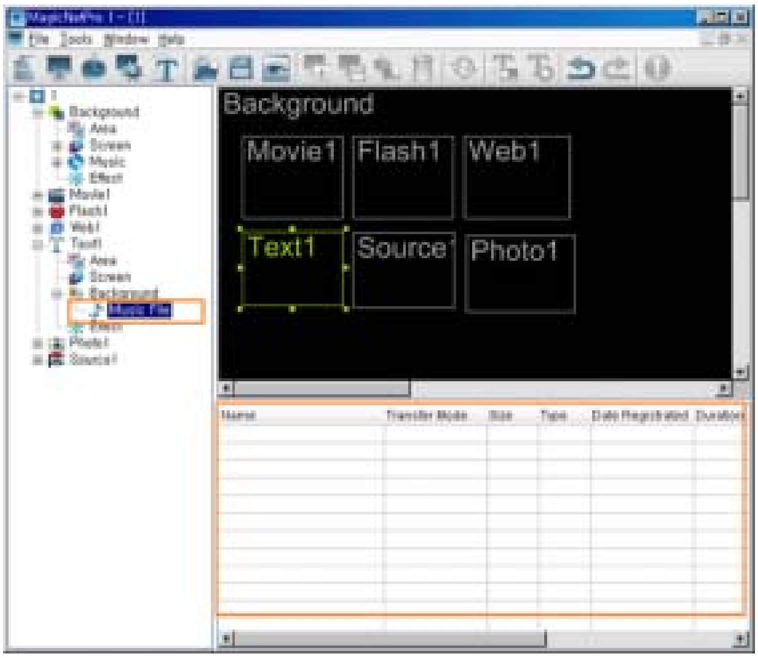
Sound (Звук): Включва или изключва фоновия звук за област Photo (Фото).

Music File (Музикален файл): Избира музикален файл за фон в област Photo (Фото).

Volume (Сила на звука): Управлява силата на звука за фоновата музика в област Photo (Фото).

Repeat (Повтаряне): Един музикален файл може да се възпроизвежда непрекъснато. Когато е зададено Repeat (Повтаряне), музикалният файл се възпроизвежда непрекъснато докато се създава фонът за област Photo (Фото).

Photo File (Фото файл) / Office File (Офис файл) / Music File (Музикален файл)

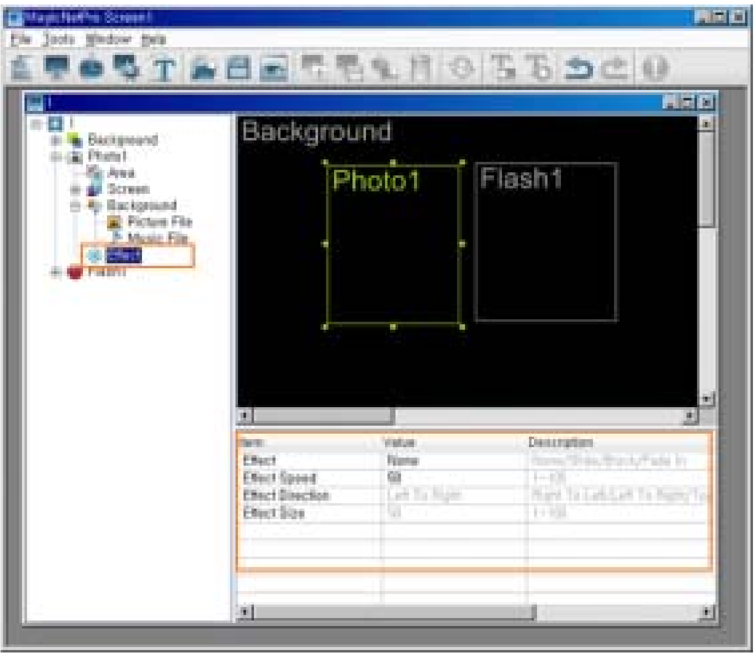


Променя подробните свойства и режима на прехвърляне за избрания файл от всеки тип.

- Transfer Mode (Режим на прехвърляне): Променя режима, в който избраният файл се прехвърля към монитора.
- Download (Изтегляне): Изтегля файла към монитора и го възпроизвежда.
- Stream (Пряко изпълнение): Изпълнява пряко файла към монитора.

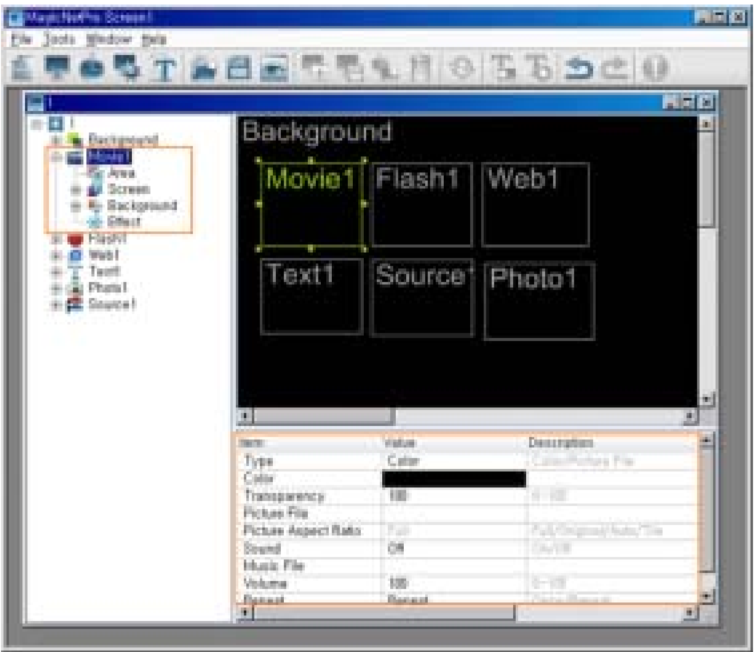
- Context Menu (Контекстно меню): Add (Добавяне), Delete (Изтриване), Up (Нагоре), Down (Надолу): Добавя и изтрива файл и променя реда на възпроизвеждане.

Effect (Ефект)



- Effect (Ефект): Избира типа ефект, който да се прилага при създаване на област Photo (Фото).
  - None (Няма): Не се използва ефект.
  - Slide (Слайд): Областта Photo (Фото) се създава докато се движи.
  - Block (Блок): Областта Photo (Фото) се създава с блокове.
  - Fade In (Постепенно затихване навътре): Областта Photo (Фото) затихва навътре когато се създава.
- Effect Speed (Скорост на ефект): Регулира скоростта на създаван ефект.
- Effect Direction (Посока на ефекта): Задава посоката, когато е избран ефект Slide (Слайд).
- Effect Size (Размер на ефекта): Задава размера на блоковете, когато е избран ефект Block (Блок).

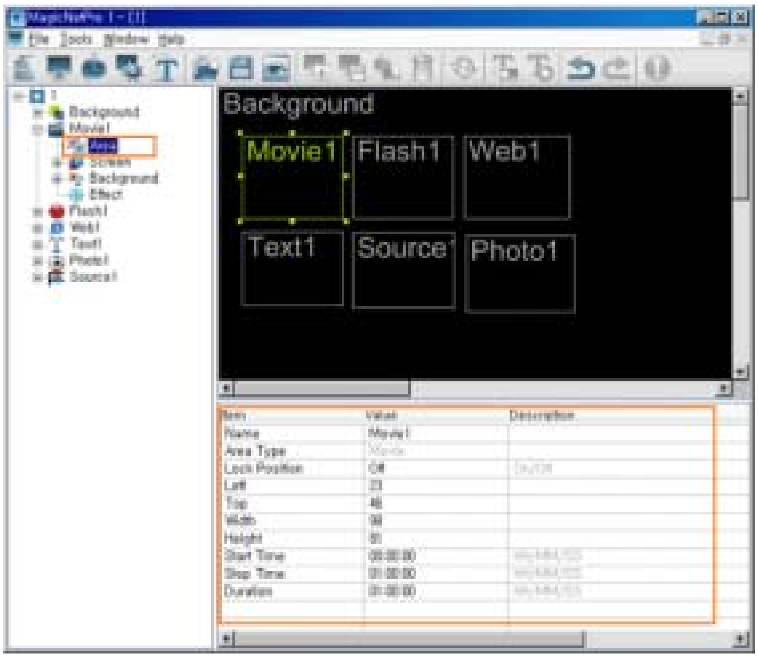
Movie (Филм)



Тази функция е за конфигуриране на екраните като се използват филмови файлове и се състои от функциите Area (Област), Screen (Екран), Background (Фон), Effect (Ефект). Функцията Area (Област) ви дава възможност да задавате положение, в което да се възпроизвежда филмът и за колко дълго да се възпроизвежда. Функцията Screen (Екран) ви дава възможност да избирате филмови файлове и колко дълго да се възпроизвеждат. Функцията Background (Фон) ви дава възможност да задавате фоново изображение и музика, когато се възпроизвежда филмът. Функцията Effect (Ефект) ви дава възможност да

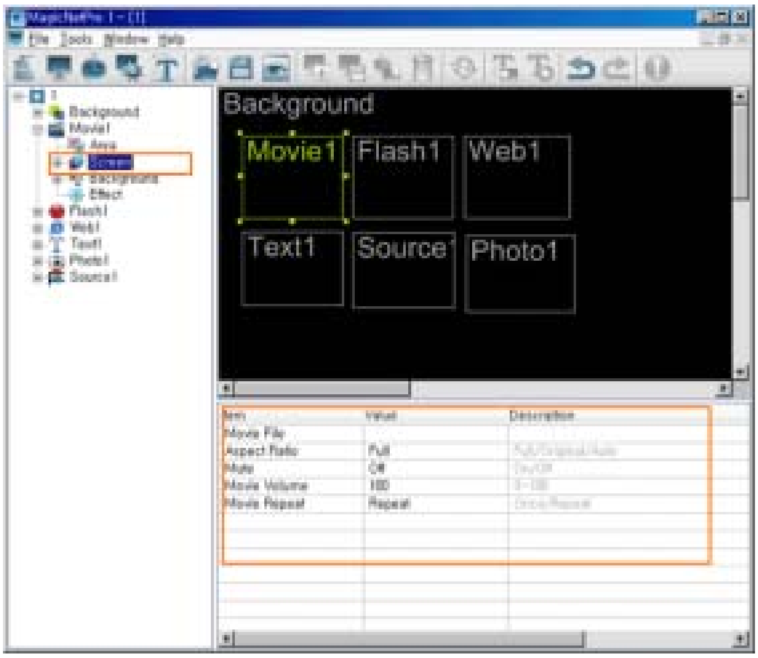
задавате ефект, когато се сменя фонът.

- Area (Област)



- Name (Име): Сменя името на областта.
  - Не можете да използвате име, което вече се използва за име на друга област.
- Lock Position (Заключване на положение): Заключва положението на областта.
- Left (Ляво), Top (Отгоре), Width (Ширина), Height (Височина): Променя положението и размера на областта.
  - Положенията на областта трябва да са в пределите на фона, а размерът не може да е по-голям от размера на фона.
- Start (Старт), Stop (Стоп), Duration (Времетраене): Задава времето за възпроизвеждане в секунди.
  - То не може да е по-дълго от времето за възпроизвеждане на фона.

- Screen (Екран)



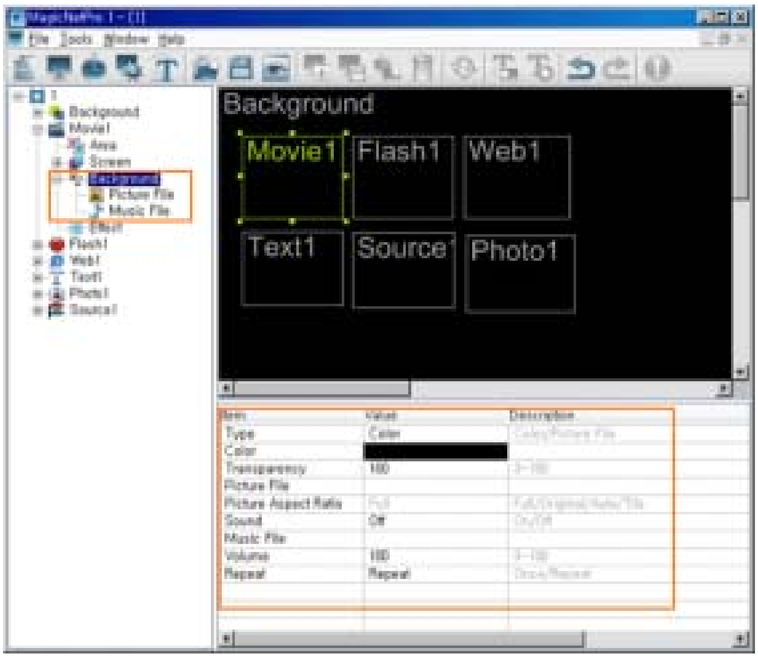
- Movie File (Филмов файл): Избира филмов файл за възпроизвеждане в област Movie (Филм).
- Aspect Ratio (Пропорции на екрана): Избира пропорциите на екрана за възпроизвеждане на филмовия файл в област Movie (Филм).
  - Full (В пълен размер): Филмовият файл се уголемява или намалява, за да се побере

на целия фон.

- Original (Първоначален): Филмовият файл се показва в първоначалния си размер.
- Auto (Авто): Филмовият файл се уголемява или намалява, за да се побере на целия фон и да се запазят първоначалните пропорции на екрана.

- Mute (Заглушаване): Заглушава звука на филмовия файл за възпроизвеждане в област Movie (Филм).
- Movie Volume (Сила на звука на филма): Управлява силата на звука на филмовия файл за възпроизвеждане в област Movie (Филм).
- Movie Repeat (Повтаряне на филм): Един музикален файл може да се възпроизвежда непрекъснато. Когато е зададено Repeat (Повтаряне), филмовият файл се възпроизвежда непрекъснато докато се създава фонът.

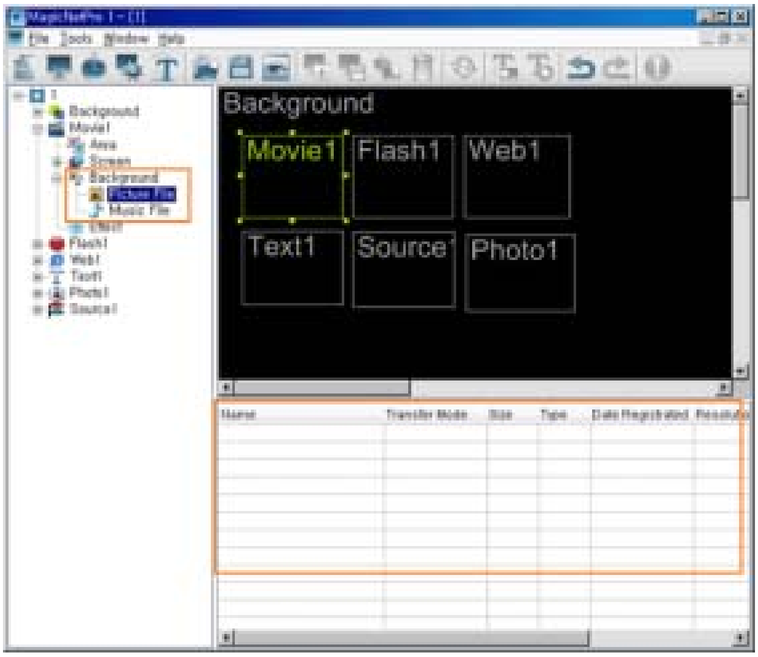
Background (Фон)



- Type (Тип): Задава типа фон (Color (Цвят), Picture File (Файл с картина) за област Movie (Филм).
- Color (Цвят): Избира цвета, когато типът фон за област Movie (Филм) е зададен на Color (Цвят).
- Transparency (Прозрачност): Избира степента на прозрачност, когато типът фон за област Movie (Филм) е зададен на Color (Цвят).
  - Ако Transparency (Прозрачност) е зададена на стойност под 100, се показва областта под настоящата. Ако, обаче, областта отдолу е област Movie (Филм), възпроизвежданият в областта филм не се показва.
- Picture File (Файл за картина): Избира фото файла, когато типът фон за област Movie (Филм) е зададен на Picture File (Файл за картина).
  - В област Movie (Филм) може да се избира само файл за картина.
- Picture Aspect Ratio (Пропорции на картината на екрана): Избира пропорциите на екрана за фото файла за възпроизвеждане, когато типът фон за област Movie (Филм) е зададен на Picture File (Файл за картина).

  - Full (В пълен размер): Фото файлът се уголемява или намалява, за да се побере на целия фон.
  - Original (Първоначален): Фото файлът се показва в първоначалния си размер.
  - Auto (Авто): Фото файлът се уголемява или намалява, за да се побере на целия фон и да се запазят първоначалните пропорции на екрана.
  - Tile (Мозайка): Фото файлът се изобразява като непрекъсната мозайка върху целия фон.
- Sound (Звук): Включва или изключва фоновия звук за област Movie (Филм).
- Music File (Музикален файл): Избира музикален файл за фон в област Movie (Филм).
- Volume (Сила на звука): Управлява усилването на фоновата музика в област Movie (Филм).
- Repeat (Повтаряне): Един музикален файл може да се възпроизвежда непрекъснато. Когато е зададено Repeat (Повтаряне), музикалният файл се възпроизвежда непрекъснато докато се създава фонът за област Movie (Филм).

Movie File (Филмов файл) / Picture File (Файл за картина) / Music File (Музикален файл)

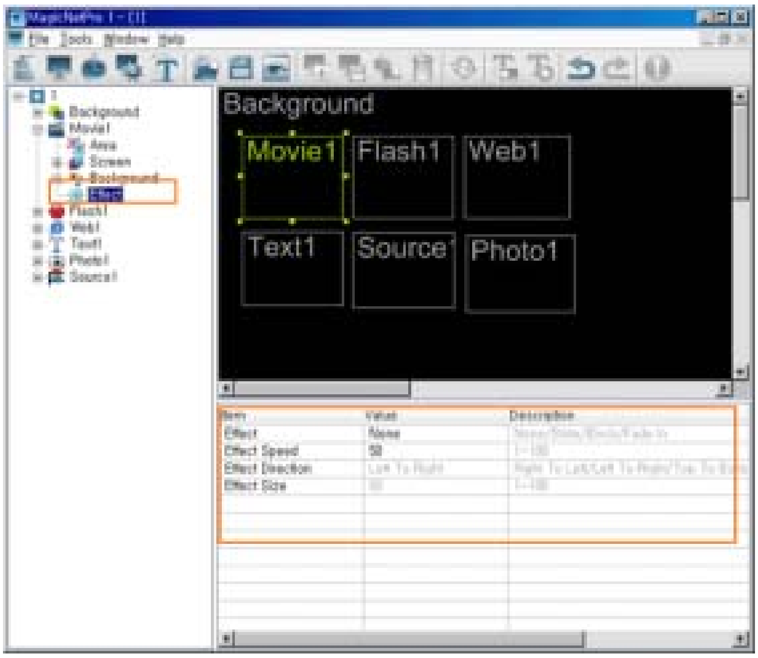


Променя подробните свойства и режима на прехвърляне за избрания файл от всеки тип.

- Transfer Mode (Режим на прехвърляне): Променя режима, в който избраният файл се прехвърля към монитора.
- Download (Изтегляне): Изтегля файла към монитора и го възпроизвежда.
- Stream (Пряко изпълнение): Изпълнява пряко файла към монитора.

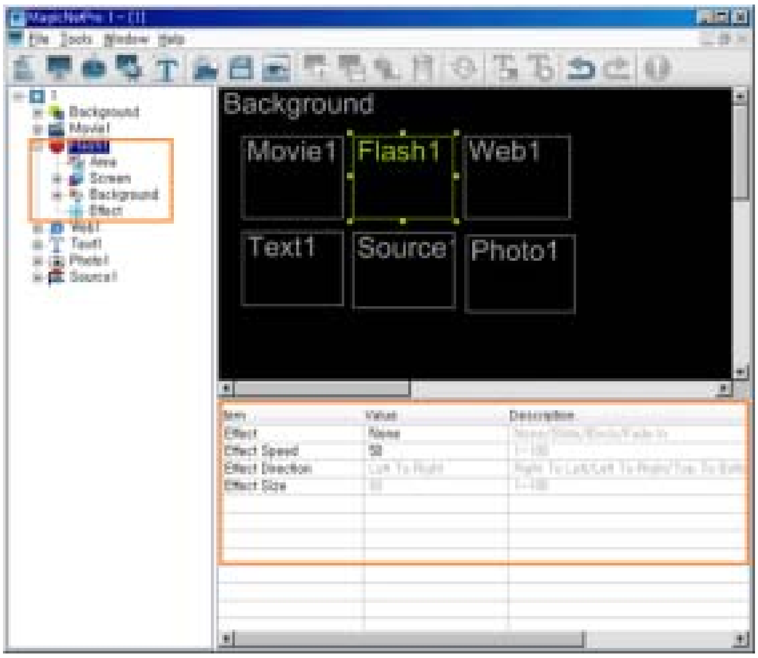
- Context Menu (Контекстно меню): Add (Добавяне), Delete (Изтриване), Up (Нагоре), Down (Надолу): Добавя и изтрива файл и променя реда на възпроизвеждане.

Effect (Ефект)



- Effect (Ефект): Избира типа ефект, който да се прилага при създаване на област Movie (Филм).
  - None (Няма): Не се използва ефект.
  - Slide (Слайд): Областта Movie (Филм) се създава докато се движи.
  - Block (Блок): Областта Movie (Филм) се създава с блокове.
  - Fade In (Постепенно затихване навътре): Областта Movie (Филм) затихва навътре когато се създава.
- Effect Speed (Скорост на ефект): Регулира скоростта на създаван ефект.
- Effect Direction (Посока на ефекта): Задава посоката, когато е избран ефект Slide (Слайд).
- Effect Size (Размер на ефекта): Задава размера на блоковете, когато е избран ефект Block (Блок).

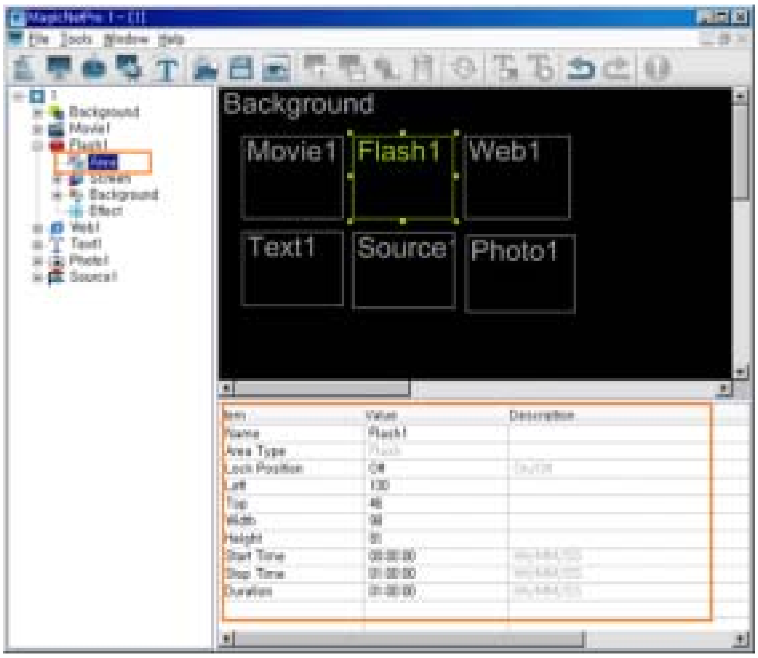
Flash (Флаш)



Тази функция е за конфигуриране на екраните като се използват флаш файлове на Macromedia и се състои от функциите Area (Област), Screen (Екран), Background (Фон), Effect (Ефект). Функцията Area (Област) ви дава възможност да задавате положение, в което да се възпроизвежда филмът и за колко дълго да се възпроизвежда. Функцията Screen (Екран) ви дава възможност да избирате флаш файла и колко дълго да се възпроизвежда. Функцията Background (Фон) ви дава възможност да задавате фоново изображение и музика, когато се възпроизвежда флаш файлът. Функцията Effect (Ефект) ви дава възможност да задавате ефект, когато се сменя фонът.

Ако няма инсталиран флаш плейър на компютъра, на който е инсталиран сървърът, работата може да не е нормална. Инсталирайте флаш плейър.

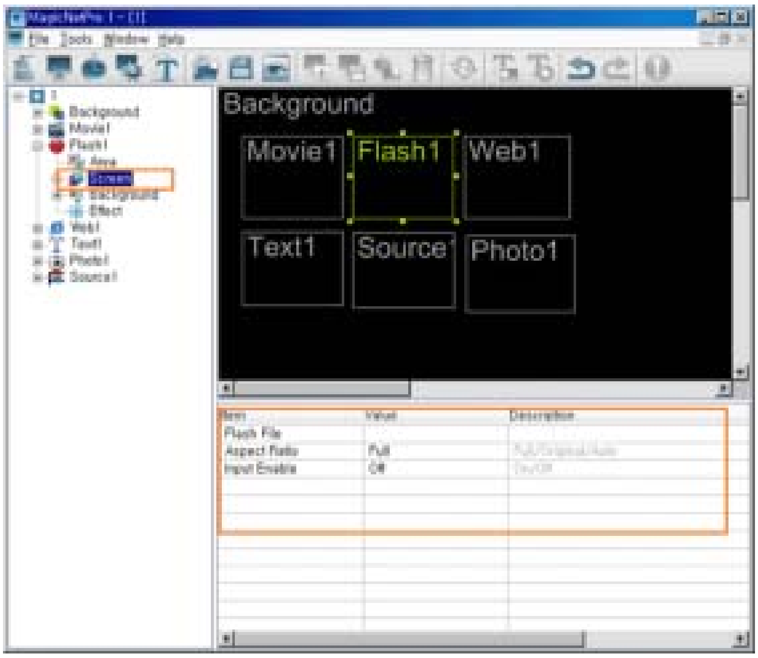
Area (Област)



- Name (Име): Сменя името на областта.
  - Не можете да използвате име, което вече се използва за име на друга област.
- Lock Position (Заключване на положение): Заключва положението на областта.
- Left (Ляво), Top (Отгоре), Width (Ширина), Height (Височина): Променя положението и размера на областта.
  - Положенията на областта трябва да са в пределите на фона, а размерът не може да е по-голям от размера на фона.

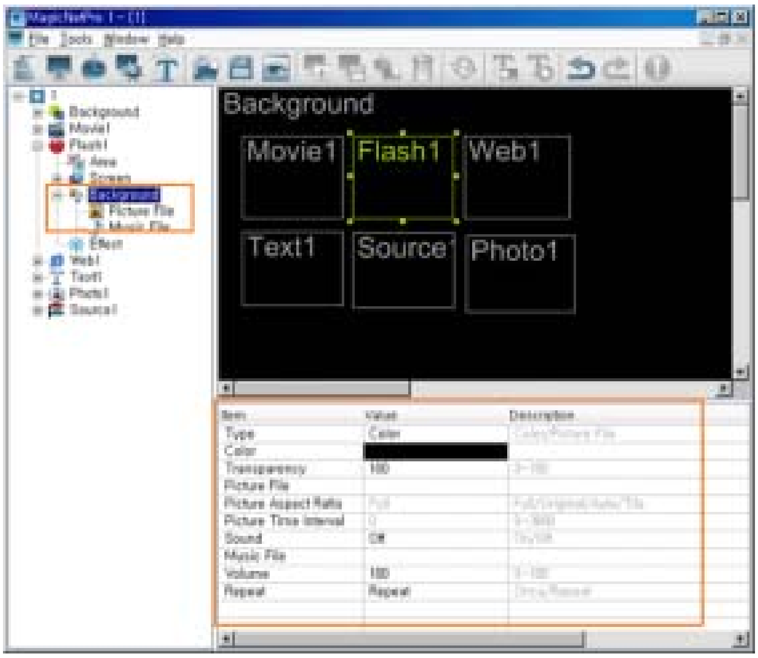
- Start (Старт), Stop (Стоп), Duration (Времетраене): Задава времето за възпроизвеждане в секунди.
  - То не може да е по-дълго от времето за възпроизвеждане на фона.

Screen (Екран)



- Flash File (Флаш файл): Избира флаш файл за възпроизвеждане в област Flash (Флаш).
- Aspect Ratio (Пропорции на екрана): Избира пропорциите на екрана за възпроизвеждане на флаш файла в област Flash (Флаш).
  - Full (В пълен размер): Флаш файл се уголемява или намалява, за да се побере на целия фон.
  - Original (Първоначален): Флаш файлът се показва в първоначалния си размер.
  - Auto (Авто): Флаш файлът се уголемява или намалява, за да се побере на целия фон и да се запазят първоначалните пропорции на екрана.
- Input Enable (Разрешаване на въвеждане): Можете да въвеждате като използвате мишката в област Flash (Флаш).

Background (Фон)

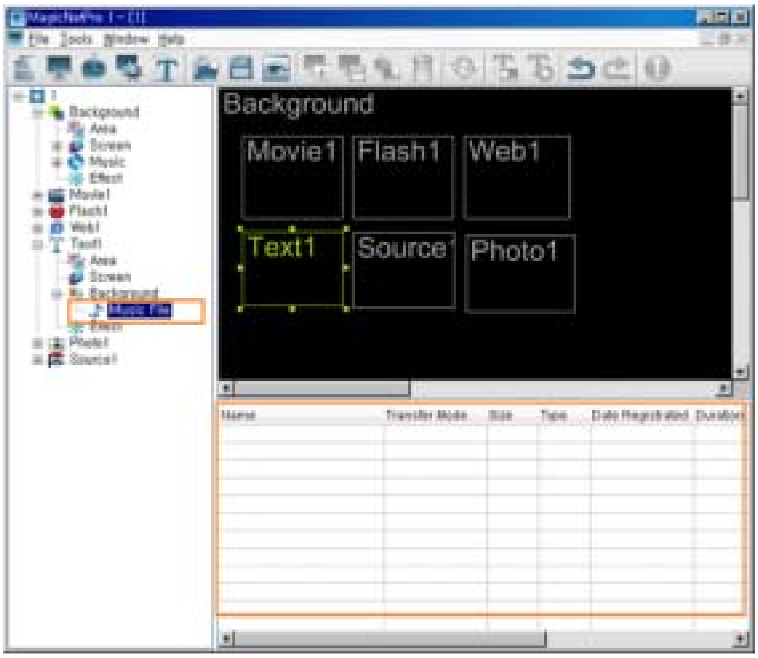


- Type (Тип): Задава типа фон (Color (Цвят), Picture File (Файл с картина) за област Flash (Флаш).
- Color (Цвят): Избира цвета, когато типът фон за област Flash (Флаш) е зададен на Color (Цвят).

- Transparency (Прозрачност): Избира степента на прозрачност, когато типът фон за област Flash (Флаш) е зададен на Color (Цвят).
  - Ако Transparency (Прозрачност) е зададена на стойност под 100, се показва областта под настоящата. Ако, обаче, областта отдолу е област Flash (Флаш), възпроизвежданият в нея флаш не се показва.
- Picture File (Файл за картина): Избира фото файла, когато типът фон за област Flash (Флаш) е зададен на Picture File (Файл за картина).
- Picture Aspect Ratio (Пропорции на картината на екрана): Избира пропорциите на екрана за фото файла за възпроизвеждане в област Flash (Флаш), когато типът фон за област Flash (Флаш) е зададен на Picture File (Файл за картина).

  - Full (В пълен размер): Фото файлът се уголемява или намалява, за да се побере на целия фон.
  - Original (Първоначален): Фото файлът се показва в първоначалния си размер.
  - Auto (Авто): Фото файлът се уголемява или намалява, за да се побере на целия фон и да се запазят първоначалните пропорции на екрана.
  - Tile (Мозайка): Фото файлът се изобразява като непрекъсната мозайка върху целия фон.
- PictureTime Interval (Времеви интервал за картина): Задава времевия интервал между избраните фото файлове в слайдшоуто, когато типът фон за област Flash (Флаш) е зададен на Picture File (Файл за картина).
- Sound (Звук): Включва или изключва фоновия звук за област Flash (Флаш).
- Music File (Музикален файл): Избира музикален файл за фон в област Flash (Флаш).
- Volume (Сила на звука): Управлява силата на звука за фоновата музика в област Flash (Флаш).
- Repeat (Повтаряне): Един музикален файл може да се възпроизвежда непрекъснато. Когато е зададено Repeat (Повтаряне), музикалният файл се възпроизвежда непрекъснато докато се създава фонът за област Flash (Флаш).

Flash File (Флаш файл) / Picture File (Файл за картина) / Music File (Музикален файл)

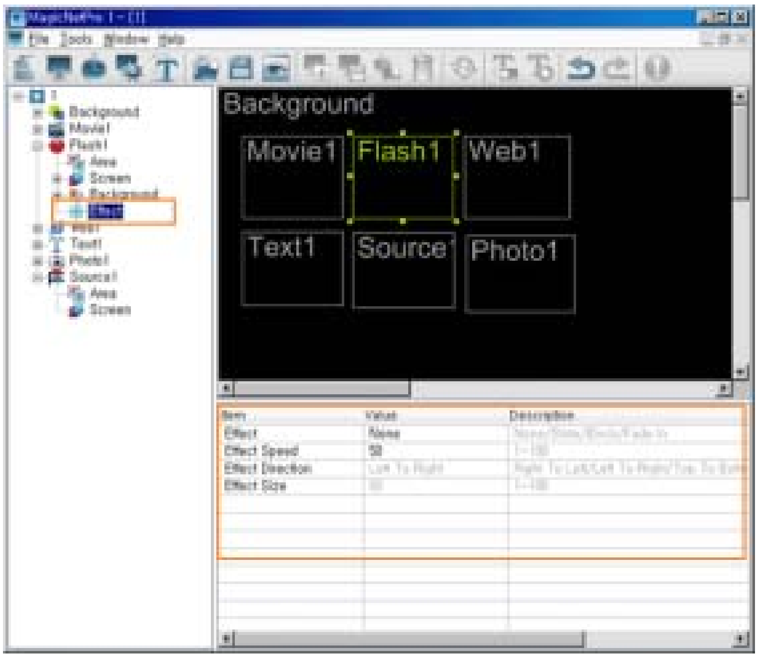


- Променя подробните свойства и режима на прехвърляне за избрания файл от всеки тип.

  - Transfer Mode (Режим на прехвърляне): Променя режима, в който избраният файл се прехвърля към монитора.
  - Download (Изтегляне): Изтегля файла към монитора и го възпроизвежда.
  - Stream (Пряко изпълнение): Изпълнява пряко към монитора.

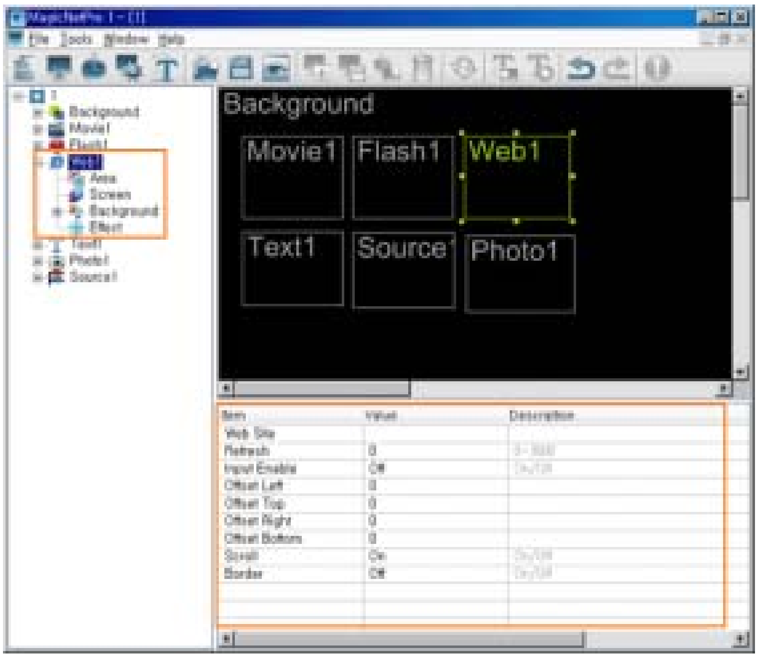
  - Context Menu (Контекстно меню): Add (Добавяне), Delete (Изтриване), Up (Нагоре), Down (Надолу): Добавя и изтрива файл и променя реда на възпроизвеждане.

Effect (Ефект)



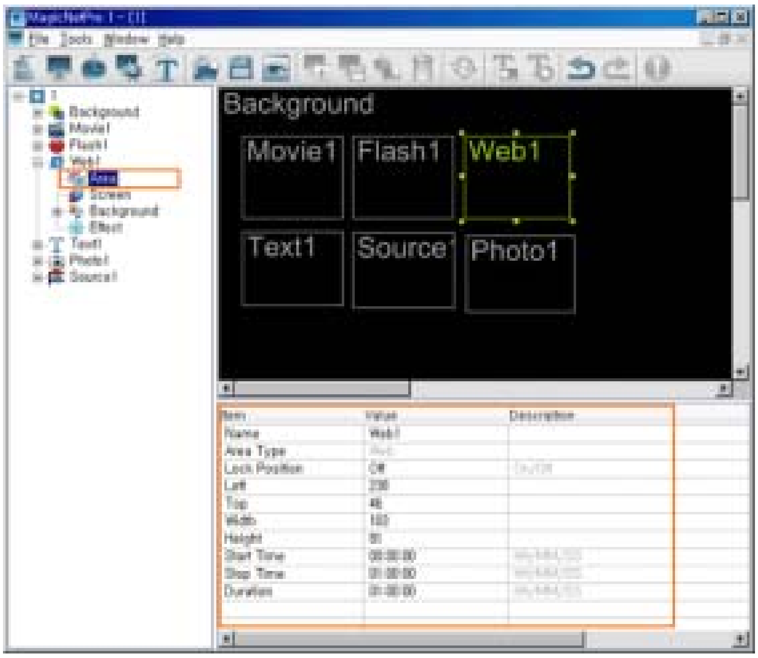
- Effect (Ефект): Избира типа ефект, който да се прилага при създаване на област Flash (Флаш).
    - None (Няма): Не се използва ефект.
    - Slide (Слайд): Областта Flash (Флаш) се създава докато се движи.
    - Block (Блок): Областта Flash (Флаш) се създава с блокове.
    - Fade In (Постепенно затихване навътре): Областта Flash (Флаш) затихва навътре когато се създава.
- Effect Speed (Скорост на ефект): Регулира скоростта на създаван ефект.
- Effect Direction (Посока на ефекта): Задава посоката, когато е избран ефект Slide (Слайд).
- Effect Size (Размер на ефекта): Задава размера на блоковете, когато е избран ефект Block (Блок).

Web (Уеб)



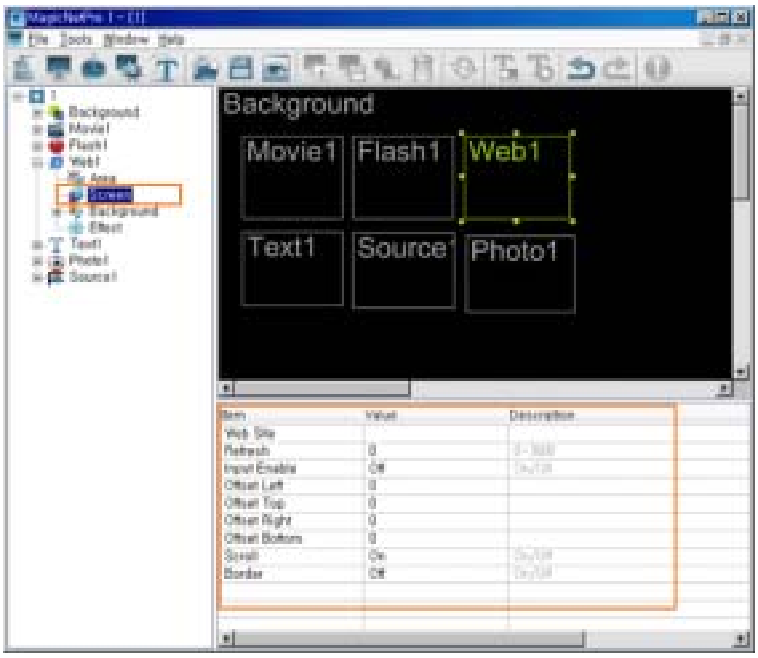
Тази функция е за конфигуриране на екраните чрез свързване на уеб сайт файлове и се състои от функциите Area (Област), Screen (Екран), Background (Фон), Effect (Ефект). Функцията Area (Област) ви дава възможност да задавате положение на уеб страницата и за колко дълго да се показва. Функцията Screen (Екран) ви дава възможност да задавате уеб сайт файла, към който да се свързва и мястото на уеб страницата. Функцията Background (Фон) ви дава възможност да задавате фоново изображение и музика, когато се възпроизвежда уеб страницата. Функцията Effect (Ефект) ви дава възможност да задавате ефект, когато се сменя фонът.

Area (Област)



- Name (Име): Сменя името на областта.
  - Не можете да използвате име, което вече се използва за име на друга област.
- Lock Position (Заключване на положение): Заключва положението на областта.
- Left (Ляво), Top (Отгоре), Width (Ширина), Height (Височина): Променя положението и размера на областта.
  - Положенията на областта трябва да са в пределите на фона, а размерът не може да е по-голям от размера на фона.
- Start (Старт), Stop (Стоп), Duration (Времетраене): Задава времето за възпроизвеждане в секунди.
  - То не може да е по-дълго от времето за възпроизвеждане на фона.

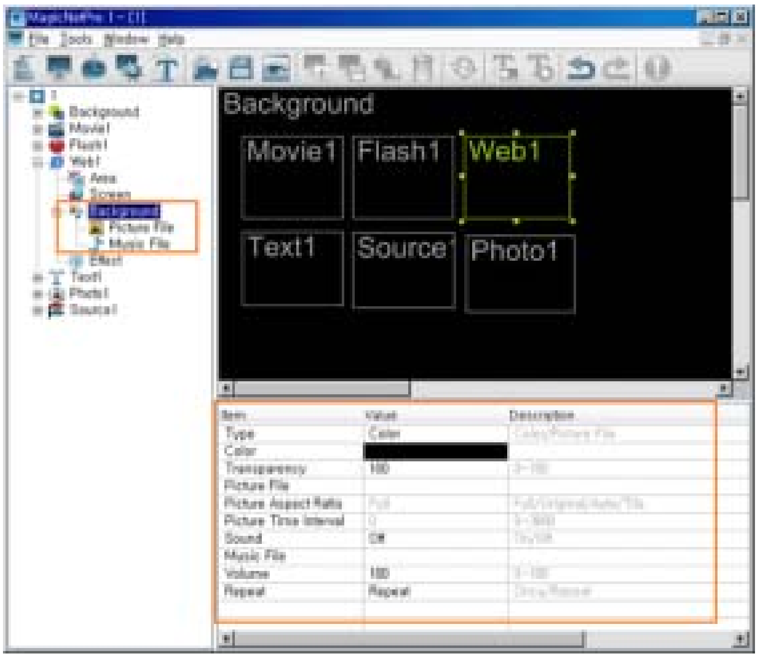
Screen (Екран)



- Website (Уеб сайт): Задава една уеб страница за показване в област Web (Уеб).
  - В област Web (Уеб) може да се избира само URL.
- Refresh (Обновяване): Задава времето за обновяване на показвания в област Web (Уеб) URL.
- Input Enable (Разрешаване на въвеждане): Можете да въвеждате като използвате мишката в област Web (Уеб).
- Offset Left (Изместване наляво) /Top (Отгоре) / Right (Отдясно) / Bottom (Отдолу): Премества положението на уеб страницата в област Web (Уеб).

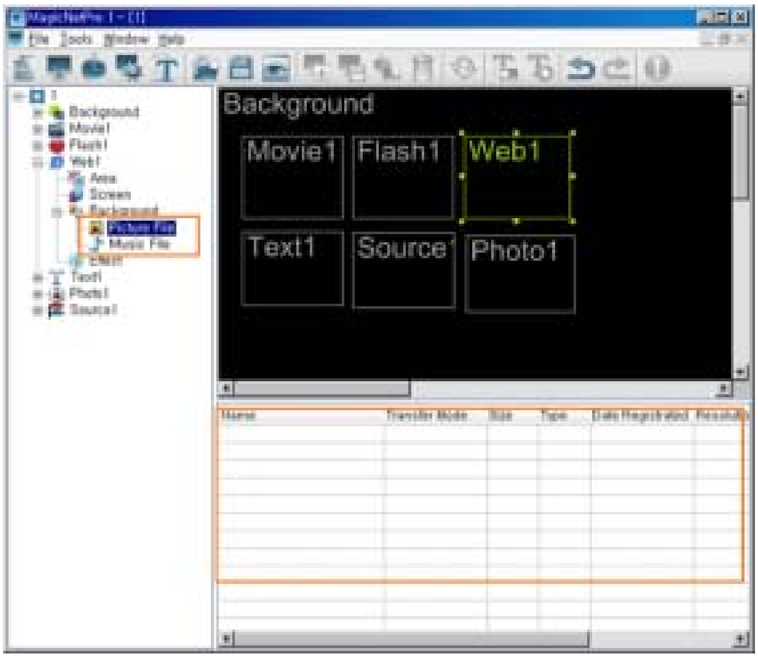
- Scroll (Превъртане): Включва или изключва лентата за превъртане за уеб страници.
- Border (Граница): Показва или скрива границите на уеб страниците в област Web (Уеб).

Background (Фон)



- Type (Тип): Задава типа фон (Color (Цвят), Picture File (Файл с картина) за област Web (Уеб).
- Color (Цвят): Избира цвета, когато типът фон за област Web (Уеб) е зададен на Color (Цвят).
- Transparency (Прозрачност): Избира степента на прозрачност, когато типът фон за област Web (Уеб) е зададен на Color (Цвят).
  - Ако Transparency (Прозрачност) е зададена на стойност под 100, се показва областта под настоящата. Ако, обаче, областта отдолу е област Web (Уеб), изобразяваната в областта уеб страница не се показва.
- Picture File (Файл за картина): Избира фото файла, когато типът фон за област Web (Уеб) е зададен на Picture File (Файл за картина).
- Picture Aspect Ratio (Пропорции на картината на екрана): Избира пропорциите на екрана за фото файла за възпроизвеждане, когато типът фон за област Web (Уеб) е зададен на Picture File (Файл за картина).
  - Full (В пълен размер): Фото файлът се уголемява или намалява, за да се побере на целия фон.
  - Original (Първоначален): Фото файлът се показва в първоначалния си размер.
  - Auto (Авто): Фото файлът се уголемява или намалява, за да се побере на целия фон и да се запазят първоначалните пропорции на екрана.
  - Tile (Мозайка): Фото файлът се изобразява като непрекъсната мозайка върху целия фон.
- PictureTime Interval (Времеви интервал за картина): Задава времевия интервал между избраните фото файлове в слайдшоуто, когато типът фон за област Web (Уеб) е зададен на Picture File (Файл за картина).
- Sound (Звук): Включва или изключва фоновия звук за област Web (Уеб).
- Music File (Музикален файл): Избира музикален файл за фон в област Web (Уеб).
- Volume (Сила на звука): Управлява силата на звука за фоновата музика в област Web (Уеб).
- Repeat (Повтаряне): Един музикален файл може да се възпроизвежда непрекъснато. Когато е зададено Repeat (Повтаряне), музикалният файл се възпроизвежда непрекъснато докато се създава фонът за област Web (Уеб).

Photo File / Music File (Фото файл / Музикален файл)

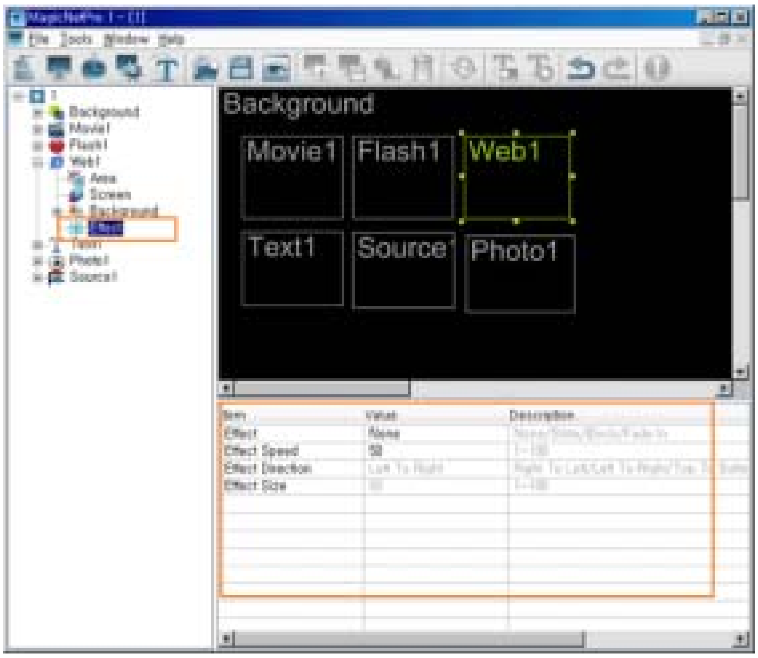


Променя подробните свойства и режима на прехвърляне за избрания файл от всеки тип.

- Transfer Mode (Режим на прехвърляне): Променя режима, в който избраният файл се прехвърля към монитора.
- Download (Изтегляне): Изтегля файла към монитора и го възпроизвежда.
- Stream (Пряко изпълнение): Изпълнява пряко файла към монитора.

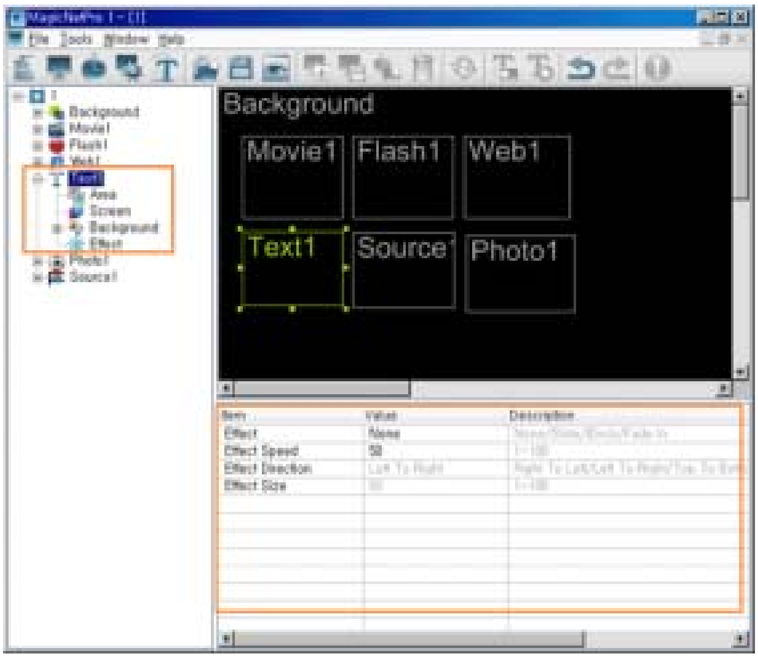
- Context Menu (Контекстно меню): Add (Добавяне), Delete (Изтриване), Up (Нагоре), Down (Надолу): Добавя и изтрива файл и променя реда на възпроизвеждане.

Effect (Ефект)



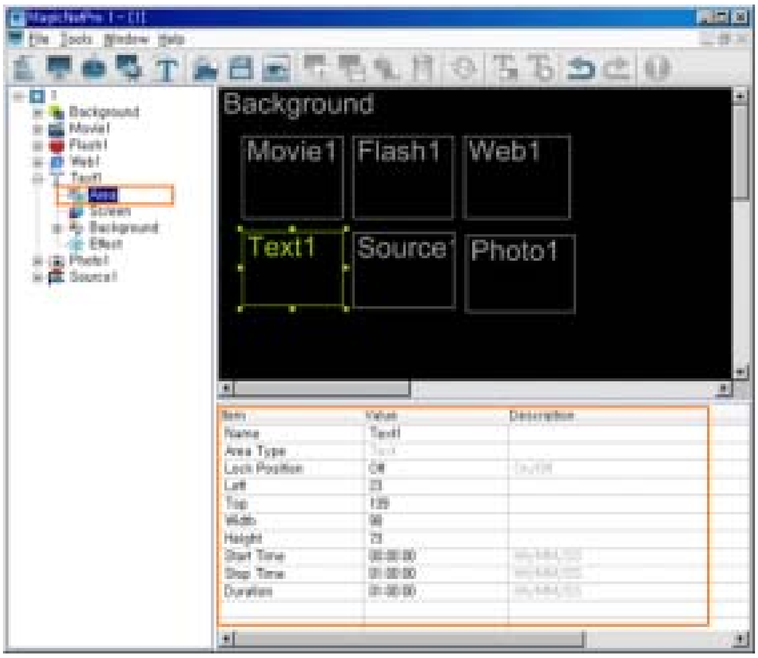
- Effect (Ефект): Избира типа ефект, който да се прилага при създаване на област Web (Уеб).
  - None (Няма): Не се използва ефект.
  - Slide (Слайд): Областта Web (Уеб) се създава докато се движи.
  - Block (Блок): Областта Web (Уеб) се създава с блокове.
  - Fade In (Постепенно затихване навътре): Областта Web (Уеб) затихва навътре когато се създава.
- Effect Speed (Скорост на ефект): Регулира скоростта на създаван ефект.
- Effect Direction (Посока на ефекта): Задава посоката, когато е избран ефект Slide (Слайд).
- Effect Size (Размер на ефекта): Задава размера на блоковете, когато е избран ефект Block (Блок).

Text (Текст)



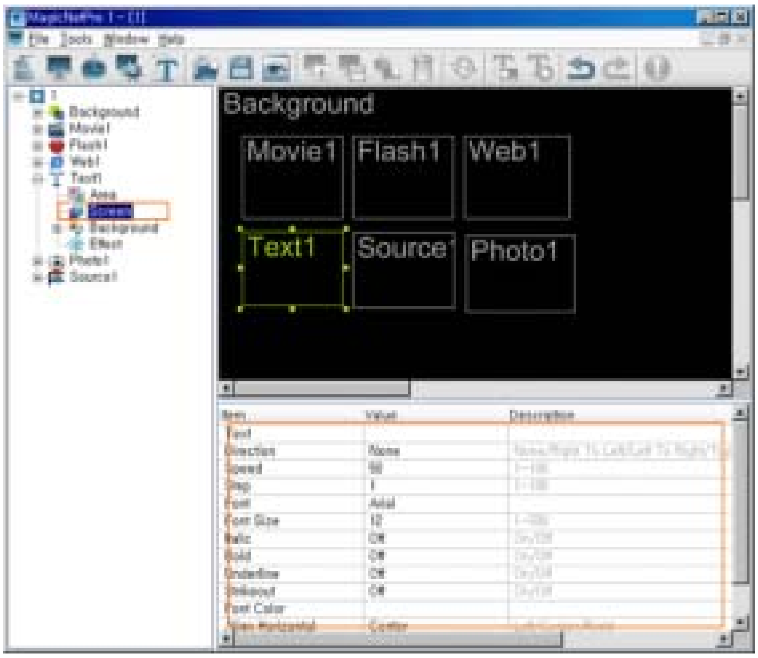
Тази функция е за конфигуриране на екраните чрез свързване на текст и се състои от функциите Area (Област), Screen (Екран), Background (Фон), Effect (Ефект). Функцията Area (Област) ви дава възможност да задавате положението на текста и за колко дълго да се показва. Функцията Screen (Екран) ви дава възможност да избирате текста и колко дълго да се показва. Функцията Background (Фон) ви дава възможност да задавате фоново изображение и музика, когато се възпроизвежда текстът. Функцията Effect (Ефект) ви дава възможност да задавате ефекта, който да се използва при смяна на фона. Следващият раздел описва подробните функции, използвани с функцията Text (Текст).

Area (Област)



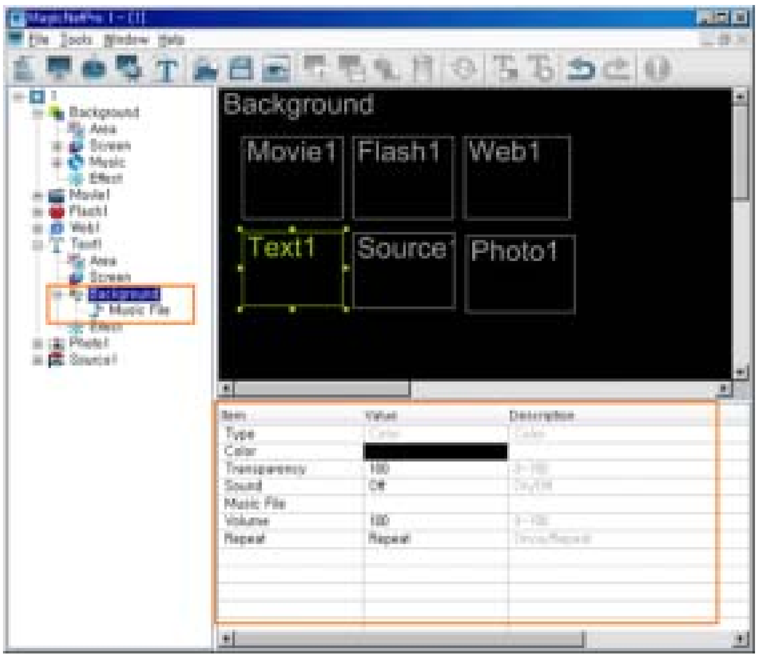
- Name (Име): Сменя името на областта.
  - Не можете да използвате име, което вече се използва за име на друга област.
- Lock Position (Заключване на положение): Заключва положението на областта.
- Left (Ляво), Top (Отгоре), Width (Ширина), Height (Височина): Променя положението и размера на областта.
  - Положенията на областта трябва да са в пределите на фона, а размерът не може да е по-голям от размера на фона.
- Start (Старт), Stop (Стоп), Duration (Времетраене): Задава времето за възпроизвеждане в секунди.
  - То не може да е по-дълго от времето за възпроизвеждане на фона.

Screen (Екран)



- Text (Текст): Задава текста за показване в област Text (Текст).
- Direction (Посока): Задава посоката на поток на текста в област Text (Текст).
  - Няма
  - Right to Left (Отдясно наляво)
  - Left to Right (Отляво надясно)
  - Top to Bottom (Отгоре надолу)
  - Bottom to Top Text (Текст отдолу нагоре)
- Speed (Скорост): Задава скоростта на потока на текста в област Text (Текст).
- Step (Стъпка): Задава интервала на потока на текста в област Text (Текст).
- Font (Шрифт), Font Size (Размер на шрифта), Italic (Курсив), Bold (Чер), Underline (Подчертаване), Strikeout (Зачертаване), Font Color (Цвят на шрифта): Задава форматирането на текста в област Text (Текст).
  - Типът шрифт показва шрифта на компютъра, на който работи сървърът. На монитора трябва да е инсталиран същият тип шрифт, за да може да се показва шрифтът.
- Align Horizontal, Vertical (Хоризонтално, вертикално подравняване): Подравнява текста в област Text (Текст).

Background (Фон)

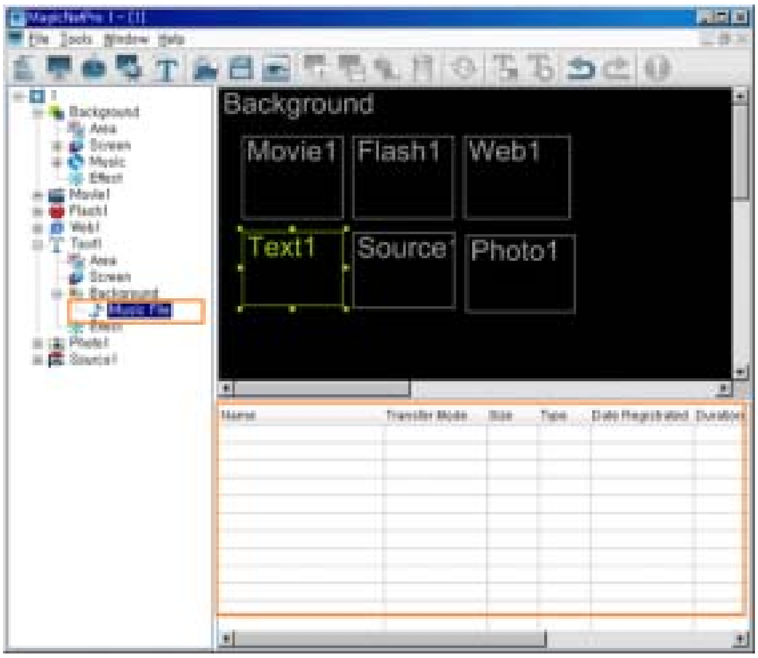


Type (Тип): Задава типа фон (Color) (Цвят) за област Text (Текст).

- Можете да избирате само (Color) (Цвят) като тип фон (Color) (Цвят) за област Text (Текст).

- Color (Цвят): Избира цвета, когато типът фон за област Text (Текст) е зададен на Color (Цвят).
- Transparency (Прозрачност): Избира степента на прозрачност, когато типът фон за област Text (Текст) е зададен на Color (Цвят).
  - Ако Transparency (Прозрачност) е зададена на стойност под 100, се показва областта под настоящата. Ако, обаче, областта отдолу е област Text (Текст), изобразяваната в областта уеб страница не се показва.
- Sound (Звук): Включва или изключва фоновия звук за област Text (Текст).
- Music File (Музикален файл): Избира музикален файл за фон в област Text (Текст).
- Volume (Сила на звука): Управлява силата на звука за фоновата музика в област Text (Текст).
- Repeat (Повтаряне): Един музикален файл може да се възпроизвежда непрекъснато. Когато е зададено Repeat (Повтаряне), музикалният файл се възпроизвежда непрекъснато докато се създава фонът за област Text (Текст).

Music File (Музикален файл)

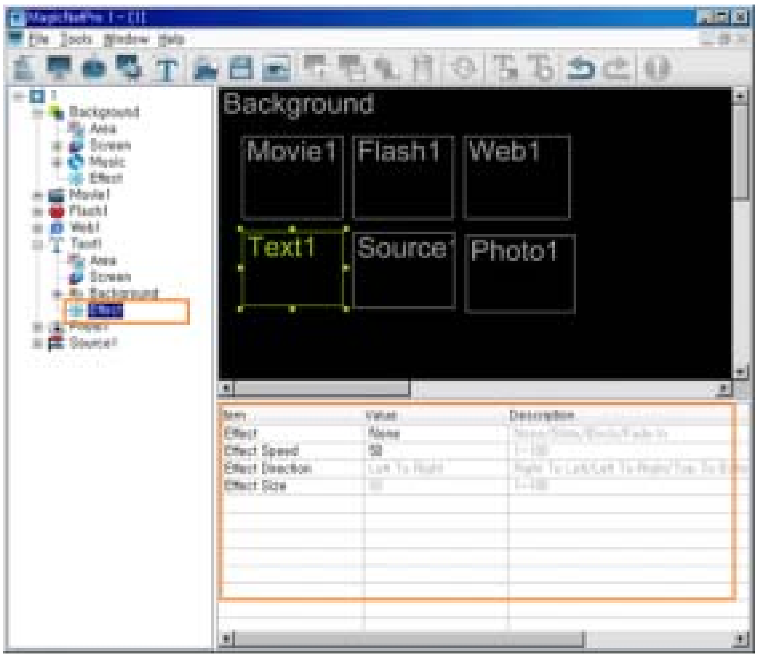


- Променя подробните свойства и режима на прехвърляне за избрания файл от всеки тип.

  - Transfer Mode (Режим на прехвърляне): Променя режима, в който избраният файл се прехвърля към монитора.
  - Download (Изтегляне): Изтегля файла към монитора и го възпроизвежда.
  - Stream (Пряко изпълнение): Изпълнява пряко файла към монитора.

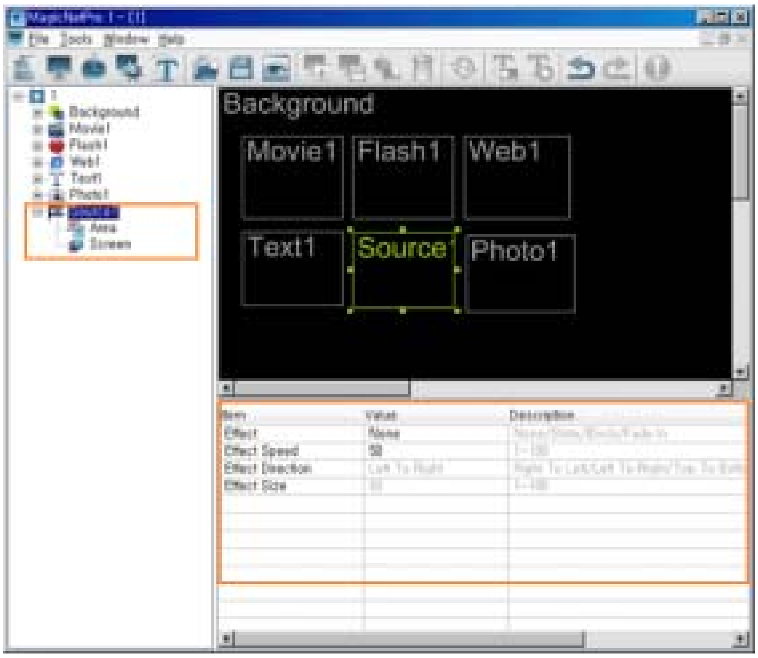
  - Context Menu (Контекстно меню): Add (Добавяне), Delete (Изтриване), Up (Нагоре), Down (Надолу): Добавя и изтрива файл и променя реда на възпроизвеждане.

Effect (Ефект)



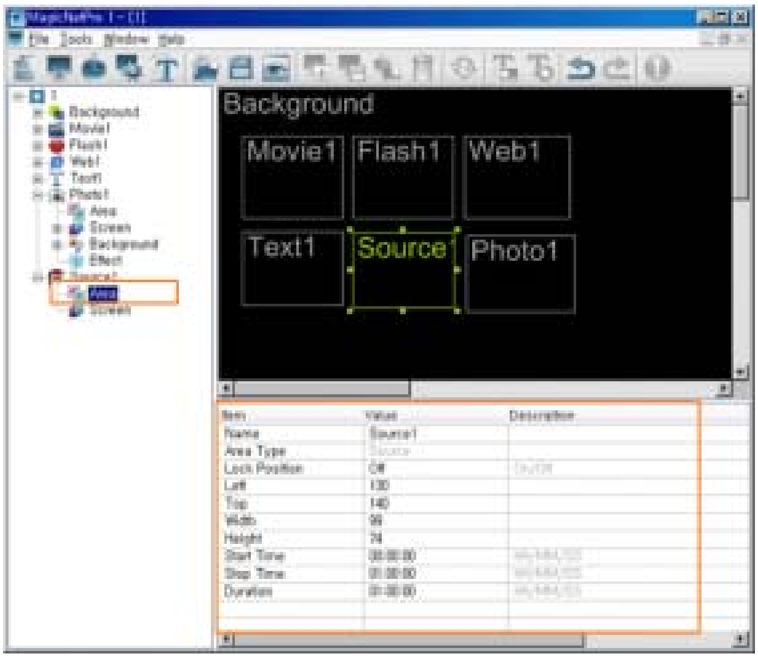
- Effect (Ефект): Избира типа ефект, който да се прилага при създаване на област Text (Текст).
  - None (Няма): Не се използва ефект.
  - Slide (Слайд): Областта Text (Текст) се създава докато се движи.
  - Block (Блок): Областта Text (Текст) се създава с блокове.
  - Fade In (Постепенно затихване навътре): Областта Text (Текст) затихва навътре когато се създава.
- Effect Speed (Скорост на ефект): Регулира скоростта на създаван ефект.
- Effect Direction (Посока на ефекта): Задава посоката, когато е избран ефект Slide (Слайд).
- Effect Size (Размер на ефекта): Задава размера на блоковете, когато е избран ефект Block (Блок).

Source (Източник)



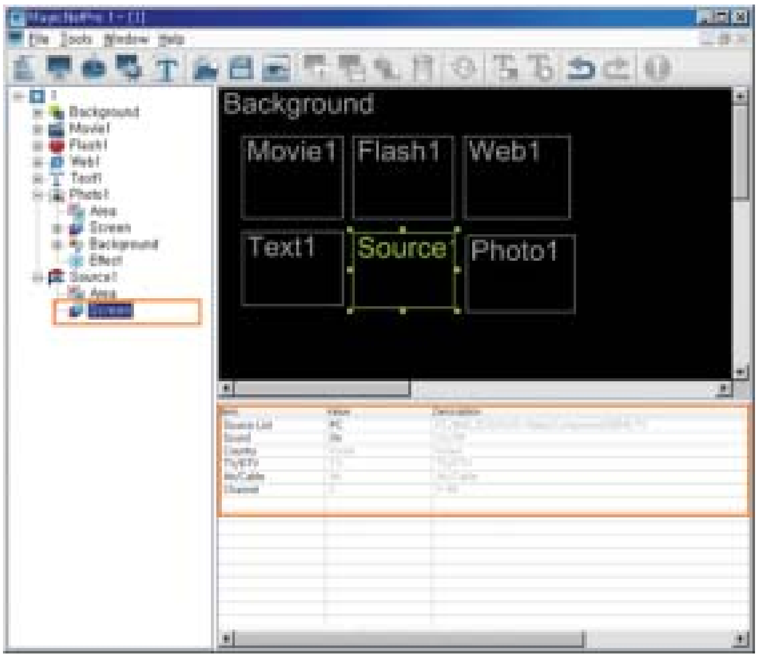
Едновременно не може да се използва повече от една област източник. Затова, ако времето за изпълнение на област източник се припокрива, се изпълнява областта източник, чието време на изпълнение свършва по-късно.

Area (Област)



- Name (Име): Сменя името на областта.
  - Не можете да използвате име, което вече се използва за име на друга област.
- Lock Position (Заключване на положение): Заключва положението на областта.
- Left (Ляво), Top (Отгоре), Width (Ширина), Height (Височина): Променя положението и размера на областта.
  - Положенията на областта трябва да са в пределите на фона, а размерът не може да е по-голям от размера на фона.
- Start (Старт), Stop (Стоп), Duration (Времетраене): Задава времето за възпроизвеждане в секунди.
  - То не може да е по-дълго от времето за възпроизвеждане на фона.

Screen (Екран)



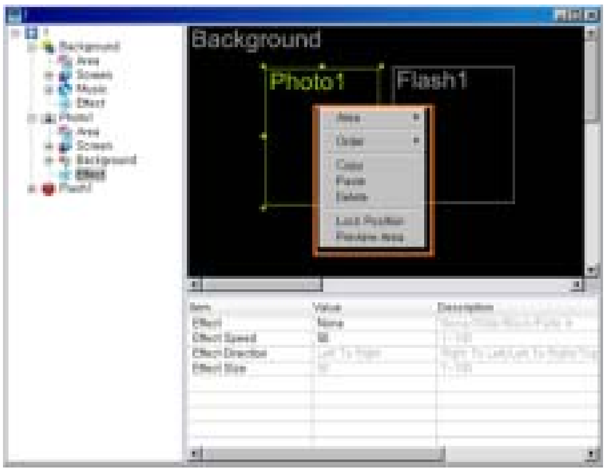
- Source List (Списък на източниците): Избира филмов файл за възпроизвеждане в област Source (Източник).
- Sound (Звук): Включва или изключва звука за източника, който искате да се възпроизвежда в област Source (Източник).
- TV/DTV : Когато избирате ТВ от списъка с ТВ/Външен вход, може да изберете Аналогова телевизия или цифрова телевизия. Когато избирате Цифрова телевизия, може да въведете както главния така и подканала с използване на опцията канал (channel). (Само 460TXn)
- Стандартно излъчване/Кабелно излъчване (General Broadcasting/Cable Broadcasting): Можете да изберете или стандартно или кабелно излъчване.(Само 460TXn)
-

Канал (Channel): Можете да избирате канала за избрания ТВ.(Само 460TXn)
(ТВ: Диапазон на каналите на стандартно излъчване - 2~69, диапазон на каналите на кабелно излъчване - 1, 14 до 135)
(DTV : Диапазон на главния канал - 0 до 999, Диапазон на подканала - 0 до 999)

Edit View (Изглед за редактиране)

Този изглед се използва за дизайн на екран и ви дава възможност да създавате, премествате и променяте размера на една област като използвате мишката си. Можете да преглеждате текущото състояние с избиране на Preview Area (Преглед на област) в контекстното меню или с двукратно щракване върху една област.

Context Menu (Контекстно меню)



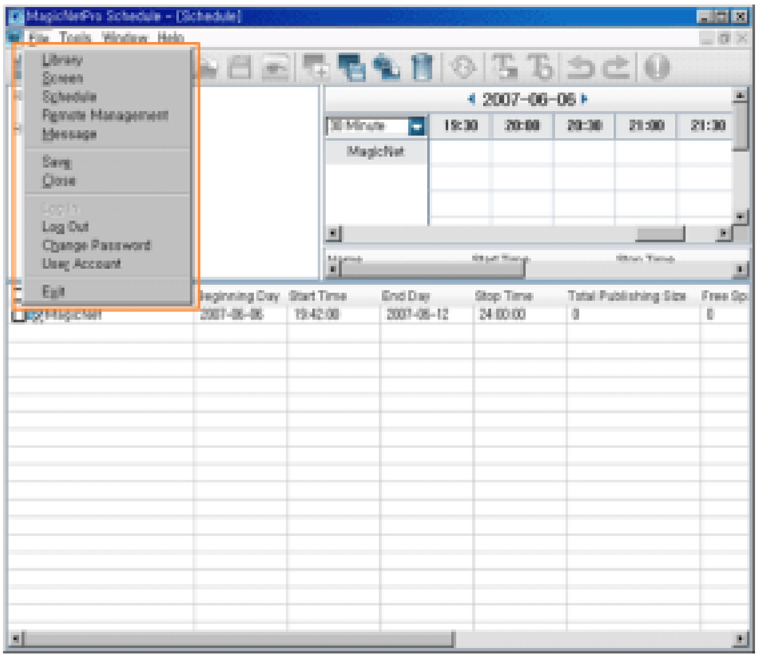
- Area (Област): Избира типа област, който искате да създадете. Можете да създавате област със завличането и пускането й в диалоговия прозорец Screen Edit (Редактиране на екран).
  - Едновременно не може да се използва повече от една област източник. Затова, ако времето за изпълнение на област източник се припокрива, се изпълнява областта източник, чието време на изпълнение свършва по-късно.
- Order (Ред): Сменя реда на текущо избраната област.
  - Изходната зона е винаги в най-горно положение .
    (Bring to Front (Докарай отпред), Send to Back (Изпрати назад), Bring Forward (Доведи напред), Send Backward (Изпрати назад)
- Copy / Paste (Копиране / Поставяне): Копира, поставя и изтрива текущо избраната област.
- Lock Position (Заключване на положение): Заключва положението на текущо избраната област. Веднъж заключена една област, не можете да променяте нейното положение и размер като използвате мишката си.
- Preview Area (Визуализация на област): Сменя текущото състояние на избраната област.
  - Не можете да визуализирате офис файлове за сорс и фон.

List View (Изглед на списък)

Показва подробните функции за всяко свойство за областите, които сте избрали в Edit View (Изглед за редактиране) и Tree View (Дървовидна структура). Можете да променяте настройките на подробните функции с двукратно щракване върху клетката, която се показва в List View (Изглед на списък) или с щракване върху създадения бутон. Промените се прилагат веднага и се показват в преглежданата област.

Schedule (График)

Меню File (Файл)

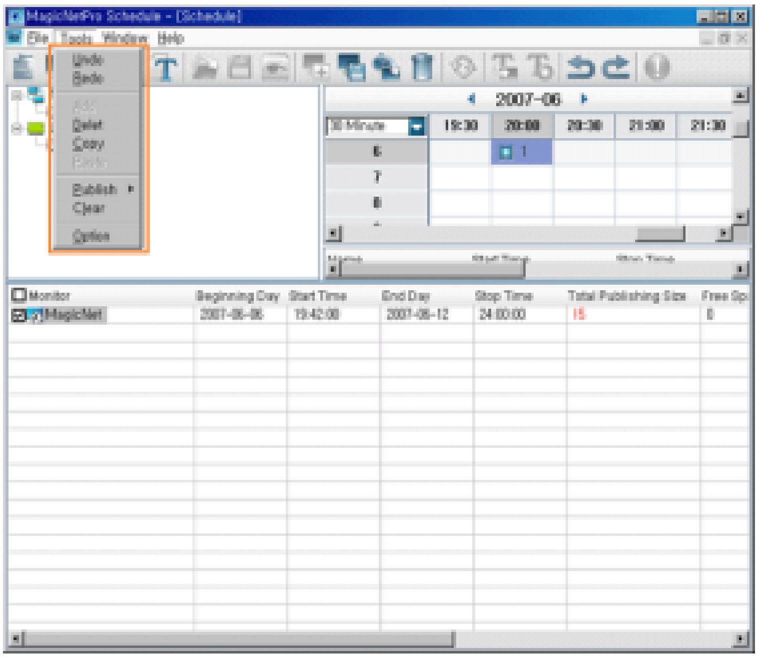


- Library (Библиотека) / Screen (Екран) / Schedule (График) / Remote Management (Отдалечено управление) / Message (Съобщение)
  - Създава изглед или избира създаден изглед за всеки елемент на менюто, така че да можете да изпълнявате екранен график и извършвате основен контрол на мониторите от този сървър.
- Save (Запиши)
  - Save (Запиши): Записва цялата информация за графика, текущо конфигуриран в EPG прегледа в базата данни. Записаната информация се прилага при рестартиране на сървъра.
- Close (Затвори)
  - Затваря прегледа на графика, с който работите. Ако има някакви незапаметени промени, се показва нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.
- Log In (Влизане в системата)
  - Трябва да влезете в сървъра преди да можете да използвате някоя от неговите функции. Можете да влезете в сървъра, за да изпълните програма от сървъра. Паролата, която сте въвели при инсталирането на MagicNet Pro, става парола за администраторския акаунт по подразбиране.
- Log Out (Излизане от системата)
  - Веднъж влезли в сървъра, можете да излезете от системата. Ако излизате от сървъра, се затварят всички създадени изгледи и ако има някакви незапаметени промени се отваря нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.
- Change Password (Смяна на паролата)
  - Сменя паролата на текущо влезлия в системата акаунт.
- User Account (Потребителски акаунт)
  - Създава, изтрива и променя потребителските акаунти, които могат да влизат в системата на сървъра. Има два вида акаунти, които могат да се създават: администраторски и потребителски акаунти.
    - Administrator (Администратор): Има права за всички функции на сървъра.
    - User (Потребител): Има права за всички функции на сървъра освен за промяна опциите на сървъра и функциите за потребителски акаунти.

Exit (Изход)

- Изход от програмата. Ако има някакви незапаметени промени, се показва нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.

Меню Tools (Инструменти)



- Undo / Redo (Отмяна / Повторение)
  - Отменя предишно изпълнена команда или изпълнява отменената команда отново. Можете да променяте максималния брой команди, които можете да отменяте като използвате меню Option (Опция).
- Add (Добавяне)
  - Добавя екрана, който искате да планирате след избиране на монитор и час с щракване в диалоговия прозорец EPG.
- Delete (Изтриване)
  - Изтрива текущо избрания екран в диалоговия прозорец EPG.
- Copy / Paste (Копиране / Поставяне)
  - Копира текущо избрания екран и го поставя след избиране на монитор и час с щракване в диалоговия прозорец EPG.
- Publish (Network) (Публикуване) (Мрежа)
  - Публикува текущо конфигурираните графици към мрежовите монитори, отметнати в Publish View (Преглед за публикуване) по мрежата.
- Publish (Local) (Публикуване) (Локално)
  - Публикува текущо конфигурираните графици към мрежовите монитори, отметнати в Publish View (Преглед за публикуване). Те се създават в посочена папка след името на монитора, който се използва като директория за локално публикуване. Ако копирате всички файлове и подпапки в създадената папка с името на монитора в кореновата директория на устройството с USB памет и го свържете към USB порта на вашия компютър, графиците се изпълняват автоматично без свързване към мрежата.

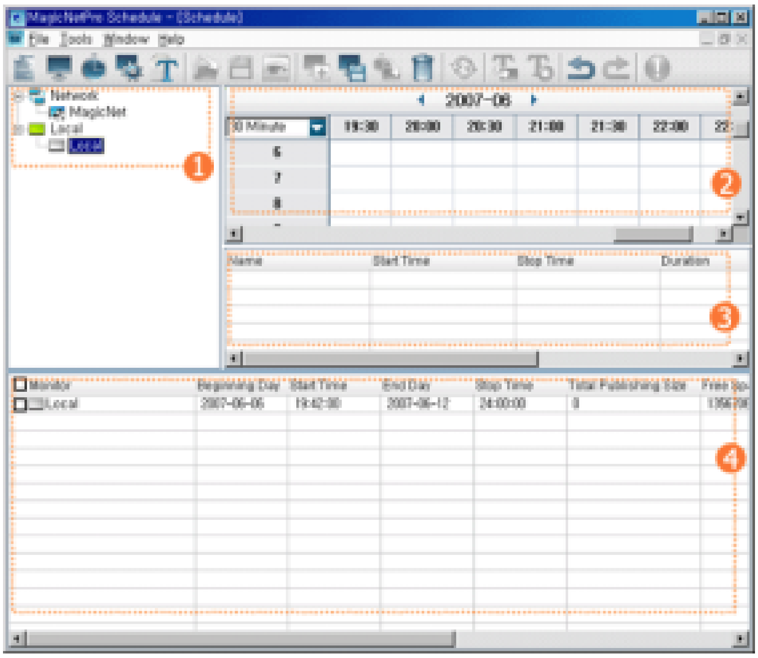
    - Можете да задавате и сменяте как да работят графиците с промяна на Local Schedule Option (Опция за локален график) за монитора. За повече информация вж. помощния файл от настройките на монитора.
    - Можете да преглеждате и променяте директорията за локално публикуване в раздела Schedule (График) на Option (Опция). Стойността по подразбиране е папката, където съществува изпълнимият файл на сървъра.

- Clear (Изчистване)
  - Спира развитието на публикуването за монитор, отметнат в Publish View (Преглед за публикуване) и спира работата на графика за свързания в мрежата монитор.

Option (Опция)

- Променя настройките на сървъра. За повече информация, вж. раздел Option (Опция).

Schedule (График)



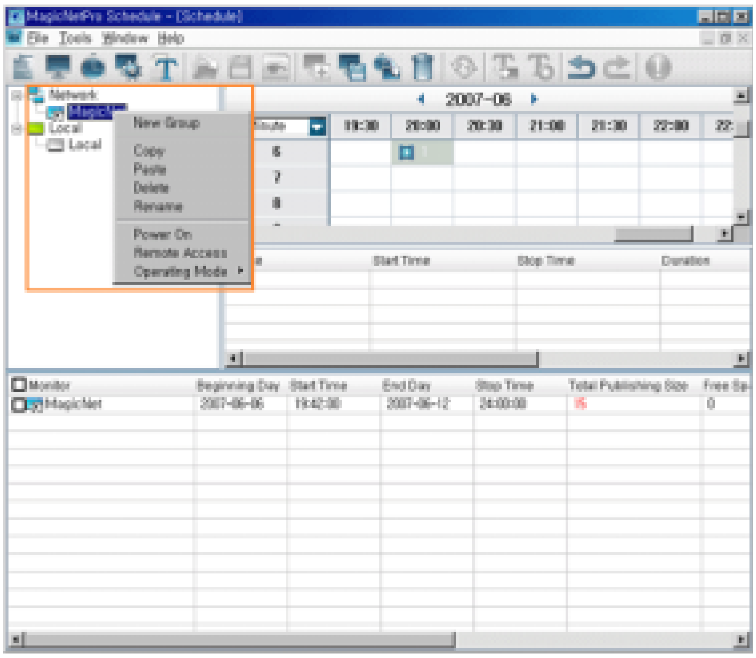
1. Изглед на дървовидна структура
2. EPG изглед
3. Изглед на списък
4. Преглед за публикуване

Изглед на дървовидна структура

Показва състоянието на връзката на мониторите, текущо свързани към сървъра в зависимост от иконата на монитора. Можете също така да управлявате ефикасно мониторите със създаване на мрежови групи. Можете да премествате един мрежов монитор със завличането и пускането му в една група.

- : Сървърът е свързан към монитора в режим Player (Плейър).
- : Сървърът е свързан към монитора в режим Scheduler (Планиране).
- : Сървърът е свързан към монитора в неизвестен режим.
- : Сървърът не е свързан към монитора, или мониторът е локален такъв.

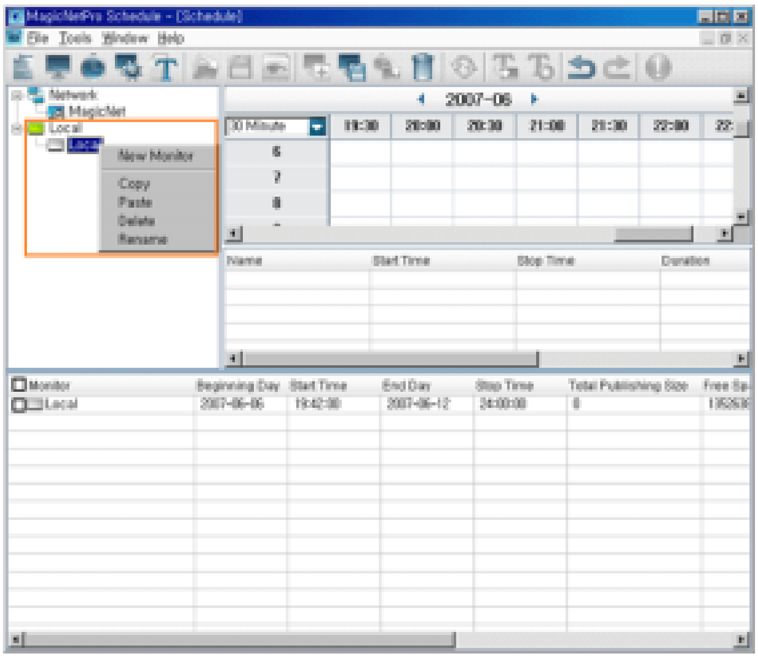
Network (Мрежа)



Network (Мрежа): Монитор, който е свързан към сървъра по мрежа.

- New Group (Нова група): Създава нова група, която може да включва няколко свързани в мрежа монитори. Можете да завличате и пускате един мрежови монитор в група.
- Copy/Paste (Копиране/Поставяне): Копира всички графици, конфигурирани за избрания монитор, в буфера и ги поставя в друг монитор.
- Rename (Преименуване): Сменя името на един монитор, свързан към сървъра.
  - Не можете да използвате име, което вече се използва за друг монитор.
- Delete (Изтриване): Изтрива монитор, който не е свързан към сървъра.
- Power On (Включване на захранването): Включва или изключва избрания монитор.
  - Ако сървърът и мониторът са в частна мрежа, функцията Power On (Включване на захранването) не може да работи на този монитор. Ако, обаче, има друг мрежов монитор или сървър за съдържание, работещи в същата подмрежа, може да се използва функцията Power On (Включване на захранването).
- Remote Access (Отдалечен достъп): Дава ви възможност да управлявате отдалечено монитор, свързан към сървъра през VNC.
  - Функцията Remote Access (Отдалечен достъп) може да влоши работата на сървъра и монитора.
  - Функцията Remote Access (Отдалечен достъп) не поддържа монитори в частна мрежа. Освен това не можете да гледате филми на монитора, които се възпроизвеждат в режим на наслагване.
- Operation Mode (Режим на работа): Сменя режима на един монитор, свързан към сървъра (Player / Scheduler) (Плейър / Програма за планиране).

Local (Локален)



- Това е виртуален монитор, който се използва за създаване на графици за монитор, използван без да е свързан в мрежата. Може да се изпълни локално публикуване за един локален монитор, за да се създаде график за него.

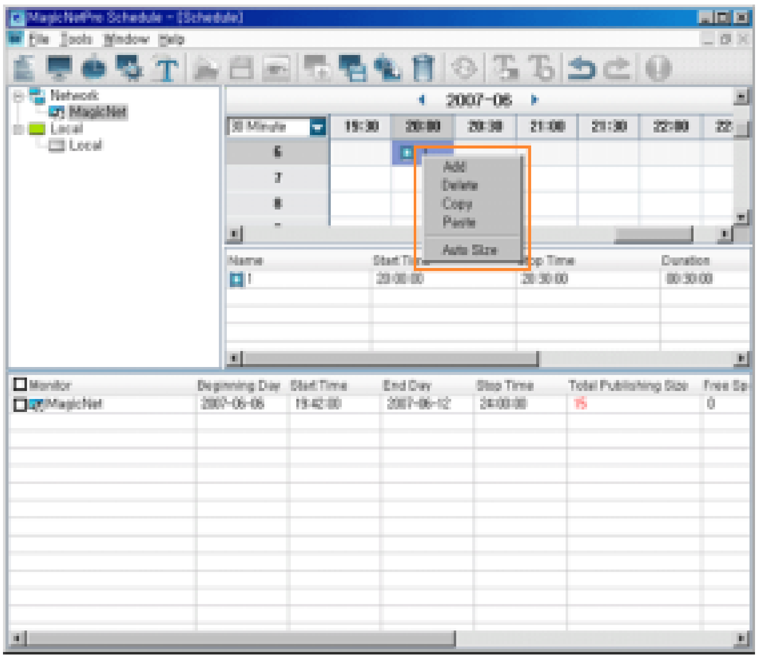
  - New Monitor (Нов монитор): Създава нов виртуален локален монитор.
  - Copy / Paste (Копиране / Поставяне): Копира зададените на избрания монитор графици и ги поставя в друг монитор.
  - Rename (Преименуване): Преименува избрания монитор.
    - Не можете да използвате име, което вече се използва за друг монитор.
  - Delete (Изтриване): Изтрива избрания монитор.

EPG изглед

Можете да редактирате графика като избирате монитора и часа за планиране и регистриране на екраните. Можете да премествате регистриран екран със завличане и пускане и промяна на регистрирания час с двукратно щракване върху него.

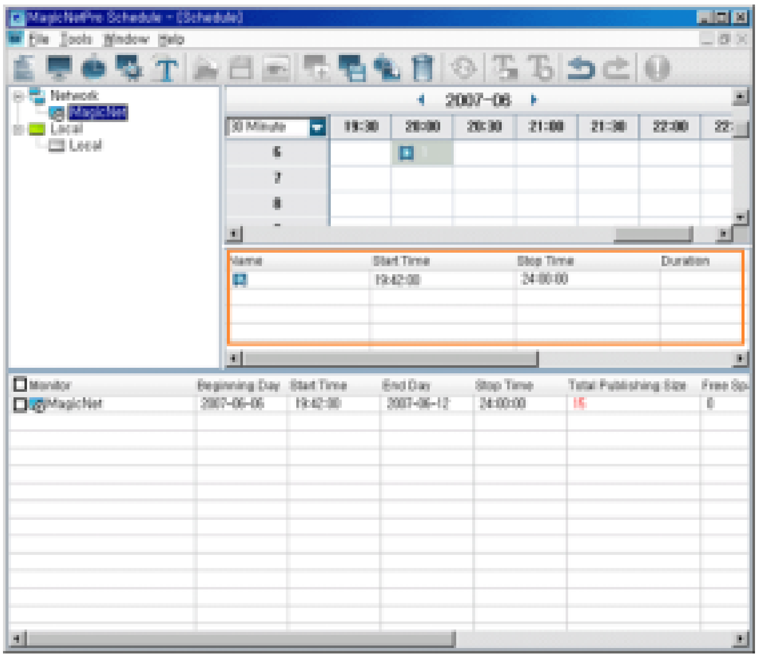
- Можете да променяте часовете за екрана като използвате мишката си и минимизиране на единиците по оста за време. Можете да променяте детайлните времена в изгледа на списък. Ако изберете група монитори в дървовидната структура, се показва конфигурираният за всички монитори екран. Екранът може да се показва по ден. Ако изберете монитор в дървовидната структура, се показва екранът за него. Датата може да се променя по месеци.

EPG



- Add (Добавяне): Добавя екрана, който искате да планирате след избиране на монитор и час с щракване в диалоговия прозорец EPG.
- Delete (Изтриване): Изтрива текущо избрания екран в диалоговия прозорец EPG.
- Copy / Paste (Копиране / Поставяне): Копира текущо избрания екран и го поставя след избиране на монитор и час с щракване в диалоговия прозорец EPG.
- Auto Size (Авто размер): Променя текущо избрания екран в съответствие със зададеното време за фон при автоматичното редактиране.
- Time Combo Box (Разгъващ се списък за време): Променя единицата за оста за време, която да се показва текущо. (1/5/10/30/60/120 мин.)

List View (Изглед на списък)

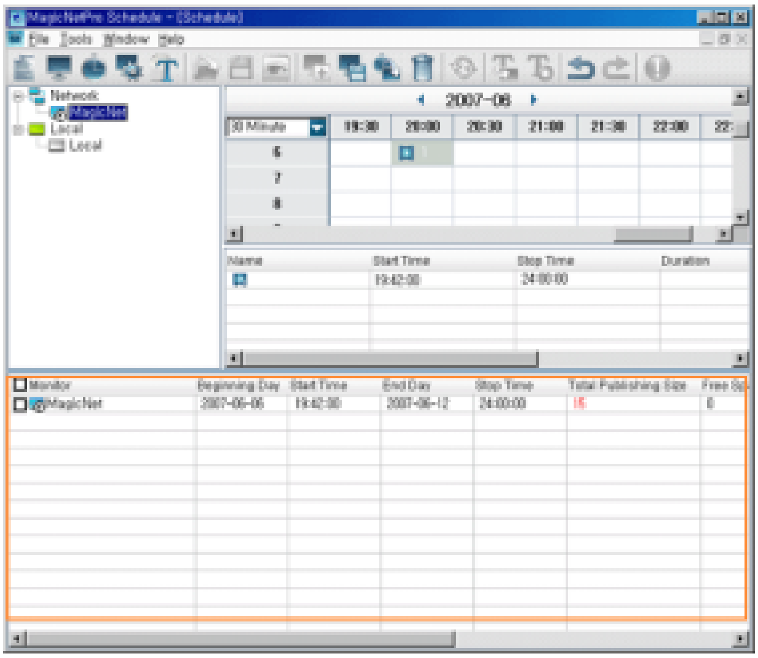


Задава подробните елементи за избрания екран с двукратно щракване върху екрана или с щракване върху създадените бутони.

- Name (Име): Сменя името на избрания екран. Сменя се само името на екрана, а се запазва информацията за часа.

- Start Time / Stop Time / Duration (Начален час / Час на спиране / Времетраене): Задава информацията за времетраенето за избрания екран в минути.
- Periodic (Периодично): Задава колко често да се обновява избраният екран. (None / Daily / Weekly / Monthly) (Без / Ежедневно / Ежеседмично / Ежемесечно)
- End on (Край на): Задава крайна дата за обновяване на избрания график.

Publish View (Изглед за публикуване)

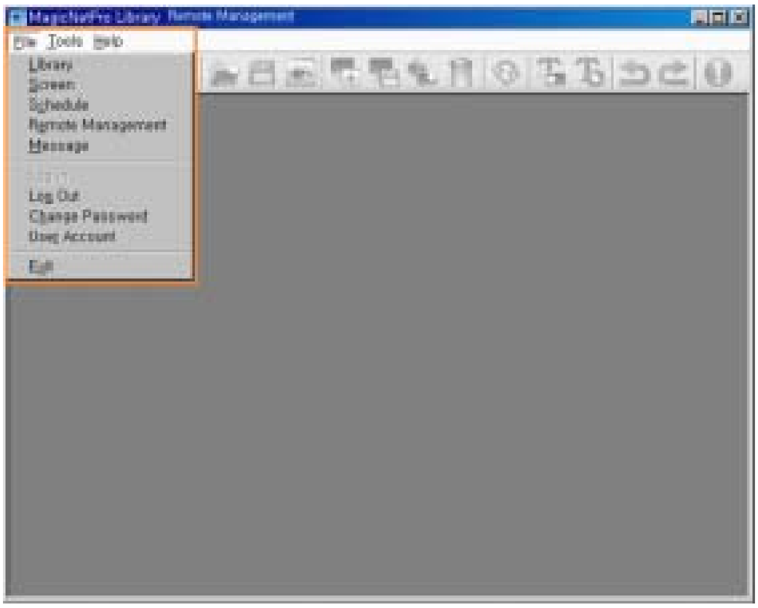


Публикува графиците, които са конфигурирани в EPG изгледа и изгледа на списъка към отметнатите монитори.

- Beginning Day/ Start Time / End Day / Stop Time (Начален ден / Час на започване / Краен ден / Час на спиране): Задава информация за време за графиците за публикуване към мониторите. Могат да се публикуват само екраните в рамките на указания период от време.
- Total Publishing Size (Общ размер за публикуване): Посочва общия размер на всички екрани в рамките на указания период за публикуване. Това е общият размер на файловете, чийто режим на възпроизвеждане е зададен на Download (Изтегляне) във всички екрани. За локален монитор, обаче, се включва и размерът на файловете, чийто режим на възпроизвеждане е зададен на Stream (Пряко изпълнение).
- Free Space (Свободно пространство): Посочва размера на файловете, които мониторът може да изтегля по време на публикуване. Ако общият размер за публикуване е по-голям от свободния, не може да се изпълни публикуване. Ако, обаче, промените опцията Maximum Publishing Size (Максимален размер за публикуване) в раздела Schedule (График), графиците могат да се публикуват без оглед на наличния свободен размер.
- Status (Състояние): Показва развитието на публикуването като процентно съотношение на плъзгача. Това е процентното съотношение между размера на изтеглянените към монитора файлове и общия размер на екрана (файловете).
- Result (Резултат: Показва резултатите от публикуването. Щракнете двукратно върху графика или щракнете върху този бутон, за да видите информацията за публикуването в подробности.

Remote Management (Отдалечено управление)

File Menu



Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message

- Създава изглед или избира създаден изглед за всеки елемент на менюто, така че да можете да изпълнявате екранен график и имате основен контрол на мониторите от този сървър.

Close

- Затваря екранния изглед, с който работите. Ако има някакви незапаметени промени, се показва нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.

Log In

- Трябва да влезете в сървъра, преди да можете да използвате някоя от неговите функции. Можете да влезете в сървъра, за да изпълните програма от сървъра. Паролата, която сте въвели при инсталирането на MagicNet Pro, става парола за администраторския акаунт по подразбиране.

Log Out

- След като сте влезли в сървъра, можете да излезете от системата. Ако излизате от сървъра, се затварят всички създадени изгледи и ако има някакви незапаметени промени се отваря нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.

Change Password

- Сменя паролата на текущо влезлия в системата акаунт.

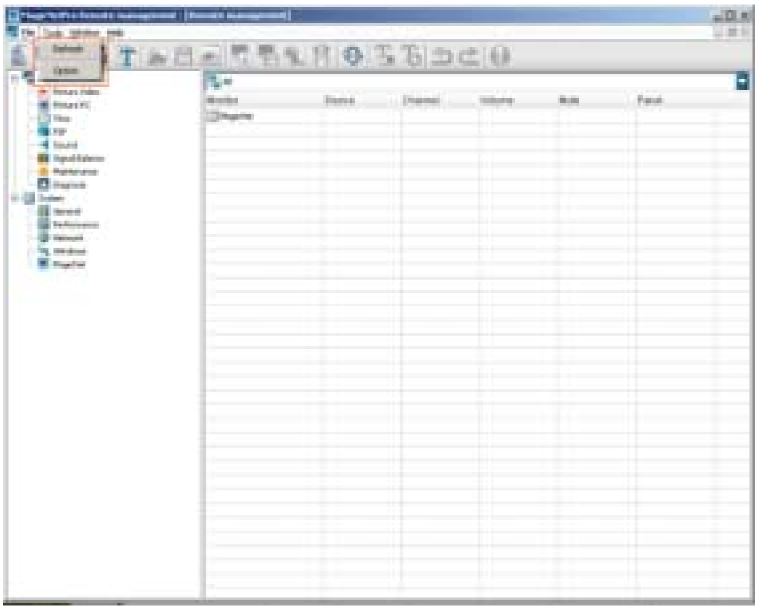
User Account

- Създава, изтрива и променя потребителските акаунти, които могат да влизат в системата на сървъра. Има два вида акаунти, които могат да се създават: администраторски и потребителски акаунти..
  - Administrator : Има права за всички функции на сървъра.
  - User : Има права за всички функции освен за промяна опциите на сървъра и функциите за потребителски акаунти.

Exit

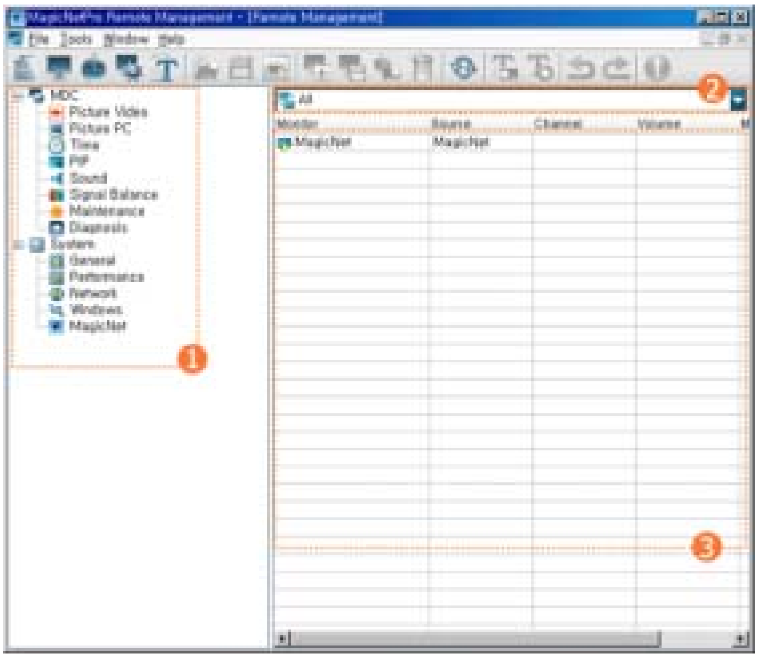
- Изход от програмата. Ако има някакви незапаметени промени, се показва нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.

Меню Инструменти



- **Refresh**
  - Обновява стойността на всеки клиент за текущо избрания елемент за дистанционно управление.
- **Option**
  - Променя настройките на сървъра. За повече информация вж. раздел Опции.

Remote Management (Отдалечено управление)

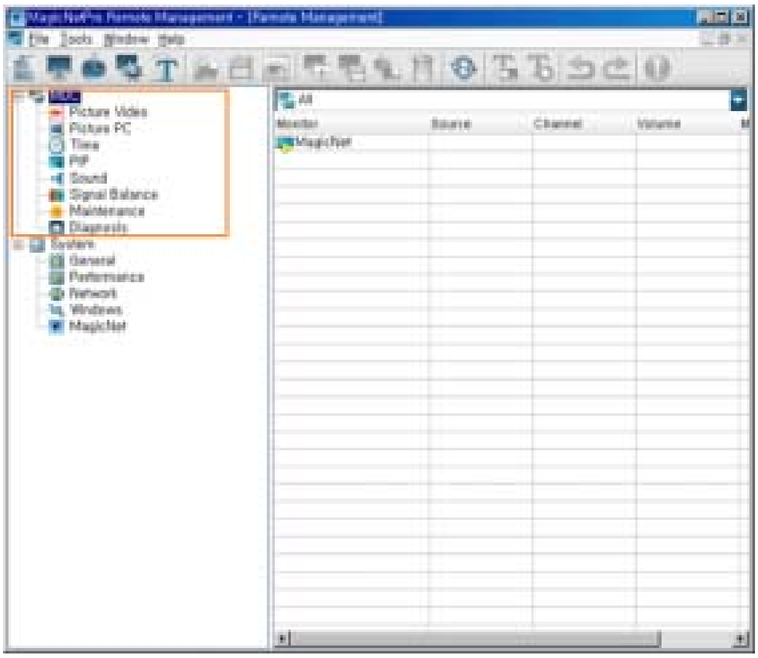


1. Изглед на дървовидна структура
2. Изглед на списък
3. Изглед на разгъващ се списък

Изглед на дървовидна структура

Показва различни контролни елементи за клиента в дървовидна структура. Ако изберете един елемент, се показва текущото състояние на избрания елемент и можете да го контролирате в изгледа на списък.

MDC



- Показва елементите, за които се изисква отдалечено управление между менютата на екранни изгледи на монитора на всеки клиент в дървовидна структура. Ако изберете един елемент, се показва текущото състояние на избрания елемент и можете да го контролирате в изгледа на списък.

- Detailed Items (Елементи в подробности)
  - MDC: Показва текущото състояние на външния вход (източник), канал, усилване и изключване на звука, които са основни елементи за управление на клиента. Можете да ги контролирате в изгледа на списък.
    - Смяна на канала(Само 460TXn)
    - Избор на тип ТВ: Типът ТВ се определя от избора на Цифрова телевизия или Аналогова телевизия в източника MDC. Ако изберете цифрова ТВ в екрана на източника MDC и смените канала, в екрана за избор на канал се появява червена област, където може да смените и подканала.(Само 460TXn)
    - Избор на тип канал: Можете да изберете или стандартно или кабелно излъчване. (Само 460TXn)
    - Избор на канали: Можете да избирате канала за избрания ТВ.(Само 460TXn)
(ТВ: Диапазон на каналите на стандартно излъчване - 2 до 69, диапазон на каналите на кабелно излъчване - 1, 14 до 135)
(DTV : Главен канал - 0 до 999, Подканал - 0 до 999)
  - Картина видео: Показва текущото състояние на видео режима (AV, S-Video, Component, DVI (HDCP), HDMI). Можете да го контролирате в изгледа на списък.
  - Картина PC: Показва текущото състояние на режима на компютъра (PC, BNC, DVI, MagicNet). Можете да го контролирате в изгледа на списък.
  - Time (Време): Конфигурира текущото време и показва състоянието на таймерите за включване и изключване.
Можете да контролирате всеки елемент с щракване върху него и промяна на настройките в изгледа на списък.

-Current Time



1) Hour: Въведете часа.
2) Minute: Въведете минутите.
3) AM/PM: Въведете AM (сутрин) или PM (следобед).

-On Timer



1) Hour: Въведете часа.
2) Minute: Въведете минутите.
3) AM/PM: Въведете AM (сутрин) или PM (следобед).
4) Status: Изберете дали да използвате времето за включване.
5) Source: Изберете външния входен източник.
6) Volume: Изберете силата на звука

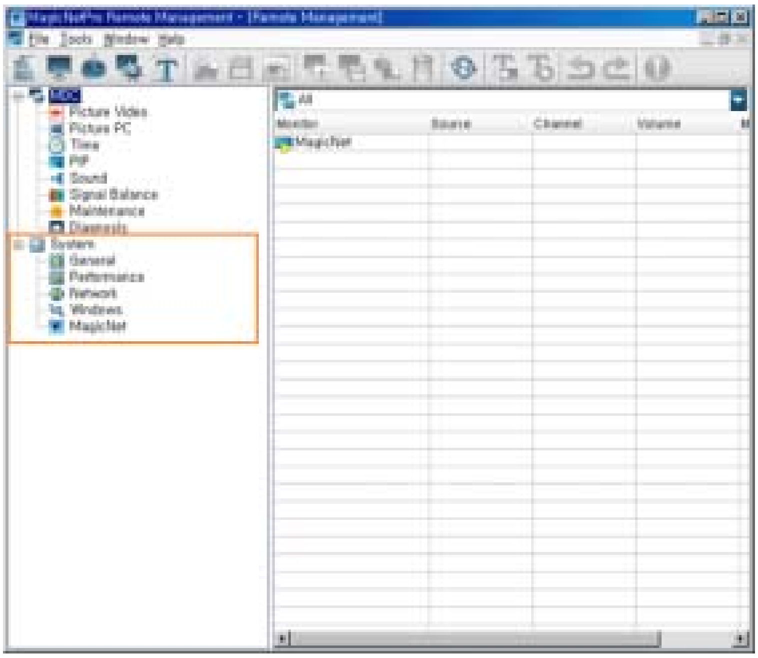
-Off Timer



1) Hour: Въведете часа.
2) Minute: Въведете минутите.
3) AM/PM: Въведете AM (сутрин) или PM (следобед).
4) Status: Изберете дали да използвате времето за включване.

- PIP: Показва информацията за PIP (Картина в картината). Можете да го контролирате в изгледа на списък.
- Sound (Звук): Показва текущото състояние на звука. Можете да го контролирате в изгледа на списък.
- Signal Balance (Баланс на сигнала): Показва текущото състояние на звуковия баланс. Можете да го контролирате в изгледа на списък.
- Maintenance (Поддръжка): Показва състоянието на Lamp Control (Управление на лампата), Safety Screen (Предпазване на екрана), Video Wall (Видео стена), VideoWall Format (Формат на видео стената) и Safety Lock (Безопасно заключване). Можете да ги контролирате в изгледа на списък.
- Diagnosis (Диагностика): Показва дали един клиент е нормален или не. Можете да контролирате макс. вътрешна температура на всеки клиент като използвате изгледа на списък.

System (Система)



- Показва изискваните елементи за управление на клиента в дървовидна структура отделно от MDC. Ако изберете един елемент, се показва текущото състояние на избрания елемент и можете да го контролирате в изгледа на списък.

- Detailed Items (Елементи в подробности)
  - System (Система): Показва информацията за продукта за клиента в изглед на списък.
  - General (Общи): Показва обща информация за клиента, като име на компютъра и потребителско име и т.н. в изглед на списък.
  - Performance (Представяне): Показва информацията за текущото представяне на клиента, като CPU и използване на мрежата в изглед на списък.
  - Network (Мрежа): Показва информация за мрежата в изглед на списък. Можете да задавате IP адреса.
  - Windows: Показва информацията, отнасяща се до операционната система, като EWF, Rotation (Завъртане) и т.н. Можете да ги контролирате в изглед на списък.
  - MagicNet: Показва състоянието на клиента на MagicNet. Можете да го контролирате в изглед на списък.

List View (Изглед на списък)

Показва подробните функции за всеки елемент, избран в Tree View (Дървовидна структура). Можете да ги контролирате като използвате контекстното меню и щракване върху всяка подробна функция. Освен това можете да актуализирате текущото състояние като използвате Refresh (Обновяване) от менюто Tools (Инструменти) и лентата с инструменти.

MDC

- Показва елементите, за които се изисква отдалечено управление между менютата на екранни изгледи на монитора на всеки клиент в дървовидна структура. Ако изберете един елемент, се показва текущото състояние на избрания елемент и можете да го контролирате в изгледа на списък.

- Detailed Items (Елементи в подробности)
  - MDC: Показва текущото състояние на External Input (Външен вход) (Source) (Източник), Channel (Канал), Volume (Усилване) и Mute (Заглушаване). Можете да контролирате всеки елемент с щракване върху него и промяна на настройките в изгледа на списъка.
    - При каналите можете да показвате или контролирате настройките само когато входен източник е телевизор. (Важи само за монитори, които поддържат телевизори.)
  - Picture (Video) (Картина) (Видео): Показва текущото състояние на Mode (Режим), Contrast (Контраст), Brightness (Яркост), Sharpness (Рязкост), Color (Цвят), Tint (Нюанс), Color Tone (Цветови тон), Color Temperature (Цветова температура), Size (Размер), Digital NR (Цифров

NR) и Film Mode (Филмов режим). Можете да контролирате всеки елемент с щракване върху него и промяна на настройките в изгледа на списък.

- Този елемент е на разположение само в режим видео (AV, S-Video, Component, DVI (HDCP), HDMI).
- Елементите Contrast (Контраст), Brightness (Яркост), Sharpness (Рязкост), Color (Цвят) и Tint (Нюанс) са на разположение само в режим по избор.
- Елементът Color Temperature (Цветова температура) е приложим само ако е изключен елементът Color Tone (Цветови тон).
- Опцията Auto Wide (Автоматично разширяване) е на разположение само в режим TV. (Важи само за монитори, които поддържат TV.)

Picture (PC, DVI) (Картина) (PC, DVI): Показва текущото състояние на MagicBright, контраст, яркост, цветови тон, червен, зелен, син, цветова температура и размер. Можете да контролирате всеки елемент, включително Auto Adjustment (Автоматична настройка) с щракване върху него и промяна на настройките в изгледа на списък.

- Този елемент е на разположение само в режим PC (PC, BNC, DVI, MagicNet).
- Елементите Contrast (Контраст) и Brightness (Яркост) са на разположение само ако MagicBright е в режим Custom (По избор).
- Елементите Red (Червен), Green (Зелен) и Blue (Син) са приложими само ако елементът Color Tone (Цветови тон) е зададен на режим Custom (По избор).
- Елементът Color Temperature (Цветова температура) е приложим само ако е изключен елементът Color Tone (Цветови тон).
- За да извършите Auto Adjustment (Автоматична настройка), щракнете върху показалия се бутон.

Time (Време): Задава текущото време и показва състоянието на таймерите за включване и изключване. Можете да контролирате всеки елемент с щракване върху него и промяна на настройките в изгледа на списък.

PIP: Показва външния изход и размера за PIP (Картина в картината). Можете да контролирате всеки елемент, включително положението на PIP (Картина в картината) с щракване върху него и промяна на настройките в изгледа на списък.

- Елементите Position (Позиция) и Swap (Размяна) са само за записване. Техните съществуващи настройки не могат да се четат. Трябва да ги задавате директно при необходимост.
- Всеки елемент се разрешава само ако елементът Size (Размер) е зададен на настройка, различна от Off (Изключено).
- Можете да включвате PIP (Картина в картината) чрез задаване на елемент Size (Размер) на настройка, различна от Off (Изключено).

Sound (Звук): Показва текущото състояние на режимите Sound (Звук), Bass (Ниски), Treble (Високи), Balance (Баланс), SRS TSXT и Sound Select (Избор на звук). Можете да контролирате всеки елемент с щракване върху него и промяна на настройките в изгледа на списък.

- Елементите Bass (Ниски), Treble (Високи) и Balance (Баланс) са приложими само ако елементът Sound Mode (Режим на звук) е зададен на Custom (По избор).

Signal Balance (Баланс на сигнала): Показва информацията за Signal Balance On/Off (Баланс на сигнала Вкл./Изкл.), R Phase (Черв. фаза), G Phase (Зел. фаза), B Phase (Синя фаза), Gain (Усилване) и Sharpness (Рязкост). Можете да контролирате всеки елемент с щракване върху него и промяна на настройките в изгледа на списък.

- Елементите R Phase (Черв. фаза), G Phase (Зел. фаза), B Phase (Синя фаза), Gain (Усилване) и Sharpness (Рязкост) са приложими само ако елементът Signal Balance (Баланс на сигнала) е зададен на On (Вкл.).

Maintenance (Поддръжка): Показва състоянието на управлението на лампата, скрийнсейвъра, показването на матрицата, настройките на екрана и безопасното заключване. Можете да контролирате всеки елемент с щракване върху него и промяна на настройките в изгледа на списък.

- Lamp Control



1) Автоматично

- Hour: Въведете часа, в който да се приложи настройка на лампата. (максимална и минимална стойности)
- Minute: Въведете минутите, в които да се приложи настройка на лампата. (максимална и минимална стойности)
- AM/PM: Въведете AM или PM за часа, в който да се приложи настройка на лампата. (максимална и минимална стойности)
- Value: Изберете стойността, която да се приложи за настройка на лампата.

(максимална и минимална стойности)

2) Ръчно - Изберете стойността, която да се приложи за настройка на лампата, като движите плъзгача.

- Safety Screen



1) Interval: Въведете интервала от време, след който се активира скрийнсейвърът.
2) Second: Въведете времетраенето, през което ще работи скрийнсейвърът.
3) Type: Въведете типа на скрийнсейвъра.

- Video Wall



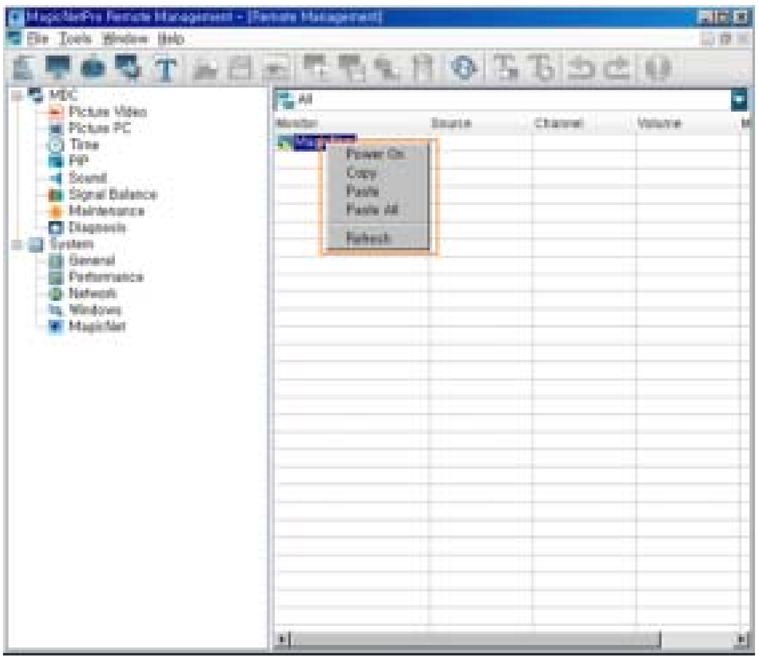
1) Video Wall: Изберете дали да активирате видеостената.
2) Horizontal: Задайте на колко части е разделен екранът.
3) Vertical: Задайте на колко части е разделен екранът вертикално.
4)  : Изберете областта, която ще показва мониторът.

- Настройките на екрана действат само когато е активирана функцията Показване на матрица на екрана.

Diagnosis (Диагностика): Показва дали лампата, вътрешната температура на клиента, сензорът за яркост и вентилаторът са нормални и показва текущата и максималната температури. Можете да контролирате максималната температура с щракване върху нея и промяна на настройките.

- Показва се грешка, ако максималната температура е по-ниска от текущата.

Context Menu (Контекстно меню)



Power On/Off (Вкл./Изкл. на захранването): Този елемент се разрешава само когато е избрано име на монитор и се използва за включване или изключване на клиента (монитора).

- Copy (Копиране): Копира настройките на избрания елемент.
  - Ако изберете име на монитор и щракнете върху Copy (Копиране), се копират всички показани в списъка елементи.
  - Ако изберете един елемент и щракнете върху Copy (Копиране), се копира само елементът.
  - Ако настройката не е показана все още или елементът няма настройка, елементът не може да се копира.
  - Не можете да копирате елементи само за писане.
- Paste (Поставяне): Поставя копираната настройка в монитора.
  - Приложима само ако копираният елемент е същият като текущо избрания.
  - На разположение само ако клиентът е включен.
- Paste All (Поставяне на всички): Поставя копираните настройки във всички монитори, показвани в текущия списък.
  - Може да работи само когато копираният елемент е същият като текущо избрания.
  - Може да работи само когато клиентът включва захранването.
- Refresh (Обновяване): Обновява елементите за избрания монитор.

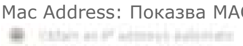
System (Система)

В съответствие с избрания елемент в дървовидната структура. Трябва да задавате настройките за всеки елемент с двукратно щракване върху клиента или като използвате елемента Edit (Редактиране) от контекстното меню вместо да избирате стойност като MDC. Показва елементите, необходими за управление на клиента като дърво отделно от MDC и в

Detailed Items (Елементи в подробности)

- System (Система): Показва информацията за име на модела, сериен номер, размер на екрана, версия на фърмуера, версия на MagicNet и версия на снимката на операционната система.
- General (Общи): Показва техническите данни и името на компютъра и информация за работната група, потребител и продуктов ключ.
- Performance (Представяне): Показва използването на CPU, мрежата, паметта и дисковото пространство.
- Network (Мрежа): Показва информация за Network Adapter, MAC Address , тип на IP адрес, IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, Preferred DNS Server, Altermate DNS Server. Можете да променяте настройките с двукратно щракване върху името на монитора или като използвате елемента Редактиране от контекстното меню.



- Network Adapter: Показва мрежовия адаптер за избрания клиент.
- Mac Address: Показва MAC адреса на избрания клиент.
-  : Изберете тип на IP адрес.

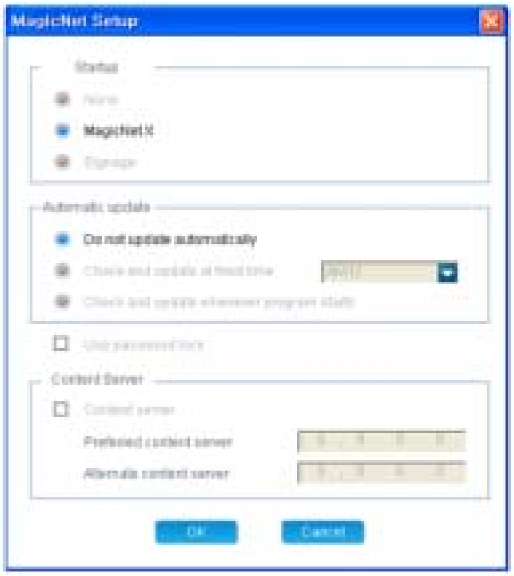
- IP Address: Въведете IP address.
- Subnet mask: Въведете subnet mask.
- Default gateway: Въведете адреса на default gateway.
- Preferred DNS server: Въведете адреса на preferred DNS server.
- Altermate DNS server: Въведете адреса на alternate DNS server.
- Елементите Network Adapter и Mac Address не могат да се променят.

- Прозорец: Показва информация за EWF, завъртане на картината, разделителна способност на екрана и системни съобщения. Можете да променяте настройките с двукратно щракване върху името на монитора или като използвате елемента Редактиране от контекстното меню.



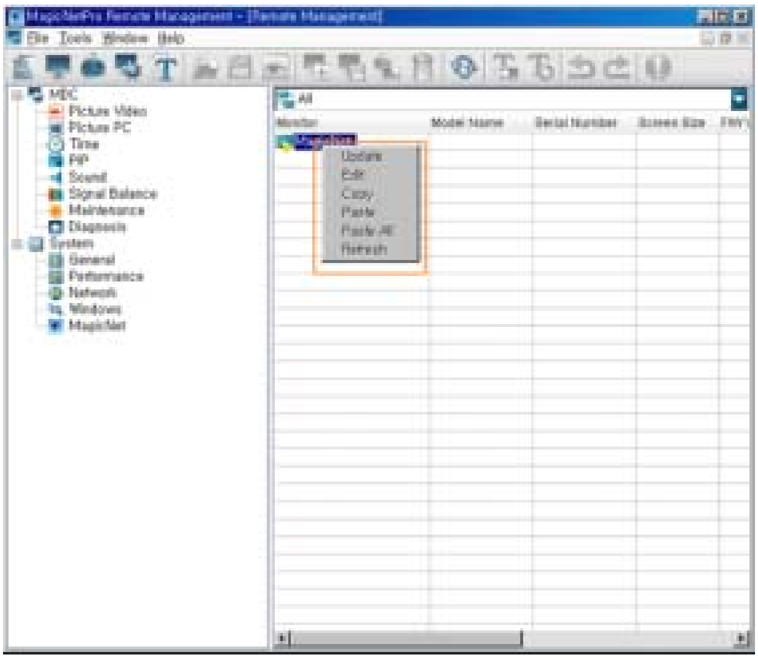
1) Current Status: Показва текущото EWF състояние на избрания клиент.
2) EWF command: Променя EWF състоянието на избрания клиент.
3) Screen Rotation: Избира посоката на екрана на избрания клиент.
4) Screen Resolution: Показва разделителната способност на избрания клиент.
5) Системно съобщение: Избира дали да се показва системно съобщение за избрания клиент.
6) Елементите Current Status и Screen Resolution не могат да се променят.

- MagicNet: Показва информация за Startup (Стартово меню), Automatic update (Автоматична актуализация), Use password lock (Използване на заключване с парола) и Content server (Сървър за съдържание). Можете да променяте настройките с двукратно щракване върху името на монитора или като използвате елемента Edit (Редактиране) от контекстното меню



1) Startup: Изберете програмата, която ще се изпълнява при стартиране на клиента.
2) Automatic update: Изберете как да се изпълняват автоматичните актуализации.
3) Use password lock: Изберете дали да се използва заключване с парола.
4) Content Server: Изберете дали да се използва сървърът за съдържание.
5) Preferred content server: Въведете IP адреса на предпочитания сървър за съдържание, който да се използва.
6) Alternate content server: Въведете IP адреса на алтернативния сървър за съдържание, който да се използва, когато предпочитаният сървър на съдържание не работи.

- Context Menu (Контекстно меню)



- Update (Актуализиране): Този елемент е разрешен само ако е избрано име на монитор. Този елемент сравнява версията на клиента с актуалната версия на сървъра и актуализира клиента при необходимост.
- Edit (Редактиране): Показва диалогов прозорец така, че да можете да променяте настройките на монитора.
  - При елементите System (Система), General (Общи), и Performance (Представяне) настройките са само за четене, така че са забранени.
- Copy (Копиране): Копира настройките на избрания елемент.
  - Ако изберете име на монитор и щракнете върху Copy (Копиране), се копират всички показани в списъка елементи.
  - Ако изберете един елемент и щракнете върху Copy (Копиране), се копира само елементът.
  - Ако настройката не е показана все още или елементът няма настройка, елементът не може да се копира.
  - Елементите System (Система), General (Общи), Performance (Представяне) и Network (Мрежа) не могат да се копират.
  - Елементът за разделителна способност на екрана на Windows не може да се копира.
- Paste (Поставяне): Поставя копираната настройка в монитора.
  - Приложима само ако копираният елемент е същият като текущо избрания.
  - На разположение само ако клиентът е включен.
- Paste All (Поставяне на всички): Поставя копираните настройки във всички монитори, показвани в списъка.
  - Приложима само ако копираният елемент е същият като текущо избрания.
  - Важи само за клиенти, които са включени.
- Refresh (Обновяване): Обновява елементите за избрания монитор.

Monitor Status (Състояние на монитор)

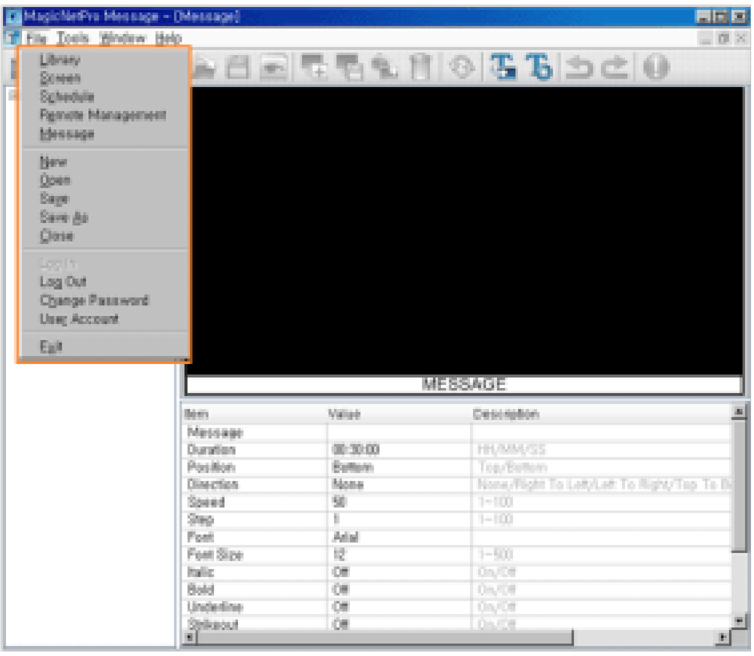
- : Сървърът е свързан към монитора в режим Player (Плейър).
- : Сървърът е свързан към монитора в режим Scheduler (Планиране).
- : Сървърът е свързан към монитора в неизвестен режим.
- : Сървърът не е свързан към монитора, или мониторът е локален такъв.

Combo View (Изглед на разгъващ се списък)

- Показва всички групи монитори освен групите на локалните монитори, така че да можете да избирате група.
- Ако изберете една група, в изгледа на списъка се показва списък на клиентите в групата.

Message (Съобщение)

Меню File (Файл)



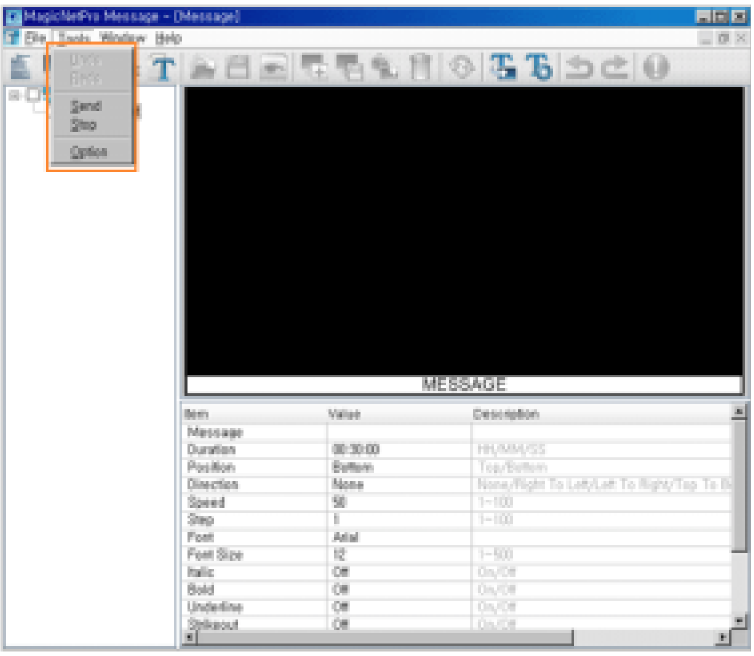
- Library (Библиотека) / Screen (Екран) / Schedule (График) / Remote Management (Отдалечено управление) / Message (Съобщение)
  - Създава изглед или избира създаден изглед за всеки елемент на менюто, така че да можете да стартирате екранен график и извършвате основен контрол на мониторите от този сървър.
- New (Нов):
  - Инициализира прегледа на съобщението, с което работите текущо. Ако има някакви незапаметени промени, се показва нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.
- Open (Отваряне)
  - Отваря файл със съобщение. Ако има някакви незапаметени промени, се показва нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.
- Save / Save As (Запис / Запиши като)
  - Записва промените в текущия файл за съобщение, или като нов файл за съобщение.
- Close (Затвори)
  - Затваря прегледа на съобщението, с което работите текущо. Ако има някакви незапаметени промени, се показва нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.
- Log In (Влизане в системата)
  - Трябва да влезете в сървъра преди да можете да използвате някоя от неговите функции. Можете да влезете в сървъра, за да изпълните програма от сървъра. Паролата, която сте въвели при инсталирането на MagicNet Pro, става парола за администраторския акаунт по подразбиране.
- Log Out (Излизане от системата)
  - Веднъж влезли в сървъра, можете да излезете от системата. Ако излизате от сървъра, се затварят всички създадени изгледи и ако има някакви незапаметени промени се отваря нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.
- Change Password (Смяна на парола)
  - Сменя паролата на текущо влезлия в системата акаунт.
- User Account (Потребителски акаунт)

- Създава, изтрива и променя потребителските акаунти, които могат да влизат в системата на сървъра. Има два вида акаунти, които могат да се създават: администраторски и потребителски акаунти.
    - Administrator (Администратор): Има права за всички функции на сървъра.
    - User (Потребител): Има права за всички функции на сървъра освен за промяна опциите на сървъра и функциите за потребителски акаунти.

Exit (Изход)

- Изход от програмата. Ако има някакви незапаметени промени, се показва нов диалогов прозорец, така че да можете да ги запишете.

Меню Tools (Инструменти)



Undo / Redo (Отмяна / Повторение)

- Отменя предишно изпълнена команда или изпълнява отменената команда отново. Можете да променяте максималния брой команди, които можете да отменяте като използвате меню Option (Опция).

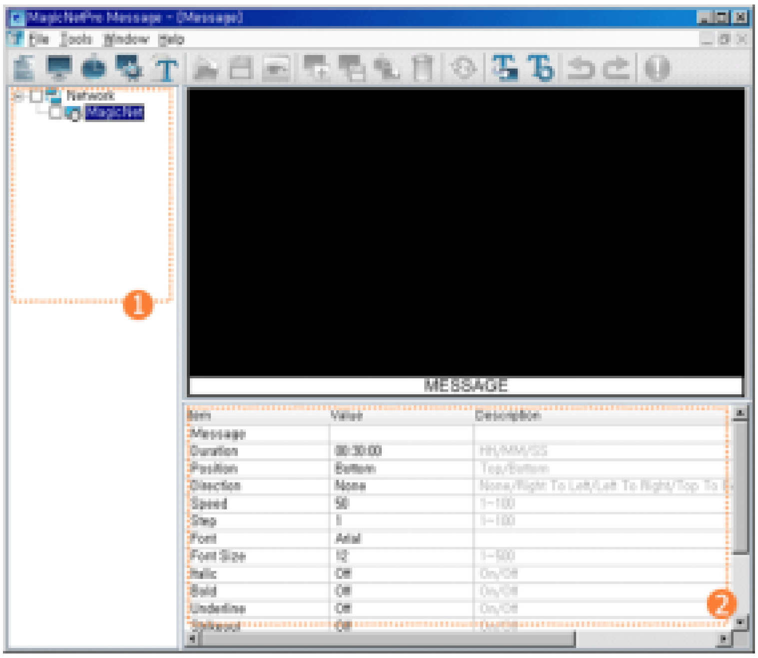
Send / Stop (Изпращане / Стоп)

- Проверява данните на редактираните съобщения в дървовидна структура и ги изпраща (или спира) към избрания монитор.

Option (Опция)

- Променя настройките на сървъра. Вж. раздела Option (Опция) за още информация.

Message (Съобщение)



1. Изглед на дървовидна структура
2. Изглед на списък

Изглед на дървовидна структура

Можете да избирате мониторите, до които да се изпраща съобщението, като отметнете квадратчето до всеки монитор и група.

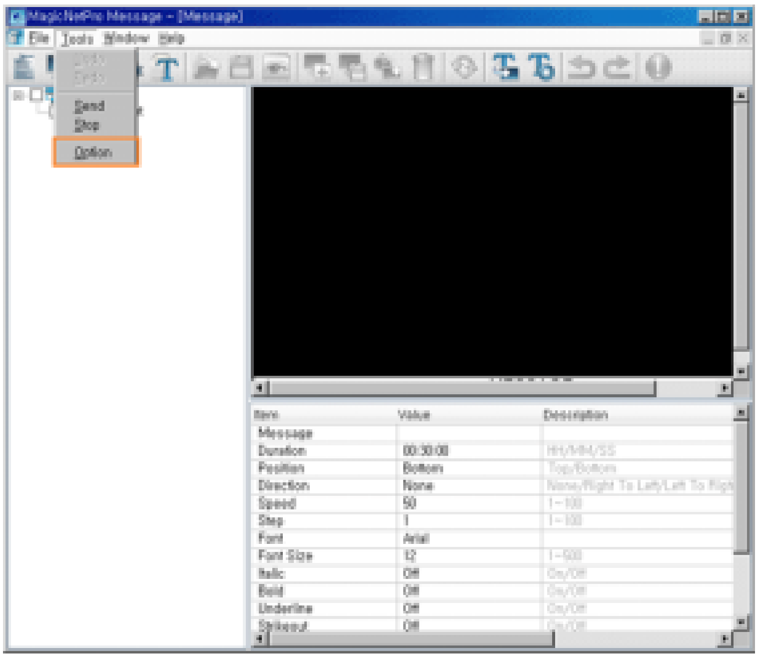
Изглед на списък

Променя подробните функции за съобщението, което ще се изпраща до мониторите, с двукратно щракване върху него, или с щракване върху създадения бутон.

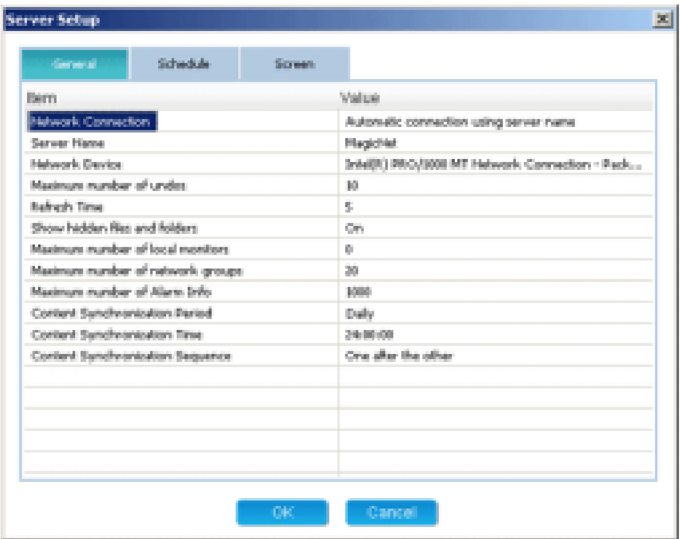
- Message (Съобщение): Задава съобщение за показване на монитора.
  - Задаваното съобщение не важи за диалоговия прозорец за преглед.
- Duration (Времетраене): Избира времето, през което ще се показва съобщението на монитора в минути.
- Position (Позиция): Избира мястото за показване на съобщението на монитора. (Top / Bottom) (Отгоре / Отдолу)
- Direction (Посока): Задава посоката на ориентация на съобщението върху монитора. (Без / Отдясно наляво / Отляво надясно / Отгоре надолу / Текст отдолу нагоре)
- Speed (Скорост): Задава скоростта на поява на съобщението върху монитора.
- Step (Стъпка): Задава интервала на поява на съобщението върху монитора.
- Font (Шрифт), Font Size (Размер на шрифта), Italic (Курсив), Bold (Чер), Underline (Подчертаване), Strikeout (Зачертаване), Font Color (Цвят на шрифта): Избира форматирането на шрифтовете за показване на съобщението на монитора.
  - Типът шрифт показва шрифта на компютъра, на който работи сървърът. На монитора трябва да е инсталиран същият тип шрифт, за да може да се показва шрифтът.
- Align Horizontal (Хоризонтално подравняване): Подравнява текста на съобщението, което да се показва на монитора.
- Background Color (Цвят на фона): Избира цвета на фона за показване на съобщението на монитора.
- Transparency (Прозрачност): Избира степента на прозрачност, която ще се използва за показване на съобщението на монитора. (On / Off) (Включване/изключване)

Option (Опция)

Option (Опция)



Обща информация



Network Connection (Мрежово свързване): Избира метода за връзка между сървъра и монитора. Сървърът и мониторът могат да се свързват един към друг само ако се използва един и същ метод за свързване.

- Автоматично свързване: Мониторът се свързва автоматично със сървър в същата мрежа.
- Директно свързване: Мониторът се свързва директно към сървъра с указания IP

адрес.

Ако сървърът и мониторът са в различна частна мрежа, те не могат да се свържат един с друг. Ако, обаче, сървърът е с обществен IP адрес, към него може да се свърже монитор с частен IP адрес, като се използва метода за директно свързване.

- Server Name (Име на сървър): Сменя името на сървъра.

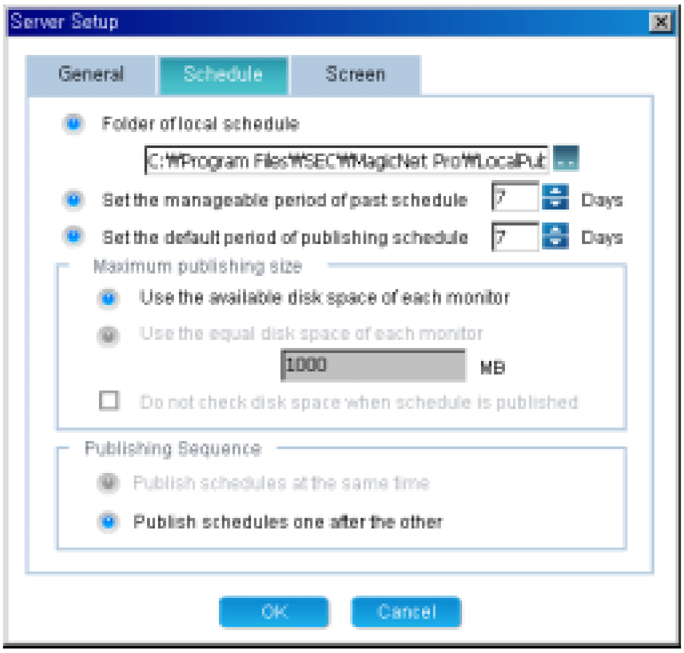
  Сървърът и мониторът могат да се свързват един към друг само ако имената на сървъра са едни и същи.

- Network Device (Мрежово устройство): Избира използваната в сървъра LAN карта.

  Ако в компютъра има повече от една LAN карта, се появява диалогов прозорец, който ви дава възможност да избирате LAN карта за употреба, когато сървърът стартира за пръв път.

- Maximum number of undos (Максимален брой отмени): Избира максималния брой предишни операции, които сте отменили.
- Refresh Time (Време за обновяване): Задава честотата на приемане на данни за монитора от сървъра за актуализиране в Remote Management (Отдалечено управление). Когато е зададено на 0, сървърът не актуализира автоматично данните от монитора и трябва да щракнете върху Refresh (Обновяване) в лентата с инструменти или в менюто за актуализиране, за да актуализирате данните на монитора.
- Show hidden files and folders (Показване на скрити файлове и папки): Показва файловете със скрити атрибути в библиотеката на сървъра.
- Maximum number of local monitors (Максимален брой локални монитори): Задава максималния брой виртуални локални монитори, които могат да се създават за публикуване на графика локално.
- Maximum number of network groups (Максимален брой мрежови групи): Задава максималния брой мрежови групи, които могат да се създават за управление на свързаните в мрежа монитори.
- Maximum number of Alarm Infos: Укажете броя на предупредителните съобщения, които могат да се съхраняват, за да уведомяват потребителя за грешки в клиента. Ако възникнат повече от указания брой грешки, по-старите съобщения се изтриват.
- Content Synchronization Period: Задава интервала от време за синхронизиране на сървъра за съдържание.
- Content Synchronization Time: Задава време за синхронизиране на сървъра за съдържание. Синхронизиране обаче се извършва в часа, указан на клиента.
- Content Synchronization Sequence: Задава реда, в който се синхронизира съдържанието.

Schedule (График)



- Local Schedule Folder (Папка за локален график): Задава директорията, в която се създават локалните графици като се използва виртуален локален монитор. Стойността по подразбиране е папката, където е инсталиран сървърът.
- Задаване на управляем период от минали графици: Задава периода за графиците, за които можете да регистрирате, запаметявате или импортирате екрани. Когато е зададено на 0, не

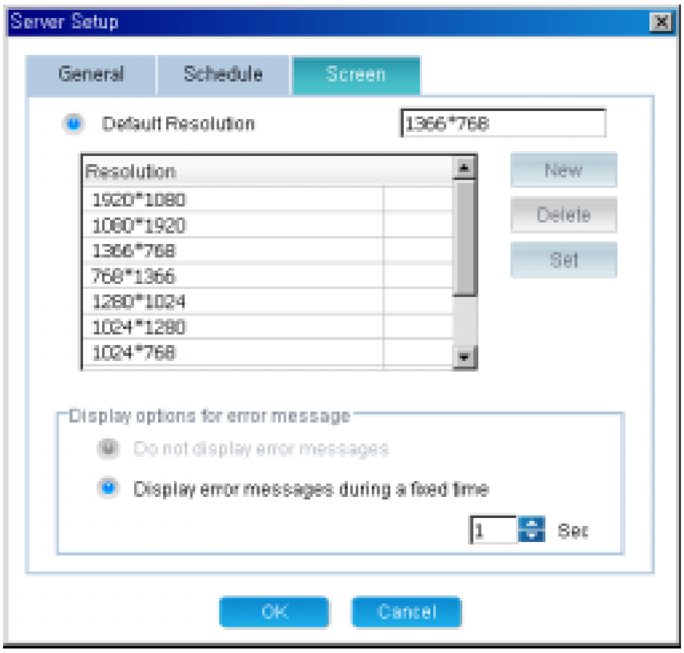
можете да регистрирате, запаметявате или импортирате екрани преди сегашното време.

- Задаване на период по подразбиране за график за публикуване: Задава период за публикуване по подразбиране за един график.
- Максимален размер за публикуване: Задава опцията по отношение свободното пространство на монитора за публикуване на един график.

  - Използване на наличното дисково пространство на всеки монитор: Задава размера на максималното дисково пространство на монитора.
  - Използване на равно количество дисково пространство за всеки монитор: Задава размера на стойността, въвеждана в квадратчето за редактиране.
  - Не проверявай дисковото пространство на всеки монитор: Публикуването продължава дори ако общият размер на графиците за публикуване е по-голям от свободното дисково пространство за монитора.
- Publishing sequence (Последователност за публикуване): Указва реда за изпълнение на публикуването при множество монитори.

  - Публикува графиците към множество монитори едновременно.
  - Публикува графиците към множество монитори един по един.

Screen (Екран)



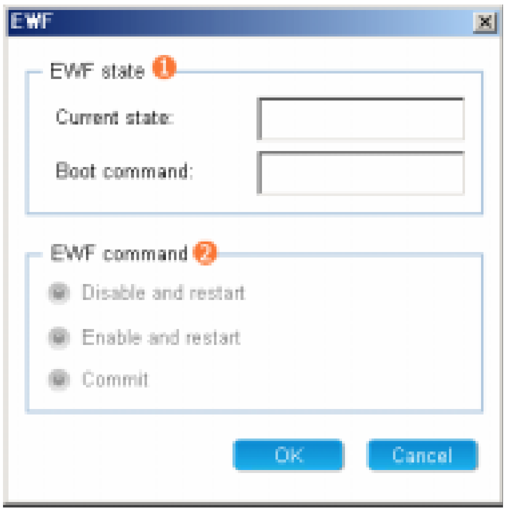
- Default Resolution (Разделителна способност по подразбиране): Добавя, изтрива и задава разделителна способност по подразбиране за новосъздаден екран.

  - New (Нова): Добавя нова разделителна способност, която може да се използва в един екран. Тя се добавя към списъка на фоновите разделителни способности за екрана.
  - Delete (Изтриване): Изтрива създадена разделителна способност. Тя се премахва от списъка на фоновите разделителни способности за екрана.
  - Set (Задаване): Задава избраната разделителна способност като такава по подразбиране.
- Display options for error messages (Показване опции за съобщения за грешки): Задава опциите за грешки, които може да възникват при прегледа на един екран.

  - Do not display error messages (Не показвай съобщения за грешки): Когато възникне грешка, операцията по следващия преглед продължава без да се показва съобщение за грешки.
  - Display error messages during a fixed time (Показване на съобщения за грешки в течение на определено време): Когато възникне грешка, се показва съобщение за грешка в течение на указан период от време, след което автоматично се скрива след този период.

3 Password (Парола)	Управлява паролата.
4 Setup (Настройка)	
5 Rotation (Завъртане)	Завърта картината с избраната опция.
6 Program (Програма)	Стартира или спира програмата.
7 Exit (Изход)	Излизане от mnMain. Ако излезете от mnMain, се излиза и от MagicNet X и Schedule заедно.

EWF: Показва и променя настройките на Drive (Дисково устройство)



1 EWF State (EWF състояние)

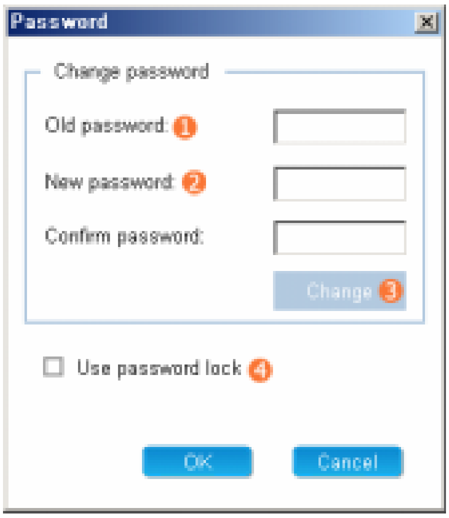
- Current state (Текущо състояние): Показва текущото EWF състояние.
- Boot command (Команда за рестартиране): Показва EWF състоянието, което ще важи за следващото рестартиране.

2 EWF command (EWF команда)

- Disable and restart (Изключване и рестартиране) : Изключва и рестартира EWF. EWF състоянието е всъщност изключено при следващото рестартиране.
- Enable and restart (Включване и рестартиране) : Включва и рестартира EWF. EWF състоянието е всъщност включено при следващото рестартиране.
- Commit (Ангажиране) : Записва промените в състояние Enable (Разрешаване)

Password (Парола) : Управлява паролите за излизане от MagicNet X.

Проверява паролите преди да влезете в екран Setup (Настройка). Ако е отметнато квадратчето Use Password lock (Използвай заключване с парола), се проверява паролата ви.



1 Old password (Стара парола)

- Въведете съществуващата парола.

2 New password (Нова парола)

- Въведете новата парола.

3 Change (Смяна)

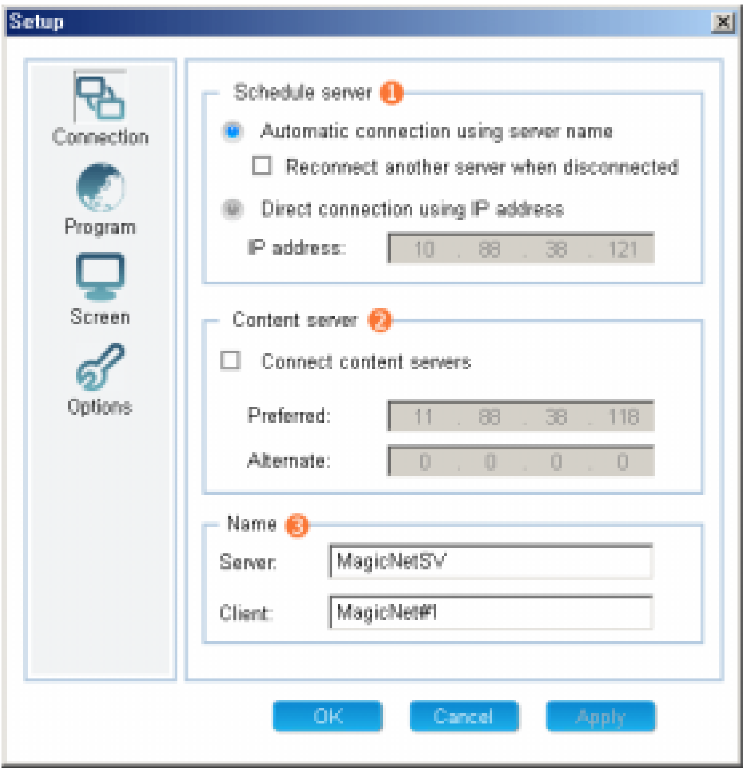
- Променете паролата.

4 Use password lock (Използвай заключване с парола)

- Проверява вашата парола преди да влезете в екран Setup (Настройка).

Setup (Настройка)

Раздел Connection (Връзка)



1 Schedule server (Сървър за планиране)

- Настройки за свързване към сървър
  - Клиентът се свързва автоматично към сървъра.
  - Когато се разпадне една връзка, клиентът се свързва автоматично към друг сървър.
  - Клиентът се свързва ръчно към сървъра. (Въведете IP адреса на сървъра).

2 Content server (Сървър за съдържание)

- Могат да се конфигурират до два (2) сървъра за съдържание.
- Въведете IP адреса на сървъра.

3 Name (Име)

- Задаване на име

- ИД на сървъра, към който се свързва
- ИД на клиента

1 Schedule server (Сървър за планиране)

- Автоматично свързване с използване на име на сървър.
  : Ако сървърът за планиране и клиентът са в една и съща подмрежа, клиентът се свързва със сървърите като използва техните имена.
- Свържете повторно към друг сървър при разпадане на връзката.
  : Ако се разпадне една връзка, клиентът се свързва автоматично към друг сървър в същата подмрежа.
- Директно свързване с използване на IP адрес
  : Клиентът се свързва към сървър за планиране с въведения IP адрес.
  : Клиентът може да се свързва към сървър за планиране дори и да не са в една и съща подмрежа. Ако, обаче, сървърът е с частен IP адрес в частна мрежа, клиентът не може да се свърже към него. Затова сървърът за планиране трябва да е инсталиран с обществен IP адрес в една мрежа.

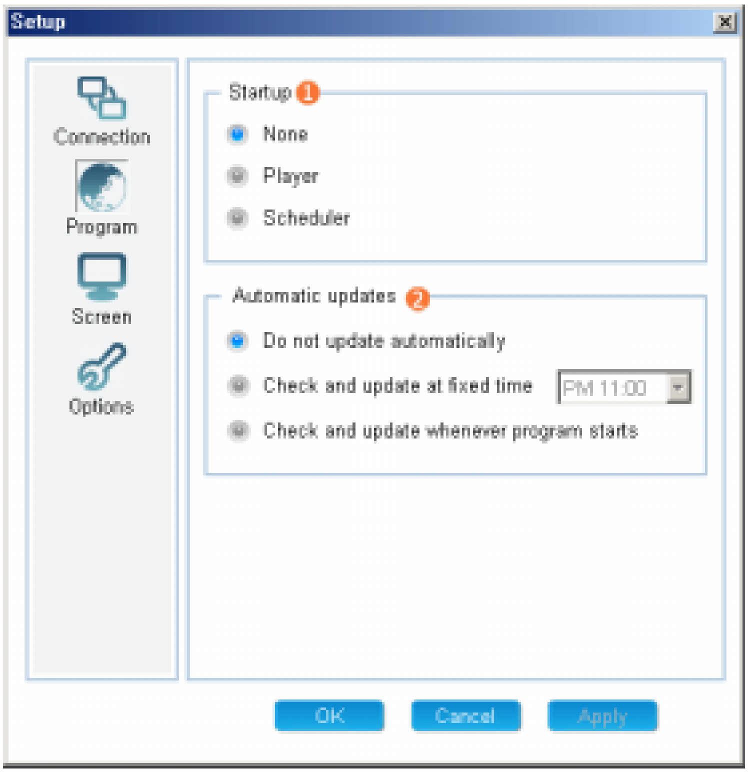
2 Content server (Сървър за съдържание)

- Свързване на сървъри за съдържание
  : Изберете тази опция, когато искате да използвате отделни сървъри за планиране и съдържание.
  : Ако изберете тази опция, всички файлове за съдържание се изтеглят или насочват от указан сървър за съдържание и сървърът за планиране изпълнява само графиците и функцията за отдалечен контрол.
- Предпочитан IP адрес
  : Въведете IP адреса на компютъра, който работи като първичен сървър за съдържание.
- Допълнителен IP адрес
  : Въведете IP адреса на компютъра, който работи когато първичният сървър за съдържание не може да се свърже към него.

3 Name (Име)

- Сървър
  : Въведете името на сървъра за планиране, към който се свързва клиентът.
- Клиент
  : Задайте името на монитора за свързване към сървъра за съдържание.

Раздел Program



1 Startup (Стартово меню)
- Избира изпълняваната програма при стартиране на клиента.

2 Automatic updates (Автоматични актуализации)
- Избира как да се изпълняват автоматичните актуализации.

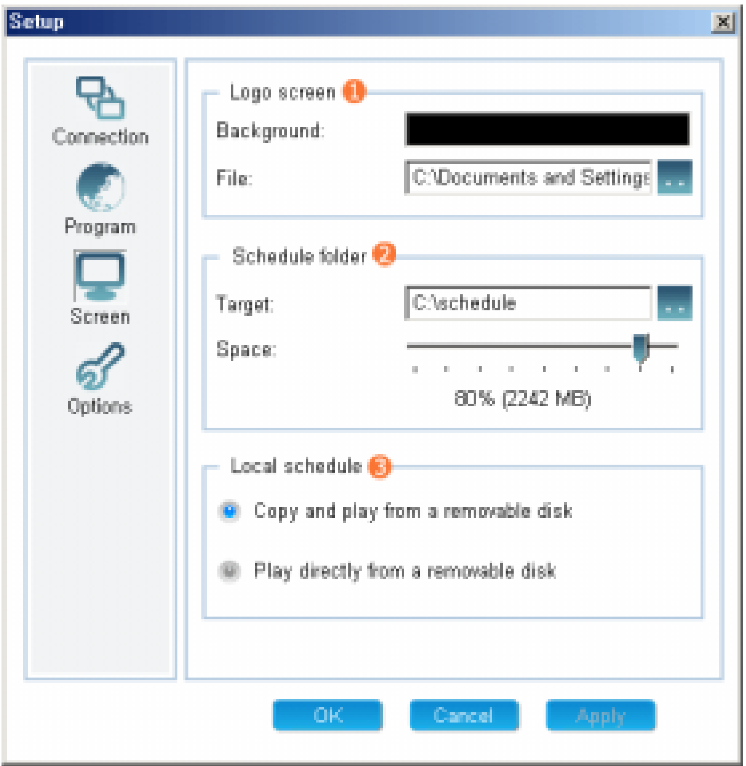
1 Startup (Стартово меню)

- Задава програмата, която ще се изпълнява при стартиране на клиента.
- Можете да избирате една или две програми, или да не изберете никоя от тях.
- Player (Плейър): Стартира програмата медиен плейър, която може да се пуска като се използва дистанционното управление и може да приема и възпроизвежда съществуващото на сървъра съдържание. (MagicNet X)
- Стартира програмата, която показва информацията. Тази програма показва картина, която е създадена на сървъра в указаното време и може да се контролира отдалечено.

2 Automatic update (Автоматична актуализация)

- Задава опцията за автоматично актуализиране на програмата на клиента.
- Не актуализирайте автоматично: Актуализирането не се изпълнява автоматично.
- Проверка и актуализиране в указано време: Проверява версията на актуализацията в указания час всеки ден и актуализира клиента при необходимост.
- Проверка и актуализация при всеки старт на програмата: Проверява версията на актуализацията при всеки старт на програмата и актуализира клиента при необходимост.

Раздел Screen (Екран)



1 Logo screen (Екран с лого) : начално меню на програмата Signage Scheduler.
- Background (Фон): Задава цвета на фона.
- File (Файл): Задава менюто с логото. (Може да се задава флаш, фото и филмов файл.)

2 Schedule folder (Папка за графици) : Задава мястото на файла за график.
- Target (Краен резултат): Задава мястото на файла за дизайн на картината и файла за съдържание.
- Space (Пространство): Задава ограничение в големината на файловете за изтегляне.

3 Local Schedule (Локален график) : Задава опциите за локално планиране.
- Copy and play from a removable disk (Копиране и възпроизвеждане от сменяем диск): Копира файла за график от USB устройство в FDM и след това го стартира.
- Play directly from a removable disk (Възпроизвеждане директно от сменяем диск): Стартира файл за график директно от USB устройството.

1 Logo screen (Екран с лого)

- Задава началния екран на програмата за планиране или екрана, който ще се показва между графиците.
  - Background (Фон): Задава фона за целия екран.
  - File (Файл): Задава показване на екрана с логото върху фон. (Може да се задава флаш, фото или филмов файл.)

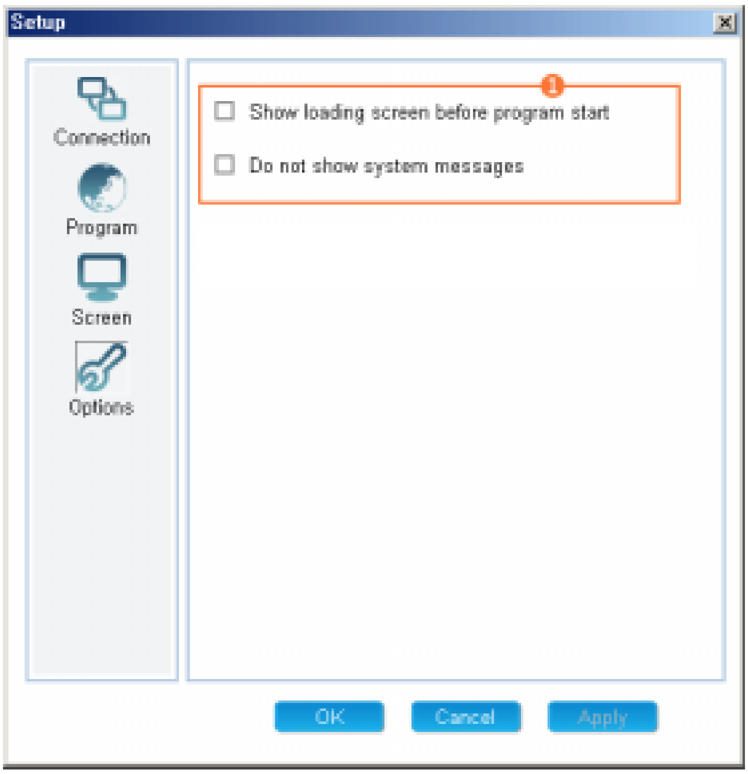
2 Schedule folder (Папка за графици)

- Задава директорията, в която се планира изтеглянето и управлението на съдържанието и управлява размера на дисковото пространство.
  - Target (Краен резултат): Задава набелязаната директория.
    (Трябва да зададете директория на D: дисково устройство или сменяем диск, като C: дисково устройство се използва от системата.)
  - Space (Пространство): Задава използваното ограничение в големината на дисковото пространство. Може да се задава между 10% до 90% от наличното дисково пространство.

3 Local Schedule (Локален график)

- Задава необходимите опции, когато изпълнявате един график, като използвате USB устройство вместо мрежа.
  - Copy and Play from a removable disk (Копиране и възпроизвеждане от сменяем диск)
    : Копира графика, който съществува на едно USB устройство в папката с графици и след това възпроизвежда копирания график. Можете да махнете USB устройството след като сте го копирали.
  - Play directly from a removable disk (Възпроизвеждане директно от сменяем диск)
    : Възпроизвежда съществуващ график директно на USB устройство. Ако махнете USB устройството, се излиза от графика.

Раздел Options (Опции)



1 Други опции

- Show loading screen before program start (Показване на екрана за зареждане преди стартиране на програмата): Показва екрана за зареждане от времето след рестартиране на вашия компютър до времето преди да стартира главната програма.
- Do not show system message (Да не се показва системно съобщение): Показва системните съобщения, създавани от Windows.

Функции на Client

Програма, изпълнявана на допълнителен компютър, когато работи сървърът на съдържание.



- Version: Версията на сървъра за съдържание.
- MAC ID: MAC address на network device на компютъра, където е инсталиран content server. Използва се, когато сървърът на MagicNet проверява дали е регистриран като сървър за съдържание.
- Name: Името на сървъра за съдържание, конфигуриран от сървъра на MagicNet.

Connection

- Server IP: Въведете IP адреса на сървъра на MagicNet, към който искате да се свържете.
  Натиснете бутона Connect. Клиентът се опитва да се свърже със сървъра на MagicNet Server на указания адрес Server IP адрес. Ако сървърът на MagicNet приеме връзката, той се свързва успешно със сървъра.
- Status: Показва състоянието на свързване за сървъра на MagicNet.
- Network: Показва използването на мрежата.

Конфигурации на MagicNet Client



1 **About (За програмата)**	Показва версията.
2 **EWF**	Показва или променя настройките на дисковото устройство.

Отстраняване на неизправности

Когато един монитор не е свързан към сървъра

- Проверете дали мрежовата среда за сървъра и монитора е нормална.. (Проверете свързванията на мрежовия кабел, настройките на IP адрес и т.н.)
- Проверете дали е избрана вярната мрежова карта, когато в компютъра има повече от една мрежови карти, с които работи сървърът. (Използвайте елемента Network Device (Мрежово устройство) в диалоговия прозорец Server Option (Опции на сървъра).
- Проверете дали използваните имена на сървъра и монитора са едни и същи.
- Проверете дали използваните методи на свързване на сървъра и монитора са едни и същи. (Автоматично свързване с използване на име на сървър / Директно свързване с използване на IP адрес)
- Ако методът на свързване е зададен на Автоматично свързване с използване на име на сървър, проверете дали сървърът и мониторът са в една и съща подмрежа.
- Ако методът на свързване е зададен на Директно свързване с използване на IP адрес, проверете дали е верен IP адресът на сървъра, зададен в монитора. Ако сървърът и мониторът са в различни мрежи, IP адресът на сървъра трябва да е обществен.
- Проверете дали компютърът предпазва сървъра от достъп до монитора заради Windows Firewall.

Когато иконата до името на монитора е кехлибарена, а не синя, което означава "свързан нормално"

Това става, когато мрежовата връзка е нормална, но връзката между сървъра и монитора не е нормална. Това може да се случи също така и когато мониторът е свързан към различен сървър или състоянието на мрежата не е нормално. Проверете свързванията на монитора и състоянието на мрежата.

Когато публикуването не се извършва успешно

- Проверете дали е избрано квадратчето до монитора, към който искате да публикувате.
- Проверете дали е свързан към сървъра мониторът, към който искате да публикувате.
- Проверете дали Operating Mode (Режим на работа) на монитора, към който искате да публикувате, е зададен на Scheduler (Програма за планиране).
- Проверете дали мониторът е с достатъчно свободно дисково пространство.
- Проверете дали има картина за времето на публикуване.

Когато публикуването завърши, макар че в Publishing Status (Състояние на публикуване) не се показва 100%

- Показваното в Publishing Status (Състояние на публикуване) процентно съотношение е съотношението между размера на съдържанието, което мониторът е изтеглил фактически и общия размер на цялото съдържание, което е зададено за изтегляне на екрана. Ако не се показват 100%, това означава, че мониторът не е успял да изтегли файловете за съдържание. За да прегледате резултатите щракнете двукратно в клетка Result (Резултат) на монитора, или използвайте показалите се бутони при щракване върху нея. Проверете дали файлът, който мониторът не е успял да изтегли, действително съществува на сървъра или сървъра за съдържание и дали е верен.
- Проверете дали StreamServer.exe, което се изпълнява едновременно, когато стартира сървърът, работи нормално. (Проверете дали StreamServer.exe работи, като погледнете иконата му в системната област или потърсите името му на изображение в раздела "Процеси" на диспечера на задачите.) Ако не работи, пуснете сървъра отново или изпълнете отново StreamServer.exe в папката с изпълнимите файлове на сървъра.

Когато не се изпълнява нормално един график

- Проверете дали графикът е публикуван успешно.
- Проверете дали системните времена на сървъра и монитора са едни и същи.

Password / Log In (Парола / Влизане в системата)

Паролата, която сте въвели при инсталирането на MagicNet Pro, става парола за администраторския акаунт по подразбиране.

Ако сте забравили паролата си, деинсталирайте и преинсталирайте програмата.

Когато не работи функцията за актуализация на монитора

Проверете версията на монитора. Ако това е последната версия, не се изпълнява актуализация.

Когато един филмов файл не е регистриран в библиотека

Проверете дали е инсталиран подходящият кодек за филмовия файл, който сървърът иска да регистрира към монитора. Ако са инсталирани повече от един кодека с един и същ тип, или на компютъра е инсталиран непълен кодек, това може да причини проблем.

Когато не може да се прегледа редактирана област на екрана или не работи функцията за преглед

- Проверете дали файлът, който искате да прегледате, не е повреден и дали действително съществува.
- Не можете да преглеждате офис файл или източник.

Премахване на програмата

Можете да премахнете **MagicNet Pro** като използвате Add/Remove Programs в Windows или създаденото при инсталирането на програмата меню.

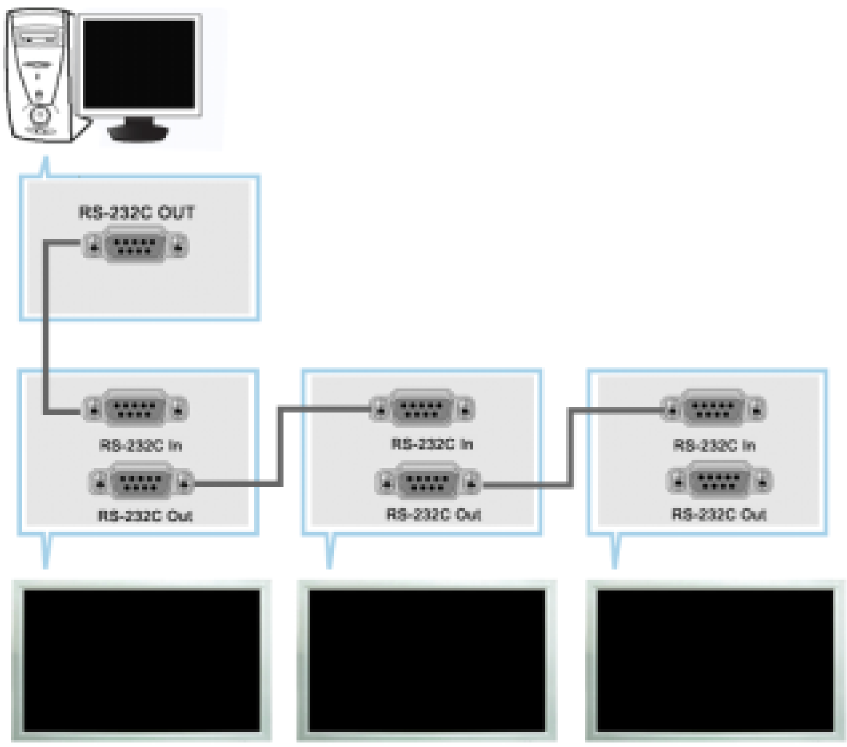
Спазвайте тези стъпки, за да премахнете **MagicNet Pro.**

1. Щракнете върху[**Start**], посочете [**Settings**]и щракнете върху [**Control Panel**].
2. При Windows XP, щракнете върху [**Start**] и след това [**Control Panel**].
3. Щракнете двукратно върху иконата [**Add/Remove Programs**] в Control Panel.
4. Щракнете върху **MagicNet Pro**. Превъртете надолу до диалоговия прозорец [**Add/Remove Programs**] докато го намерите, ако е необходимо.
5. Щракнете върху [**Change/Remove**].
6. Щракнете "Yes", за да премахнете **MagicNet Pro**.
7. Изчакайте докато се появи съобщението, че програмата е премахната успешно.

Multiple Display Control

MDC System

Въведение



Главен екран

Натиснете Start > Program > Samsung > MDC System .

Изберете апарат, за да видите силата на звука на избрания апарат на плъзгача.



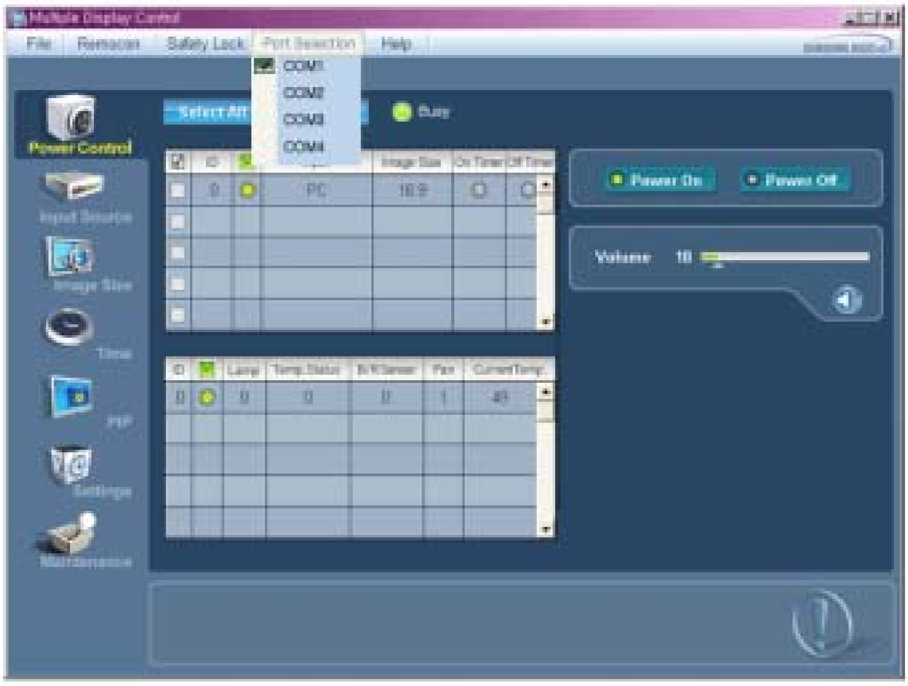
1 Главни икони
2 Remocon
3 Safety Lock
4 Port Selection
5 Информационна мрежа
6 Информационна мрежа
7 Избор на дисплей
8 Инструменти за управление

---

1. Използвайте главните икони, за да превключвате към всеки екран.
2. Позволява ви да разрешавате или забранявате функцията за приемане на сигнал от дистанционното управление на дисплейното устройство.
3. Включване на функцията Safety Lock.
   When setting the Lock function, you can only operate power and lock buttons on the remote control and set.
4. Настройката за серийния порт на компютъра може да се промени. Първоначалната стойност е COM1.
5. Натиснете Select all (Избери всички) или Clear (Изчисти), за да изберете или изчистите всички дисплеи.
6. Използвайте мрежата, за да видите кратка информация за избрания дисплей.
7. Изберете дисплей от Display Selection (Избор на дисплей).
8. За управление на дисплеите използвайте Control Tools (Инструменти за управление).

<Note> Функцията Enable/Disable (Разрешаване/забрана) на дистанционното управление действа, независимо дали захранването е включено, или изключено, като това се отнася за всички дисплеи, свързани към MDC. Обаче, независимо от състоянието в момента, в който MDC се изключи, при такова изключване на MDC функцията за приемане на сигнал от дистанционното управление на всички дисплеи се инициализира на "разрешена".

Port Selection

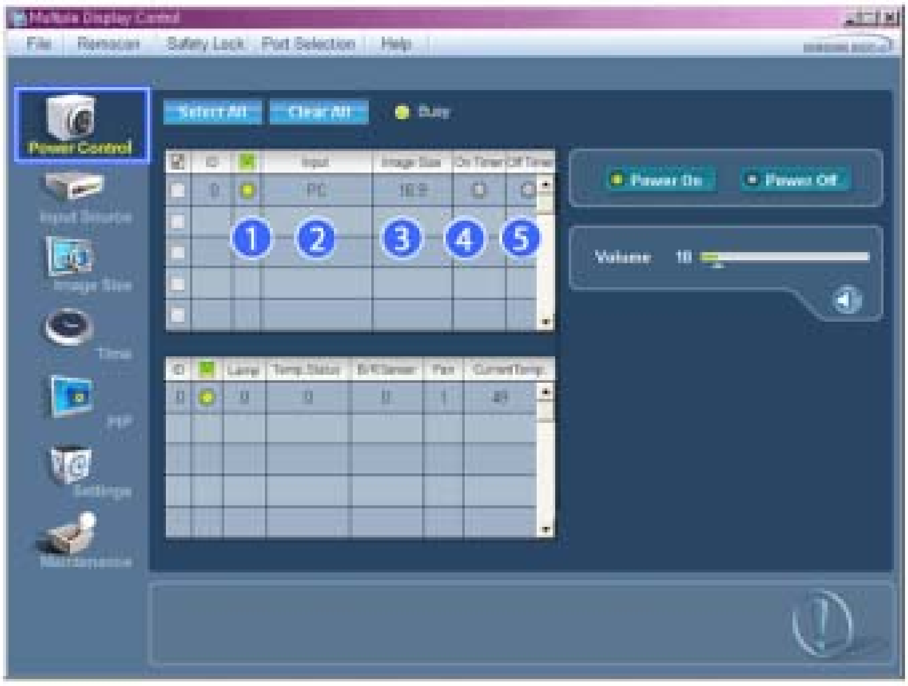


1. Управлението на повече от един дисплей първоначално е настроено на COM1.
2. Ако се използва друг порт, а не COM1, в менюто Port Selection може да се избере от COM1 до COM4.
3. Ако не се избере точното име на порт, който е свързан към монитора чрез сериен кабел, няма да има налична комуникация.
4. Избраният порт се съхранява в програмата и се използва и за следващата програма.



Power Control

1. Натиснете Power Control от главните икони, за да се появи екранът Power Control.



Info Grid (Информационна мрежа) показва някои основни данни, необходими за Power Control (Управление на захранването).

1) (Power Status) (Състояние на захранването)

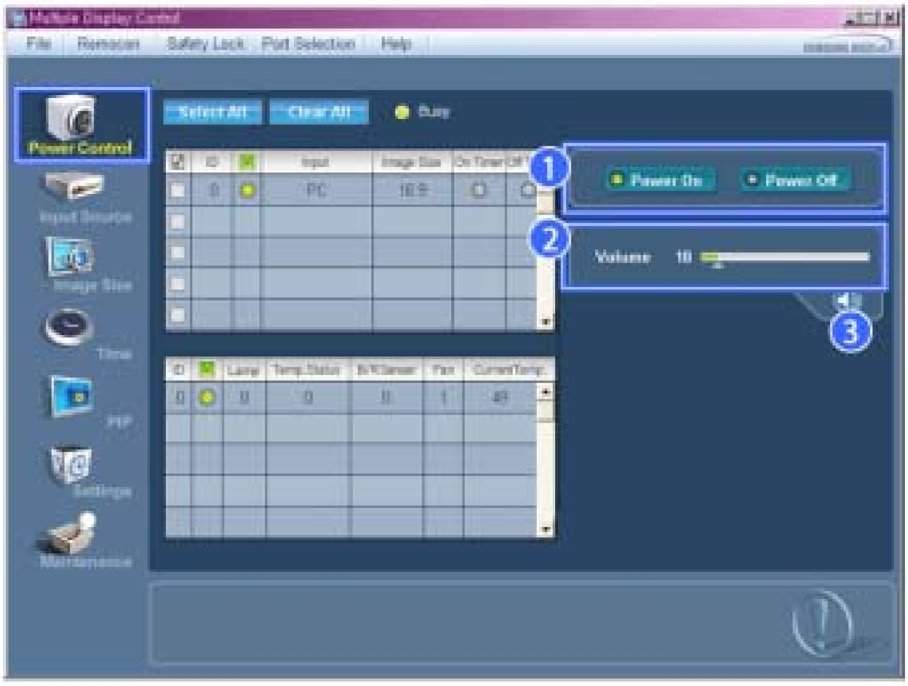
2) Input

3) Image Size

4) On Timer

5) Off Timer

2. Използвайте бутона Select All или отметнете квадратче, за да изберете дисплей, който да управлявате.



Управлението на захранването ви дава възможност да управлявате някои от функциите на избрания дисплей.

1) Power On/Off
 - Включване/изключване на захранването на избрания дисплей.

2) Volume
 - Управлява нивото на звука за избрания дисплей.
 Той получава стойността на силата на звука за избрания дисплей от апарата и я показва на плъзгача.
 (Когато отмените избора или изберете Select All, стойността се връща на стойността по подразбиране 10.)

3) (Включване/изключване на заглушаването)
 - Включва/изключва функцията "Заглушаване" на избрания дисплей.
 Когато се избере даден дисплей, включете Mute (Заглушаване), когато функцията Mute (Заглушаване) е разрешена за избрания дисплей.
 Функцията Mute (Заглушаване) се изключва автоматично, когато започнете да регулирате нивото на звука.
 (Стойностите се връщат на настройките по подразбиране, когато отмените избраните стойности или изберете "Select All (Избери всички)".)

Функцията "Управление на захранването" се предлага за всички дисплеи.

Функциите "Сила на звука" и "Заглушаване" се предлагат само за дисплеи, чието състояние на захранване е ON (Включено).

Input Source

1. Натиснете Input Source от главните икони, за да се появи екранът Input Source.
 Натиснете бутона Select All или отметнете квадратче, за да изберете дисплей, който да управлявате.

• TV



• MagicNet



Информационната мрежа показва някои основни данни, необходими за Input Source Control.

1) PC
   - Сменя входния източник на избрания дисплей на PC.
2) BNC
   - Сменя входния източник на избрания дисплей на BNC.
3) DVI
   - Сменя входния източник на избрания дисплей на DVI.
4) TV
   - Сменя входния източник на избрания дисплей на TV.
5) DTV
   - Сменя входния източник на избрания дисплей на DTV.
6) AV
   - Сменя входния източник на избрания дисплей на AV.
7) S-Video
   - Сменя входния източник на избрания дисплей на S-Video.
8) Component
   - Сменя входния източник на избрания дисплей на Component.
9) MagicNet
   - Входният източник MagicNet работи само на модел MagicNet.
10) HDMI
   - Сменя входния източник на избрания дисплей на HDMI.
11) Channel
   - Стрелките за каналите се появяват, когато Input Source (Входен източник) е телевизорът.

TV Source (Телевизионен източник) може да се избира само при изделия с телевизор, а управление на каналите се допуска само когато Input Source е телевизорът.

Функцията "Управление на входния източник" се предлага само за дисплеи, чието състояние на захранване е ON (Включено).

Image Size

PC, BNC, DVI

1. Натиснете Image Size (Размер на образа) от главните икони, за да се появи екранът Image Size (Размер на образа).



Info Grid (Информационна мрежа) показва някои основни данни, необходими за Image Size Control (Управление на размера на образа).

1) (Power Status) (Състояние на захранването)
   - Показва състоянието на захранване на текущия дисплей.
2) Image Size
   - Показва текущия размер на образа на използвания дисплей.
3) Input
   - Показва текущия входен източник на използвания дисплей.
4) Info Grid (Информационна мрежа) показва само дисплеи, чийто входен източник е PC, BNC, DVI.
5) PC Source
   Когато натиснете Image Source (Източник на изображение), най-напред се появява PC Source (Компютърен източник).
   - Бутонът Image Size Control (Управление на размера на образа) управлява размера на образа, предлаган за PC, BNC, DVI.
6) Video Source
   - Щракнете върху раздела Video Source (Видео източник) за управление на големината на изображението за съответния Input Source (Входен източник).

Входният източник MagicNet работи само на модел MagicNet.

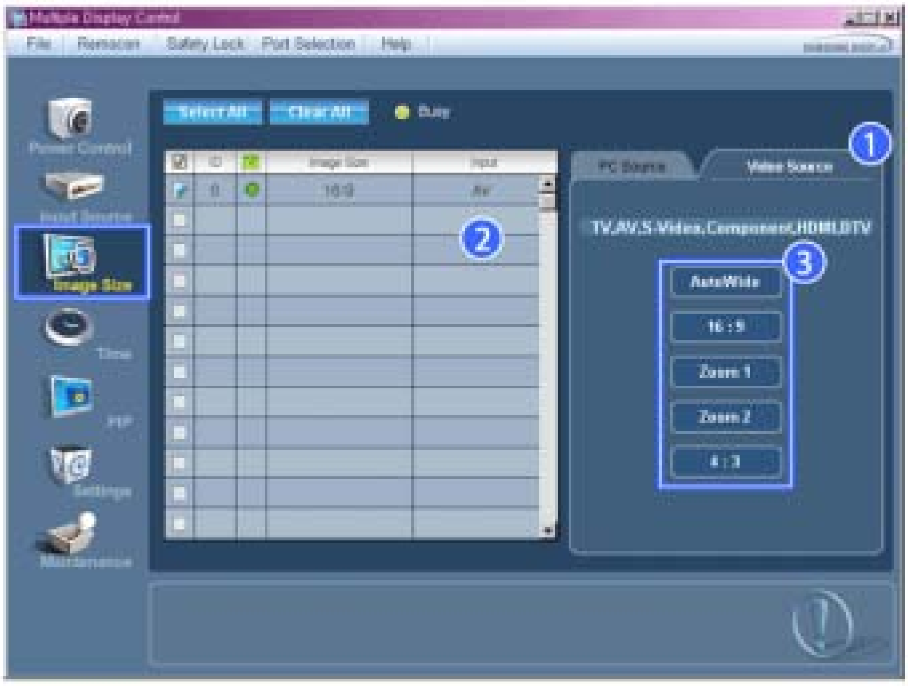
Управление на размера на образа се предлага само за дисплеи, чието състояние на захранване е ON (Включено).



Image Size

TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.

1. Натиснете Image Size (Размер на образа) от главните икони, за да се появи екранът Image Size (Размер на образа).



* Info Grid (Информационна мрежа) показва някои основни данни, необходими за Image Size Control (Управление на размера на образа).

1) Щракнете върху раздела Video Source (Видео източник) за настройка на размера на изображението за компонентите TV, AV, S-Video, Component и HDMI, DTV.
   Натиснете бутона Select All (Избери всички) или отметнете квадратче, за да изберете дисплей, който да управлявате.
2) Info Grid (Информационна мрежа) показва само дисплеи, чийто входен източник е TV, AV, S-Video, Component и HDMI, DTV.
3) Превключва по случаен начин размера на образа на избрания дисплей.

   Забележете : Auto Wide (Автоматично шазширяване), Zoom1 (Увеличение 1) и Zoom2 (Увеличение 2) не се предлагат за избор, когато типът на входния сигнал за Компонент и DVI (HDCP) е 720p или 1080i.

* **Входният източник MagicNet работи само на модел MagicNet.**
* **Функцията "Управление на размера на образа" се предлага само за дисплеи, чието състояние на захранване е ON (Включено).**



Time

1. Натиснете Time (Време) от главните икони, за да се появи екранът Time Control (Управление по време).



Info Grid (Информационна мрежа) показва някои основни данни, необходими за Time Control (Управление по време).

1) Current Time
- Задаване на точното време за избрания дисплей (PC Time).
- За да промените точното време, първо променете точното време на компютъра.

2) On Time Setup
- Настройте Hour (часовете), Minute (минутите), AM/PM (сутрин/следобед) на On Time Setup (Настройка за час на включване), Status (Състояние), Source (Източник), Volume (сила на звука) на избрания дисплей.

3) Off Time Setup
- Настройте Hour (часовете), Minute (минутите) и AM/PM (сутрин/следобед), Status (Състояние) за Off Time Setup (Настройка на час за изключване) на избрания дисплей.

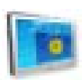
4) Показва настройките на On Time (таймера за включване).

5) Показва настройките на Off Time (таймера за изключване).

Входният източник MagicNet работи само на модел MagicNet.

Управление по време се предлага само за дисплеи, чието състояние на захранване е ON (Включено).

В On Time Setup (Настройка за час на включване) функциите TV Source (Телевизионен източник) са само за модела телевизор.



PIP

PIP Size

1. Натиснете PIP (КвК) от главните икони, за да се появи екранът за управление на PIP (КвК).
   Натиснете бутона Select All (Избери всички) или отметнете квадратче, за да изберете дисплей, който да управлявате.

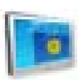


Info Grid (Информационна мрежа) показва някои основни данни, необходими за Image PIP Size Control (Управление на размера на КвК).

1) PIP Size
   - Показва текущия размер на КвК на използвания дисплей.
2) OFF
   - Изключва КвК за избрания дисплей.
3) Large
   - Включва КвК на избрания дисплей и променя размера на "Large".
4) Small
   - Включва КвК на избрания дисплей и променя размера на "Small ".
5) Double1
   - Включва КвК на избрания дисплей и променя размера на "Double1".
6) Double2
   - Включва КвК на избрания дисплей и променя размера на "Double 2".
7) Double 3 (Picture By Picture)
   - Включва КвК на избрания дисплей и променя размера на "Double 3".

Входният източник MagicNet работи само на модел MagicNet.

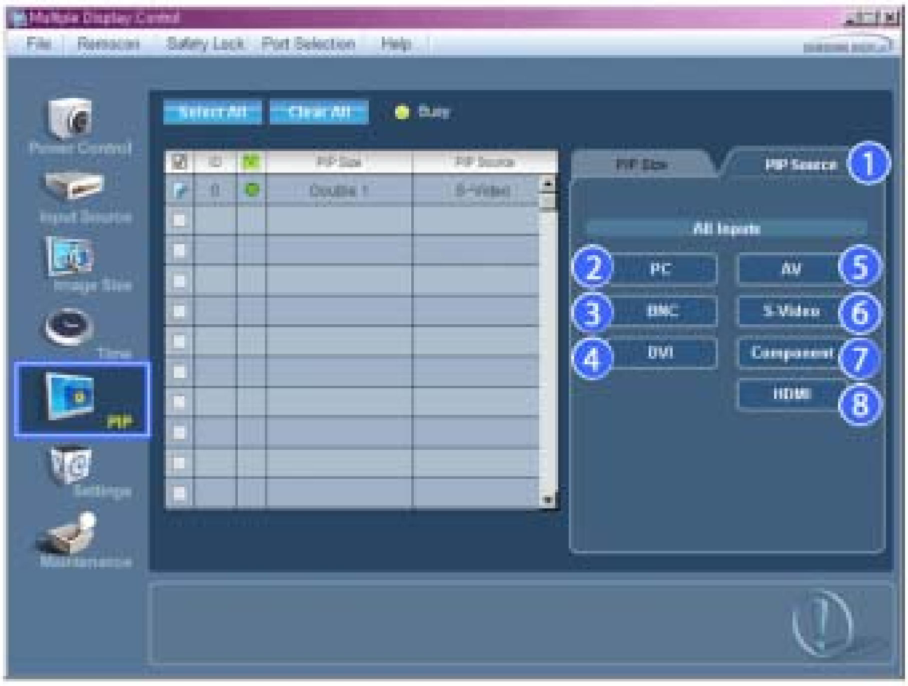
Размерът на КвК може да се управлява с включване на захранването на монитора.



PIP

PIP Source

1. Натиснете PIP (КвК) от главните икони, за да се появи екранът за управление на PIP (КвК).



Info Grid (Информационна мрежа) показва някои основни данни, необходими за Image PIP Source Control (Управление на източника на КвК).

1) PIP Source
   - Източникът на КвК може да се управлява с включване на захранването на монитора.
2) PC
   - Сменя източника на КвК на избрания дисплей на PC.
3) BNC
   - Сменя източника на КвК на избрания дисплей на BNC.
4) DVI
   - Сменя източника на КвК на избрания дисплей на DVI.
5) AV
   - Сменя източника на КвК на избрания дисплей на AV.
6) S-Video
   - Сменя източника на КвК на избрания дисплей на S-Video.
7) Component
   - Сменя източника на КвК на избрания дисплей на Component.
8) HDMI
   - Сменя източника на КвК на избрания дисплей на HDMI.

Note: Някои от източниците на КвК може да не се предлагат за избор, в зависимост от типа на входния източник на Главния екран.

Входният източник MagicNet работи само на модел MagicNet.

Функцията "Управление на КвК" се предлага само за дисплеи, чието състояние на захранване е ON (Включено) и функцията PIP (КвК) е зададена на ON (Включено).



Settings

Picture

1. Натиснете Settings (Настройки) от главните икони, за да се появи екранът Settings Control (Управление на настройките).



★ Info Grid (Информационна мрежа) показва някои основни данни, необходими за Settings Control (Управление на настройките).
Когато се избере всяка от функциите, на плъзгача се показва зададената стойност на избраната функция. Когато се избере, всяка функция извежда стойността за апарата и я изобразява на плъзгача. Когато се избере "Select All" (Избор на всички) се изобразява стойността по подразбиране. Смяната на стойност на този екран автоматично ще смени режима на CUSTOM (ПО ИЗБОР).

1) Picture
 - Предлага се само за TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.

2) Contrast
 - Регулира контраста за избрания дисплей.

3) Brightness
 - Регулира яркостта за избрания дисплей.

4) Sharpness
 - Регулира остротата за избрания дисплей.

5) Color
 - Регулира цвета за избрания дисплей.

6) Tint
 - Регулира оттенъка за избрания дисплей.

7) Color Tone
 - Регулира цветовия тон за избрания дисплей.

8) Color Temp
 - Регулира Color Temp за избрания дисплей.

★ Тази функция се активира само ако Color Tone е настроено на Off.

9) Brightness Sensor
 - Регулира Brightness Sensor за избрания дисплей.

10) Dynamic Contrast
 - Регулира Dynamic Contrast за избрания дисплей.

★ **Входният източник MagicNet работи само на модел MagicNet.**

★ **Тази функция се предлага само за дисплеи, чието състояние на захранване е ON (Включено) и, ако не се направи избор, се показват фабричните настройки.**

Settings

Picture PC

1. Натиснете Settings (Настройки) от главните икони, за да се появи екранът Settings Control (Управление на настройките).



Info Grid (Информационна мрежа) показва някои основни данни, необходими за Settings Control (Управление на настройките). Когато се избере всяка от функциите, на плъзгача се показва зададената стойност на избраната функция. Когато се избере, всяка функция извежда стойността за апарата и я изобразява на плъзгача. Когато се избере "Select All" (Избор на всички) се изобразява стойността по подразбиране. Смяната на стойност на този екран автоматично ще смени режима на CUSTOM (ПО ИЗБОР).

1) Picture PC
   - Предлага се само за PC, BNC, DVI.
2) Contrast
   - Регулира контраста за избрания дисплей.
3) Brightness
   - Регулира яркостта за избрания дисплей.
4) Red
   - Регулира червения цвят за избрания дисплей.
5) Green
   - Регулира зеления цвят за избрания дисплей.
6) Blue
   - Регулира синия цвят за избрания дисплей.
7) Color Tone
   - Регулира Color Tone за избрания дисплей.

Тази функция се активира само ако Color Tone е настроено на Off.

8) Color Temp
   - Регулира Color Temp за избрания дисплей.
9) Brightness Sensor
   - Регулира Brightness Sensor за избрания дисплей.

Входният източник MagicNet работи само на модел MagicNet.

Тази функция се предлага само за дисплеи, чието състояние на захранване е ON (Включено) и, ако не се направи избор, се показват фабричните настройки.



Settings

Audio

1. Натиснете Settings (Настройки) от главните икони, за да се появи екранът Settings Control (Управление на

настройките).



Info Grid (Информационна мрежа) показва някои основни данни, необходими за Settings Control (Управление на настройките). Когато се избере всяка от функциите, на плъзгача се показва зададената стойност на избраната функция. Когато се избере, всяка функция извежда стойността за апарата и я изобразява на плъзгача . Когато се избере "Select All" (Избор на всички) се изобразява стойността по подразбиране. Смяната на стойност на този екран автоматично ще смени режима на CUSTOM (ПО ИЗБОР).

1) Audio
   - Управлява аудио настройките за всички входни източници.
2) Bass
   - Регулира басите на избрания дисплей.
3) Treble
   - Регулира високите на избрания дисплей.
4) Balance
   - Регулира баланса на избрания дисплей..
5) SRS TS XT
   - Включване/изключване на звук SRS TS XT на избрания дисплей.
6) Sound Select
   - Изберете Main (Главна) или Sub (Подкартина), когато PIP (КвК) е включено.

Входният източник MagicNet работи само на модел MagicNet.

Тази функция се предлага само за дисплеи, чието състояние на захранване е ON (Включено) и, ако не се направи избор, се показват фабричните настройки.

Settings

Image Lock

1. Натиснете Settings (Настройки) от главните икони, за да се появи екранът Settings Control.



Info Grid (Информационна мрежа) показва някои основни данни, необходими за Settings Control (Управление на настройките).

1) Image Lock
   - Предлага се само за PC, BNC.
2) Coarse
   - Регулира грубо избрания дисплей.
3) Fine
   - Регулира фино избрания дисплей.
4) Position
   - Регулира позицията за избрания дисплей.
5) Auto Adjustment
   - Автонастройка към входящия PC сигнал

Входният източник MagicNet работи само на модел MagicNet.

Управление на настройките се предлага само за дисплеи, чието състояние на захранване е ON (Включено).



Maintenance

Lamp Control

1. Натиснете върху иконата Maintenance в колоната Main Icon (Главна икона), за да покажете екрана Maintenance .



Появява се Info Grid (Информационна мрежа) с няколко основни данни.

1) Maintenance
   - Позволява управление на поддръжката за всички входни източници.

2) Auto Lamp Control
   - Автоматично регулира осветяването на избрания дисплей в указан час.
     Автоуправлението на лампата автоматично се изключва, ако използвате ръчно управление на лампата.

3) Manual Lamp Control
   - Позволява ви да регулирате осветяването на избрания дисплей във всеки момент.
     Автоуправлението на лампата автоматично се изключва, ако използвате функцията ръчно управление на лампата.

Функцията "Управление на поддръжката" се предлага само за дисплеи, чието състояние на захранване е ON.

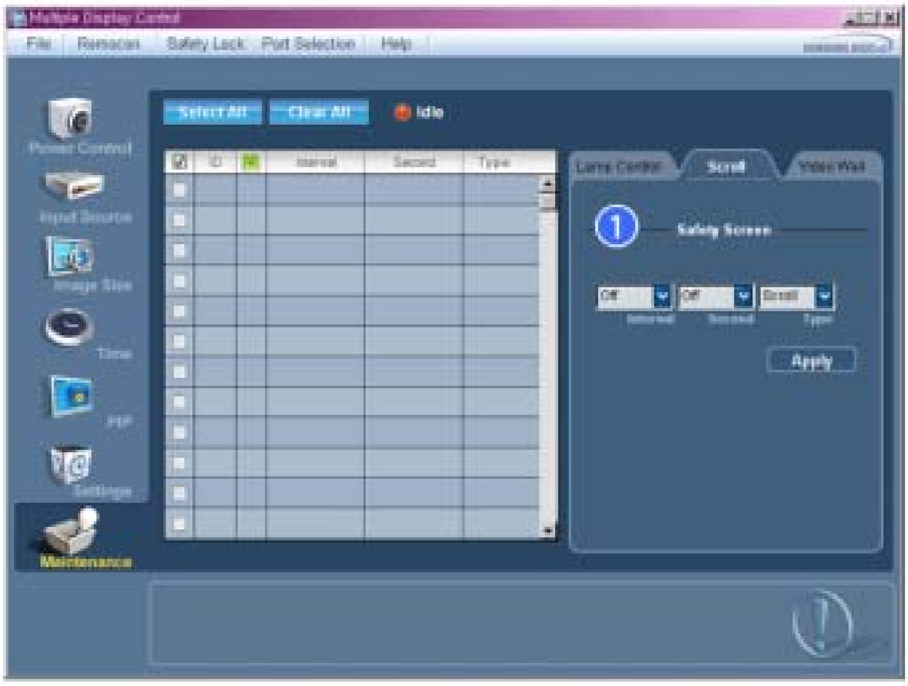
Входният източник MagicNet работи само на модел MagicNet.



Maintenance

Scroll

1. Натиснете върху иконата Maintenance в колоната Main Icon (Главна икона), за да покажете екрана Maintenance .



1) Safety Screen
- Отстранява паразитните образи, които може да възникнат, когато избраният дисплей остане в режим "Пауза" продължителен период от време. Можете да зададете таймер за цикъл на повторение, като изберете "Interval" по часове и "Second" по секунди.
Тя може да се настройва на Scroll (Превъртане), Pixel (Пиксел), Bar and Eraser (Плъзгач и изтриване) от Screen Type (Тип екран).

Входният източник MagicNet работи само на модел MagicNet.

Със Setting Second (Втора настройка) можете да настройвате на 1, 2, 3, 4, 5 за Scroll Type (Тип превъртане) и на 10, 20, 30, 40, 50 за Pixel, Bar и Eraser Type.

Функцията "Управление на поддръжката" се предлага само за дисплеи, чието състояние на захранване е ON (Включено).



Maintenance

Video Wall

1. Натиснете върху иконата Maintenance в колоната Main Icon (Главна икона), за да покажете екрана Maintenance .



1) Video Wall

- Видеостената е набор от видеоекрани, които са свързани помежду си по такъв начин, че на всеки екран да се показва част от цялата картина, или така, че една и съща картина да се повтаря на всички екрани.

2) Video Wall (Screen divider)

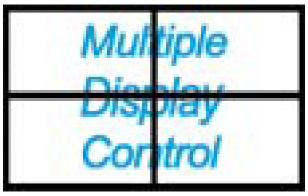
- Екранът може да се разделя.
  При разделянето можете да изберете броя екрани при различна подредба.
  - Изберете режим от Screen divider (Разделяне на екрана).
  - Изберете дисплей от Display Selection (Избор на дисплей).
  - Разположението ще се зададе с натискане на но.
  - Програмата MDC, предоставена от Samsung, поддържа до 5*5 LCD екрана.

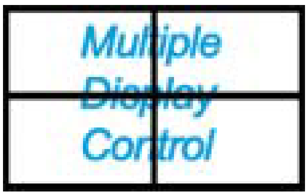
3) On / Off

- Включва/изключва функцията видеостена на избрания дисплей.

4) Format

- Форматът може да се избере така, че да се гледа разделен екран.

- Full 

- Natural 

Можете да не работите с тази функция в MagicNet. .

Функцията "Управление на поддръжката" се предлага само за дисплеи, чието състояние на захранване е ON.

Troubleshooting

1. Дисплеят, който желаете да управлявате, не се показва в Информационната мрежа на управлението на захранването
   - Проверете свързването с RS232C. (Проверете дали той е правилно свързан с порта Com1.)

- Проверете дисплеите, за да видите дали някой от другите свързани дисплеи няма същото име. Ако повече от един дисплей имат едно и също име, тези дисплеи не се откриват правилно от програмата, поради конфликт в данните.
- Проверете дали зададеното име на апарат за дисплея е число от 0 до 25. (Настройва се в менюто "Дисплей".)

Note : Зададеното име на апарат за дисплея трябва да бъде число от 0 до 25.
Ако стойността е извън този диапазон, системата MDC не може да управлява правилно дисплея.

2. Дисплеят, който желаете да управлявате, не се показва в други Информационни мрежи за управление
   - Проверете дали захранването на дисплея е включено. (Това може да се провери в Информационната мрежа на управлението на захранването.)
   - Проверете дали може да промените входния източник на дисплея.

3. Диалоговият прозорец се появява постоянно.
   - Проверете дали дисплеят, който желаете да управлявате, е избран.

4. Зададени са и Таймер за включване, и Таймер за изключване, но се показва различен час.
   - Направете сверяване на точното време, за да синхронизирате часовниците на дисплея.

5. Дистанционното управление може да не работи правилно, ако е изключена функцията на дистанционното управление, откачен е кабелът за RS-232C или сте излезли от програмата по неправилен начин. Изпълнете отново програмата и включете отново функцията на дистанционното управление, за да възстановите нормалната работа.

   <Note> Тази програма може да е неизправна поради проблеми в комуникационните вериги или смущения от разположени в близост електронни уреди.



Показване на стойността на настройките в режим на повече от един дисплей

Когато е свързан повече от един дисплея, стойностите на настройките се показват, както следва.

1. Няма избран дисплей: Показва стойността на фабричната настройка.
2. Има избран един дисплей: Извлича и показва стойността на настройките за избрания дисплей.
3. Има избран един дисплей (име 1) и се добави друг дисплей (име 3): Програмата, която е показвала стойност на настройките име 1, извлича и показва стойността на име 3.
4. Избрани са всички дисплеи с използване на Select All (Избери всички): Връща се към стойността на фабричната настройка.

SyncMaster

www.samsung.com



Цветът и външният вид на продукта може да се различава за различните модели, а спецификациите на продукта подлежат на промяна без предизвестие по съображения за подобряване на работните показатели.

Настройка на монитора

Input

Налични режими

- PC / BNC / DVI
- AV
- S-Video
- Component
- HDMI
- MagicNet

Source List

[MENU] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Служи за избор на компютър, BNC или друг външен източник на сигнал, свързан към монитора.
Използва се за избор на желания екран.

1) **PC**
2) **BNC**
3) **DVI**
4) **AV**
5) **S-Video**
6) **Component**
7) **HDMI**
8) **MagicNet**

[За пряк достъп чрез дистанционното използвайте бутона 'SOURCE'.]

Забележка

- КвК се изключва, когато мониторът се включи към външен източник.
- За PC и DVI това се деактивира, ако кабелът се извади.

PIP

Когато външни аудио-видео устройства, като например видеокасетофони или DVD са свързани към монитора, PIP дава възможност да гледате видео от тези устройства в малък прозорец, насложен върху видеосигнала от компютъра. (Off/On)

Забележка

- На екрана не може да се припокриват повече от една КвК, тъй като BNC и компонентното свързване използват един и същ извод.

1) PIP

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Включва и изключва PIP екрана.

- Off

- On

[За пряк достъп чрез дистанционното използвайте бутона 'PIP'.]

2) **Source**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

- PC : AV / S-Video / Component /HDMI Mode
- BNC : AV / S-Video / HDMI режими
- DVI : AV / S-Video / Component Mode
- AV / S-Video : PC / BNC / DVI Mode
- Component : PC / DVI Mode
- HDMI : PC / BNC Mode

[The direct button on the remote control is the 'SOURCE' button.]

3) **Swap**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Размяна на съдържанието на КвК и главния образ.

Главният образ от прозореца на КВК ще се появи на главния екран, а образът от главния екран ще се появи в прозореца на КВК.

[За пряк достъп чрез дистанционното използвайте бутона 'SWAP'.]

4) **Size**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Промяна на размера на PIP прозореца.

[За пряк достъп чрез дистанционното използвайте бутона 'SIZE'.]

5) **Position**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Промяна на местоположението на PIP прозореца.

6) **Transparency**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Регулиране на прозрачността на прозорците КвК.

- **High**
- **Medium**
- **Low**
- **Opaque**

Забележка

- Ако изберете , , в Size (Размер), Position (Позиция) и Transparency (Прозрачност) няма да се активират.

Налични режими : PIP ON

Edit Name

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Присвоете име на устройството, свързано към входните жакове, за да може по-лесно да избирате източника на входен сигнал.

1) **PC**
2) **BNC**
3) **DVI**
4) **AV**
5) **S-Video**
6) **Component**
7) **HDMI**

Picture [PC / BNC /DVI режими]

Налични режими

PC / BNC / DVI

AV

S-Video
Component
HDMI
MagicNet

MagicBright™ PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

MagicBright™ е нова функция, създаваща оптималнасреда за разглеждане на всяко едно конкретно изображение, което гледате наекрана.
Понастоящем се предлагат 4 различни режима: Entertain, Internet, Text и Custom.
Всеки режим има своя конфигурирана предварително стойност на яркостта. Можете лесно да изберете една от тези 4 настройки, като натиснете просто бутона MagicBright™.

1) **Entertain**
   Висока яркост
   За гледане на филми, например на DVD или VCD.
2) **Internet**
   Средна яркост
   За работа с комбинирано съдържание, например текст и графика.
3) **Text**
   Нормална яркост
   За работа с документации или друг вид работа с много текст.
4) **Custom**
   Въпреки че нашите инженери са подбрали внимателно тези стойности , е възможно зададените предварително настройки да не съвпадат с Вашите предпочитания.
   В такъв случай нагласете яркостта и контраста от OSD менюто (екранното меню).

[За пряк достъп чрез дистанционното използвайте бутона 'M/B'.]

Custom PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] / [< / >] → [ENTER]

Можете да използвате екранните менюта за промяна на Contrast (контраста) и Brightness (яркостта) в зависимост от предпочитанията си.

1) **Contrast**
   Настройка на контраста
2) **Brightness**
   Настройка на яркостта

Забележка

- Ако настройвате картината с помощта на функцията Custom, MagicBright преминава в режим Custom (Потребителски).

Color Tone PM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Цветовият тон може да бъде променян.

1) **Off**
2) **Cool**
3) **Normal**
4) **Warm**
5) **Custom**
   (Налично само в режим PC/BNC.)

Забележка

- Ако настроите Color Tone на Cool, Normal, Warm, или Custom, функцията Color Temp се деактивира.
- Ако настроите Color Tone на Off, функцията Color Control се деактивира

Color Control

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Настройва отделните R, G, B цветови контроли.
(Налично само в режим PC/BNC.)

1) **Red**
2) **Green**
3) **Blue**

Забележка

- Ако настройвате картината с помощта на функцията Color Control (Контрол на цветовете), Color Tone преминава в режим Custom (Потребителски).

Color Temp

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Цветовата температура е мярка за "топлината" на цветовете на изображенията.
(Тази функция се активира само ако Color Tone е настроено на Off.)

Brightness Sensor

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Сензорът за яркост автоматично измерва околната светлина и се саморегулира, за да осигури оптималната яркост.

1) **On**
2) **Off**

Image Lock

За фина настройка и получаване на най-добро качество на картината се използва фиксирано изображение, от което се премахват "шумовете" (смущенията), които причиняват нестабилност на изображението, трептене и блещукане. Ако не получите удовлетворителни резултати с помощта на функцията за фина настройка, използвайте грубата настройка, след което пак фината.
(Налично само в режим PC/BNC.)

1) **Coarse**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]
   Премахва шум от рода на вертикални ленти. Грубата настройка може да премества зоната на изображението на екрана. Можете да я преместите отново в центъра, като използвате менюто Horizontal Control (Хоризонтален контрол).

2) **Fine**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [< / >] → [ENTER]
   Премахва смущения, например хоризонтални ивици. Ако смущенията останат и след прилагане на фината настройка, повторете я, след като настроите честотата (тактовата честота, clock speed).

3) **Position**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [< / >] / [∧ / ∨]→ [ENTER]
   Регулира положението на екрана, като го премества по хоризонтал и вертикал.

Auto Adjustment

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Стойностите за Fine (фина), Coarse (груба) настройка и Position (местоположение) се настройват автоматично.
Ако смените разделителната способност в контролния панел, ще се изпълни функцията AUTO.
(Налично само в режим PC/BNC.)

[За пряк достъп чрез дистанционното използвайте бутона 'AUTO'.]

Signal Balance

Използва се за компенсиране на слаб RGB сигнал, който е предаден по дълъг кабел за сигнал.
(Налично само в режим PC/BNC.)

1) **Signal Balance**
   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Може да се избира при signal control (управление на сигнала) в положение On (Вкл□ или Off (Изкл).
2) **Signal Control**
   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [< / >] → [ENTER]
   Можете ръчно да регулирате R Phase (Черв. фаза), G Phase (Зел. фаза), B Phase (Синя фаза), Gain and Sharpness (Усилване и Острота).

Size

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Размерът може да се променя.

1) **16:9**
2) **4:3**

PIP Picture

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Можете да регулирате настройките на екрана на КВК

1) **Contrast**
   Регулира контраста на прозореца КВК на екрана.
2) **Brightness**
   Регулира яркостта на прозореца КВК на екрана.
3) **Sharpness**
   Настройка на разликата между най-ярките и най-тъмните зони на PIP прозореца.
4) **Color**
   Настройка на цветовете на PIP прозореца.
5) **Tint**
   Добавя естествен цвят в прозореца "Картина в картина".
   Можете да гледате картина от AV, S-Video вход посредством екрана на PIP в режим PC, BNC и DVI . Работи само ако видеосигналът е NTSC.

Налични режими : PIP ON

Picture [AV / S-Video / Component / HDMI режими]

Налични режими

- PC / BNC / DVI
- AV
- S-Video
- Component
- HDMI
- MagicNet

Mode PASCDH

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Мониторът е снабден с четири автоматични настройки на картината (”Dynamic” (Динамична), "Standard" (Стандартна), "Movie" (Филм) и "Custom” (Потребителска)), които са зададени фабрично. Може да активирате поотделно всяка една от настройките Dynamic, Standard, Movie или Custom. Може да изберете и "Custom" (Потребителска) с което автоматично се възстановяват Вашите персонални настройки за картината.

1) **Dynamic**
2) **Standard**
3) **Movie**
4) **Custom**

[За пряк достъп чрез дистанционното използвайте бутона ‘P.MODE'.]

Custom PASCDH

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Можете да използвате екранните менюта за промяна на Contrast (контраста) и Brightness (яркостта) в зависимост от предпочитанията си.

1) **Contrast**
   Добавя реалистични цветове в PIP прозореца.
2) **Brightness**
   Настройка на яркостта
3) **Sharpness**
   Регулиране на остротата на картината.
4) **Color**
   Регулиране на цвета на картината.
5) **Tint**
   Регулиране на Tint на картината.
   Работи само за режим AV (Видео) и S-Video. Работи само ако видеосигналът е NTSC.

Color Tone ASCDH

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Цветовият тон може да бъде променян. Отделните цветови компоненти също могат да се настройват от потребителя.

1) **Off**
2) **Cool 2**
3) **Cool 1**
4) **Normal**
5) **Warm1**
6) **Warm2**

Забележка

- Ако настроите Color Tone на Cool, Normal, Warm, или Custom, функцията Color Temp се деактивира.

Color Temp ASCDH

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Цветовата температура е мярка за "топлината" на цветовете на изображенията.

(Тази функция се активира само ако Color Tone е настроено на Off.)

Size ASCDH

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Размерът може да се променя.

1)16:9
2)Zoom 1
3)Zoom 2
4)4:3

[ZOOM1, ZOOM2 не са на разположение в 1080i (или 720p) за Component (Компонент) и HDMI.]

Brightness Sensor

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Сензорът за яркост автоматично измерва околната светлина и се саморегулира, за да осигури оптималната яркост.

1) Off
2) On

Dynamic Contrast

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

Динамичният контраст автоматично улавя разпределението на входящия визуален сигнал и го регулира, за да се създаде оптимален контраст.

1) Off
2) On

Digital NR (Digital Noise Reduction)

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Можете да включвате и изключвате (Off/On) функцията за елиминиране на шума.
Функцията Цифрово елиминиране на шума позволява да се наслаждавате на по-изчистени и по-отчетливи изображения.

1) Off
2) On

Film Mode

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Можете да включвате и изключвате (Off/On) режима Филм (Film Mode).
Филмовият режим дава възможност да се наслаждавате на преживяване подобно на това в киносалона.
(Налично само в режим HDMI.)

1) Off
2) On

PIP Picture

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [ENTER]

Можете да регулирате настройките на екрана на КВК

1) Contrast
Регулира контраста на прозореца КВК на екрана.

2) **Brightness**
Регулира яркостта на прозореца КВК на екрана.

Налични режими : PIP ON

Sound

Налични режими

- P PC / BNC / DVI
- A AV
- S S-Video
- C Component
- H HDMI
- M MagicNet

Mode P A S C D H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Мониторът е снабден с висококачествен вграден стереоусилвател.

1) **Standard**
Изберете опцията Standard за стандартните фабрични настройки.
2) **Music**
Изберете опцията Music при гледане на музикални клипове или концерти.
3) **Movie**
Изберете опцията Movie при гледане на филми.
4) **Speech**
Изберете опцията Speech (Реч) при гледане на предавания, в които доминират диалозите (например, новинарска емисия).
5) **Custom**
Изберете опцията Custom (Потребителска), ако желаете да извършите настройки според личните си предпочитания.

Custom P A S C D H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Звуковите настройки могат да бъдат променяни, за да отговарят на Вашите предпочитания.

1) **Bass**
Открояване на нискочестотния звук.
2) **Treble**
Открояване на високочестотния звук.
3) **Balance**
Дава възможност да настроите звуковия баланс между левия и десния високоговорител.

[Можете да чувате звука дори и ако стойността на звука е зададена на 0.]

Забележка

- Ако настройвате картината с използване на функцията Sound Custom (Звук по избор), Sound Mode (Режим на звука) превключва на Custom Mode (Режим по избор).

Auto Volume P A S C D H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Намалява разликите в силата на звука на различните програми.

1) **Off**
2) **On**

SRS TS XT P A S C D H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

SRS TS XT е патентована технология на SRS, която решава проблема с изпълнение на многоканално 5.1 съдържание през два високоговорителя. TruSurround предлага убедителен, виртуален съраунд звук през всяка възпроизвеждаща система с два високоговорителя, включително двата вътрешни високоговорителя на телевизора.
Тя е напълно съвместима с всички многоканални формати.

1) **Off**
2) **On**

[За пряк достъп чрез дистанционното използвайте бутона 'SRS'.]

Sound Select P A S C D H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Когато PIP е включена, можете да изберете една от опциите Главна или Подкартина.

1) **Main**
2) **Sub**

[Налични режими : PIP ON]

Setup

Налични режими

- P PC / BNC / DVI
- A AV
- S S-Video
- C Component
- H HDMI
- M MagicNet

Language P A S C D H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Следвайте посочените по-долу стъпки, за да промените езика на менютата.

☑ Забележка

- Избраният език се отнася само за екранното меню.
  Той няма да повлияе върху софтуера, инсталиран на компютъра.

- English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, 日本語, 中国语, Русский, 한국어, Português

Time P A S C D H M

Използва се за избор на една от 4 настройки на времето - Часовник, Таймер за заспиване, Таймер за включване и Таймер за изключване.

1) **Clock Set**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]
   Настройка на точното време.

2) **Sleep Timer**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]

   Използва се за задаване мониторът да се изключи автоматично след определен брой минути. (Off

(Изключено), 30, 60, 90, 120, 150, 180)

3) **On Timer**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Използва се за задаване мониторът да се включва автоматично в указан час.
Използва се за управляване на режима, силата на звука и часа, в който мониторът се включва автоматично.

4) **On Timer**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Използва се за задаване мониторът да се изключва автоматично в указан час, сила на звука и режим.

Забележка

- Ако изберете Yes в On Timer, Off Timer, ако не е зададено Clock Set, ще се появи "Set the clock first."

Menu Transparency P A S C D H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Смяна на нивото на затъмнение на фона на екранното меню.

1) **High**
2) **Medium**
3) **Low**
4) **Opaque**

Safety Lock PIN P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [0~9] → [0~9] → [0~9]

Можете да промените паролата.

Energy Saving P A S C D H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

Тази функция регулира мощността, така че да се намали потреблението на електроенергия.

1) **On**
2) **Off**

Забележка

- За да се намали консумацията на енергия в готовност, задайте Energy Saving на On. Обаче, когато Energy Saving е On, не може да се използва дистанционната функция Power On на MDC и функцията WOL (Wake On LAN на MagicNet.

HDMI Black Level H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

Когато DVD или set-top box са свързани към вашия телевизор с HDMI, това може да влоши качеството на екрана, като например увеличаване на нивото на черното, слаб контрост, обезцветяване и т.н., в зависимост от свързаното външно устройство. В този случай настройте качеството на екрана на телевизора с конфигуриране на HDMI black level.

1) **Normal**
2) **Low**

Video Wall PASCDH

Видеостената е набор от видеоекрани, които са свързани помежду си по такъв начин, че на всеки екран да се показва част от цялата картина, или така, че една и съща картина да се повтаря на всички екрани.

Когато Video Wall е включено, могат да се променят настройките на екрана Video Wall.

1) **Video Wall**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Включва/изключва функцията видеостена на избрания дисплей.

- **Off**
- **On**

2) **Format**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Форматът може да се избере така, че да се гледа разделен екран.

- **Full**
  Дава пълен екран без полета отстрани.
- **Natural**
  Показва естествен образ без промяна на оригиналното съотношение на екрана.

3) **Horizontal**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Задава колко части на екрана да се разделят хоризонтално.

- **Video Wall осигурява пет нива на регулиране: 1, 2, 3, 4, и 5.**

4) **Vertical**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Задава колко части на екрана да се разделят вертикално.

- **Video Wall осигурява пет нива на регулиране: 1, 2, 3, 4, и 5.**

5) **Screen Divider**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Екранът може да се разделя.

При разделянето можете да изберете броя екрани при различна подредба.

- Изберете режим от Screen divider (Разделяне на екрана).
- Изберете дисплей от Display Selection (Избор на дисплей).
- Разположението ще се зададе с натискане на номер в избрания режим.

Забележка

- Когато работи Video Wall (Видеостена), функциите PIP (КвК), Auto Adjustment (Авто настройка), Image Lock (Заключване на образа) и Size (Размер) не се предлагат. Стартиране на Video Wall (Видеостена), докато работи PIP (КвК), ще превключи в PIP Off (КвК изключено). Video Wall не работи в режим MagicNet.

Safety Screen PASCDHM

Функцията Safety Screen (Предпазване на екрана) се използва за избягване на остатъчни образи, които могат да се появят, когато на екрана продължително време е показван неподвижен образ.

- Функцията Safety Screen превърта екрана за указания период от време.
- Тази функция не е достъпна, когато захранването е изключено.

1) **Safety Screen**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Определя дали функцията Safety Screen да бъде On (Вкл), или On (Изкл).

- **Off**
- **On**

2) **Interval**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Определя интервала от време за изпълнение на операцията Safety Screen . (1~10 часа)

Времето се изчислява въз основа на времето за включване.

По подразбиране времето е настроено на 10 часа.

- **1~10 часа**

3) **Second**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Определя периода от време за изпълнение на операцията Safety Screen (1~5 секунди)

По подразбиране времето е настроено на 5 секунди.

- **Type - Scroll : 1~5 секунди**
- **Type - Pixel, Bar, Eraser: 10~50 секунди**

4) **Type**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Може да промените Safety Screen Type (Тип на предпазване на екрана).

- **Scroll**
- **Pixel**
- **Bar**
- **Eraser**

Resolution Select

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Когато картината не се показва правилно на екрана, като настроите разделителната способност на графичната карта на компютъра на 1024 x 768 @ 60Hz, 1280 x 768 @ 60Hz, 1360 x 768 @ 60Hz или 1366 x768 @ 60Hz, с използване на тази функция (Resolution Select) може картината да се показва на екрана с избраната разделителна способност.
(Налично само в PC/BNC режим)

1) **Off**
2) **1024 X 768**
3) **1280 X 768**
4) **1360 x 768**
5) **1366 X 768**

Забележка

- Избиране на менюто се допуска само когато графичната разделителна способност е зададена на 1024 x 768 @ 60Hz, 1280 x 768 @ 60Hz, 1360 x 768 @ 60Hz или 1366 x768 @ 60Hz.

Lamp Control

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Тази функция не работи, когато Dynamic Contrast е зададено On в режими AV, S-Video и Component.

Забележка

- Тази функция не работи, когато Dynamic Contrast е зададено On в режими AV, S-Video и Component.

Power On Adjustment

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Регулира Power On time (Време на включване) на екрана.
***Caution: Задайте по-малко Power On time (Време на включване). за да предотвратите свръхнапрежение.**

FAN

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

Регулира ВЕНТИЛАТОРА.

1) **Normal**
2) **Pivot**

Забележка

- Когато въртите монитора, уверете се, че сте избрали PIVOT за FAN.

Reset

Параметрите на изображението се сменят с фабричните настройки. За DVI източник функцията Reset е налична само при използване на PC/DVI.

1) **Image Reset** P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

(Налично само в PC/BNC режим)

2) **Color Reset** P M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Забележка

- Функцията Reset не е достъпна, когато Video Wall е On.

Multi Control

Налични режими

P PC / BNC / DVI
A AV
S S-Video
C Component
H HDMI
M MagicNet

Multi Control P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [0~9]

Задава индивидуално име на апарата.

1) **ID Setup**
   Задаване на отделни имена на апарата.
2) **ID Input**
   Използва се за задаване на функциите на предавател на индивидуалния апарат. Само апаратът, чието име отговаря на настройката за предавател, се активира.

функции за дирекен контрол

Налични режими

P PC / BNC / DVI
A AV
S S-Video
C Component
H HDMI
M MagicNet

MAGICNET P A S C H M

Преминете на MagicNet OSD екрана.

MDC P A S C H M

Преминете на OSD екрана за многофункционален контрол.

LOCK P A S C H M

Включване на функцията Safety Lock.

1) **Lock On**

Ще се отключи.

2) **Lock Off**

Ще се заключи.

Забележка

- При задаване на Lock function можете да работите само с бутоните за захранване и заключване на дистанционното управление и на апарата.

  Настроената предварително password (парола) на монитора е "000000".

Забележка

- Нулиране на паролата на клавиша за функция lock.
  Натиснете MUTE → 1 → 8 →6 → On. Паролата ще бъде нулирана на '0000'. За нулиране на паролата е необходимо дистанционно управление.

MagicNet

Налични режими

P PC / BNC / DVI

A AV

S S-Video

C Component

H HDMI

M MagicNet

Забележка

- Операционната система за този апарат поддържа само английски, така че другите езици могат да изглеждат неправилно на екрана.
- За MagicNet тази операция може да се извършва с дистанционното управление. Препоръчва се обаче да се използва отделна USB клавиатура.
- Може да възникне грешка, когато откачите някое периферно Device(Устройство) по време на стартиране в режим Устройство. Внимавайте да откачвате периферни устройства само когато захранването е изключено или плейърът работи в нормално състояние.
- Не откачвайте мрежовия кабел, използван за мрежата (напр. видео дисплей). В противен случай програмата (MagicNet) може да спре. Ако все пак извадите кабела, рестартирайте системата.
- Натискане бутона SOURCE (ИЗТОЧНИК) в MagicNet ще доведе до изход към други източници.
- Настроената предварително password (парола) на монитора е "000000".
- Опцията Power-On на програмата на сървъра работи само ако захранването на монитора е напълно изключено.
  Внимавайте да не използвате опцията Power-On, когато мониторът е в процес на изключване, тъй като това може да доведе до системна грешка в монитора.

- Екранното меню на MagicNet е едно и също – както за Network(мрежата), така и за Device (устройството).
- Когато използвате MagicNet с програмата MagicNet Server: достъпно в режим Network(Мрежа)
- Когато използвате MagicNet с използване на директно свързано към монитора устройство: достъпно в режим Device(Устройство)

Забележка

- Натиснете ALT + F12, за да отидете директно в MagicNet.
- За настройка на MagicNet на екрана на Windows са необходими клавиатура и мишка.
- За настройка на MagicNet на екрана на Windows вж. помощта за MagicNet Server.

Фото

Файловият формат JPEG, BMP се поддържа.

1) **Auto**
   Автоматично побира изображението в прозореца.
   Original
   Показва непроменени свойствата на оригиналния файл.
2) **Slide Show**
   Показва файловете с изображения, регистрирани в библиотеката, един по един.
3) **Interval**
   Управлява интервалите от време между файловете с изображения за слайдшоу.

   (5 Sec, 10 Sec, 20 Sec, 30 Sec, 60 Sec)
4) **Rotation**
   Показва файл с изображение, като го завърта на 90° по часовниковата стрелка.
5) **Zoom**
   Показва уголемена картина.
6) **Close**
   Затваря прозореца за преглед на файлове с изображения и излиза.

Музика

Файловият формат MP3 се поддържа.

Movie

Показват се MPEG1, WMV файлове.

1) **Изпълнение**
   Автоматично побира изображението в прозореца.
2) **Full Size**
   Изпълнява филмов файл на цял екран.

OFFICE/HTML

Показват се MPEG1, WMV файлове.

Internet

Свързва се към Интернет.

Setup

В режим MagicNet можете да настроите различни функции.
За да влезете в режим Setup, трябва да въведете парола.

1) **Schedule View**

   Показва график.

2) **TCP/IP**

   Можете да промените настройките на TCP/IP.

3) **Connection**

   Можете да променяте мрежовите настройки.

4) **Password**

   Можете да промените паролата.
   - Паролата трябва да бъде в числен формат от 6 до 12 знака.
     (Трябва да бъде въведете парола в числен формат от 6 до 12 знака).
   - Ако въведете грешна парола три пъти подред, конфигурацията на настройките се нулира и се издава предупредително съобщение от сървъра.
   - Ако забравите паролата, въведете Info, 8, 2 и 4 от дистанционното управление, за да инициализирате паролата. Свързва се към Интернет.

5) **File**

   Local : Можете да копирате и изтривате файлове както на локални, така и на сменяеми дискове.

6) **Play Option**

   Можете да задавате повтарящото се изпълнение и настройките на екрана.
   Repeat : Определя опцията повтаряне за изпълнение на филми и музика.
   - None - Изберете No Repeat (Без повтаряне) за изпълнение на филм или мелодия от списъка само веднъж.
   - File Repeat - Изберете Repeat File (Повтаряне на файл) за повтарящо се изпълнение на филм или мелодия от списъка.
   - List Repeat - Изберете Repeat List (Повтаряне на списък) за повтарящо се изпълнение на филми или мелодии от списъка.

   Rotation - Задава ориентацията на картината.
   - Landscape - Задава разделителната способност на екрана на 1366x768 пиксела.
   - Portrait - Задава разделителната способност на екрана на 768x1366 пиксела.

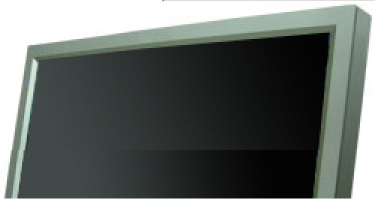
Notice

- Препоръчва се да се спра захранването по време на работа.

Забележка

- За режим Portrait (Портрет) не се поддържа прозрачната бягаща лента.
- За монитори с шарнирна стойка за филми се поддържа разделителна способност на екрана 720*480 (SD).

SyncMaster



www.samsung.com

Цветът и външният вид на продукта може да се различава за различните модели, а спецификациите на продукта подлежат на промяна без предизвестие по съображения за подобряване на работните показатели.

Отстраняване на неизправности

Проверка на функциите при автотест

☑ Забележка

- Проверете самостоятелно следните опции преди да потърсите сервизно обслужване. Свържете се със сервизния център, ако намерите проблеми, които не можете да решите самостоятелно.

Проверка на функциите при автотест

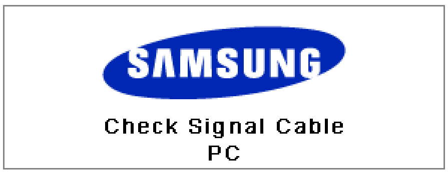
Вашият монитор предоставя функция за автотест, който ви дава възможност да проверите дали мониторът ви работи както трябва.

1) Изключете компютъра и монитора.

2) Извадете видео кабела от гърба на компютъра.

3) Включете монитора.

Показаната по-долу фигура ("Проверете сигналния кабел") се показва на черен фон, когато мониторът е в нормално работно състояние, но не може да открие никакъв видеосигнал: В режим за самодиагностика, светлинният индикатор на захранването (LED) продължава да свети в зелено, а фигурата се мести по екрана.

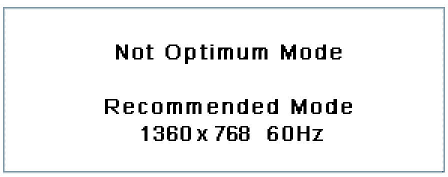


4) Изключете монитора и свържете видеокабела отново, след което включете компютъра и монитора.

Ако при извършване на предишната процедура екранът остане празен, проверете видеоконтролера и компютърната система - **мониторът работи нормално.**

Неоптимален режим

Можете да гледате екрана дори с разделителна способност, по-голяма от 1360 x 768. Съобщението по-долу обаче ще се покаже в продължение на една минута; през това време може да изберете да промените разделителната способност или да останете в текущия режим. Но ако честотата на обновяване е повече от 85 Hz, ще видите черен екран, защото мониторът не поддържа повече от 85 Hz.



☑ Забележка

- Вижте Спецификации > Предварително зададени честоти на опресняване (Specifications > Preset Timing Modes), където ще откриете разделителните способности и/или честотите, поддържани от монитора.

Поддръжка и почистване

1) Почистване на корпуса на монитора.
Почиствайте с мека кърпа, след като извадите захранващия кабел от контакта.



- Не използвайте бензол, разтворител или друго запалително вещество и не употребявайте влажни кърпи.
- Препоръчваме Ви да използвате почистващо вещество на Самсунг, за да предотвратите увреждането на екрана.

2) Поддържане на изображение на плосък панелен дисплей.
Почистете гладко с мека кърпа (от памучен плат).



- Никога не използвайте ацетон бензол или разтворител.
(Те могат да повредят или да деформират повърхността на екрана)
- Потребителят ще е задължен да плати всички услуги и свързаните с тях разходи за ремонта на повреди, причинени от него.

Симптоми и препоръчани действияа

☑ Забележка

- Мониторът пресъздава видео сигналите, получени от компютъра. Затова, при възникване на проблеми с компютъра или видеокартата изображението на монитора може да изчезне, цветовете да се развалят, да се появи “шум” (смущения), да не се поддържа видеорежимът и т.н. В този случай първо проверете какъв е източникът на проблема и след това се свържете със сервизния център или Вашия търговец.

1) Проверете дали двата кабела са правилно поставени.
2) Проверете дали компютърът издава сигнал повече от 3 пъти при стартиране.
(Ако е така, свържете се със сервиз за техническа поддръжка на дънната платка на компютъра.)
3) Ако сте инсталирали нова видеокарта или сами сте асемблирали компютъра, проверете дали са инсталирани драйверите за (видео) адаптера и монитора.
4) Проверете дали съотношението на сканиране на видео екрана е зададено на 50 Hz ~ 85 Hz.
(Не превишавайте 60Hz при зададена максимална разделителна способност.)
5) Ако възникнат проблеми при инсталирането на драйвера за (видео) адаптера, стартирайте компютъра в Safe Mode (Безопасен режим), отстранете адаптера на дисплея (Display Adapter) в "**Контролен панел (Control Panel), Система (System), Администратор на устройствата (Device Administrator)**", след което рестартирайте компютъра, за да преинсталирате драйвера на (видео) адаптера.

Контролен списък

Проблеми, свързани с инсталацията (PC Mode)

☑ Забележка

- Следва описание на проблемите, свързани с инсталацията на монитора, и техните решения.

Проблеми	Решения

Екранът на монитора трепти	• Проверете дали сигналният кабел между компютъра и монитора е поставен и закрепен добре. (Вижте раздел Свързване с компютър)

Проблеми, свързани с екрана

☑ Забележка

- Следва описание на проблеми, свързани с екрана на монитора, и техните решения.

Проблеми	Решения
Екранът остава празен и индикаторът на захранването е изключен.	• Проверете дали захранващият кабел е свързан надеждно, а LCD мониторът е включен. (Вижте раздел “Свързване на монитора”)
Съобщение “Check Signal Cable” (“Проверете сигналния кабел”)	• Проверете дали сигналният кабел е добре свързан към компютъра или източниците на видеосигнал. (Вижте раздел “Свързване на монитора”) • Проверете дали компютъра или видео устройствата са включени.
Съобщение Not Optimum Mode (“Неподдържан режим”)	• Проверете максималната разделителна способност и честота на видео адаптера. • Сравнете тези данни с данните в таблицата “Предварително зададени честоти на опресняване”
Изображението се люлее по вертикала.	• Проверете дали сигналният кабел е свързан добре. Включете го пак, този път по-надеждно. (Вижте раздел Свързване с компютър)
Картината е неясна. Картината е мъглява.	• Стартирайте настройките на честотата Coarse или Fine. • Включете монитора отново, след като премахнете всички аксесоари (удължителен (видео) кабел и т.н.) • Настройте разделителната способност и честотата на препоръчваните диапазони.
Картината е нестабилна и трепери. **На картината се виждат призрачни изображения.**	• Проверете дали разделителната способност и честотата на компютърната видеокарта попада в поддържания от монитора диапазон. В случай че не е така, пренастройте ги в съответствие с текущата Информация под менюто на монитора и Предварително зададените честоти на опресняване.
Изображението е прекалено ярко или прекалено тъмно.	• Настройте Brightness и Contrast. (Вижте Brightness, Contrast)
Изображението на екрана е с непостоянен цвят. **Цветното изображение е изкривено с тъмни сенки.** **Белият цвят е с лошо качество.**	• Настройте цвета с опцията Custom от менюто за настройка на цвета в OSD.
Индикаторът на захранването мига в зелено.	• В момента мониторът запазва в OSD паметта направените от Вас промени в настройките.
Екранът е празен, а индикаторът на захранването свети постоянно в зелено или мига на всеки 0.5 или 1 секунди.	• Мониторът използва системата си за управление на енергията. • Натиснете който и да е клавиш на клавиатурата.
Екранът е празен или трепти.	• Ако видите на екрана съобщението “TEST GOOD” при натискане на бутона MENU, проверете кабелните връзки между монитора и компютъра, за да се уверите, че

конекторът е поставен правилно.

Проблеми, свързани със звука

☑ Забележка

- Следва описание на възможните проблеми, свързани с аудио сигналите, и техните решения.

Проблеми	Решения
Няма звук.	● Проверете дали аудио кабелът е надеждно свързан към порта за звуков вход на вашия монитор и порта за аудио изход на вашата звукова платка. (Вижте раздел "Свързване на монитора") ● Проверете силата на звука.
Звукът е прекалено тих.	● Проверете силата на звука. ● Ако силата на звука е все още твърде ниска след завъртане на регулатора на максимум, проверете управлението на силата на звука на звуковата платка на компютъра, или софтуерната програма.
Звукът е прекалено висок или прекалено нисък.	● Настройте Високи честоти и Бас на подходящо ниво.

Проблеми, свързани с дистанционното управление

☑ Забележка

- Следва описание на проблемите, свързани с дистанционното управление, и техните решения.

Проблеми	Решения
Бутоните на дистанционното не реагират.	● Проверете поляритета на батерията (+/-). ● Проверете дали батериите са изтощени. ● Проверете дали захранването е включено. ● Проверете дали захранващият кабел е свързан добре. ● Проверете дали наблизо няма специални флуоресцентни или неонови лампи.

Проблеми, свързани с MagicNet

☑ Забележка

- Създаване на стартиращ USB флаш диск.

Проблеми	Решения
Създаване на стартиращ USB флаш диск.	1. Можете да превърнете обикновен 512 MB или по-голям USB носител в стартиращ диск чрез инструмент за създаване на USB стартиращи дискове. (Например HP USB Disk Storage Format Tool) 2. Копира ghost файлови изображения и изпълними файлове от операционната система на вашия USB диск. 3. Влезте в менюто BIOS на вашия монитор с натискане на клавиша F2 в екрана на логото BIOS. След това, разрешете опцията USB Boot First (Първо стартиране от USB), като изберете тази опция и натиснете клавиша Enter в менюто Boot (Стартиране). 4. Включете вашия монитор, след като USB дискът е свързан и стартирайте в режим DOS. 5. Изпълнете C:\ghost.exe и изберете Local > Partition > From Image от менюто. Изберете ghost изображение, с което да актуализирате вашия USB диск и изберете целеви диск.

6. Когато актуализирането на ghost изображението приключи, мониторът ще се рестартира автоматично.

Въпроси и отговори

Въпрос	Отговор
Как се променя честотата?	Честотата може да се променя с преконфигуриране на видеокартата. Имайте предвид, че поддръжката на видеокартата може да се различава в зависимост от използваната версия на драйвера. (За подробности вж. ръководството за видеокартата на компютъра).
Как се променя разделителната способност?	• За Windows XP: Коригирайте разделителната способност в **Контролен панел (Control Panel)** , **Облик и теми (Appearance and Themes)** , **Дисплей (Display)** , **Настройки (Settings)** . • За Windows ME/2000: Коригирайте разделителната способност в **Контролен панел (Control Panel)** , **Дисплей (Display)** , **Настройки (Settings)** . • За допълнителна информация се свържете с производителя на видеокартата.
Как се настройва функцията икономичен режим?	• За Windows XP: Нагласете функцията в BIOS-SETUP на компютъра или в screen saver-а. (Вижте ръководството за Windows или за компютъра). • За Windows ME/2000: Нагласете функцията в BIOS-SETUP на компютъра или в screen saver-а. (Вижте ръководството за Windows или за компютъра).
Как да почистя външната страна на корпуса/течнокристалния (LCD) панел?	Извадете щепсела на захранващия кабел от контакта и почистете монитора с мек тампон като използвате почистващ разтвор или вода. Избършете добре почистващото средство, за да не остане по монитора, и внимавайте да не надраскате корпуса му. Не позволявайте да попадне вода във вътрешността на монитора.
Как мога да изпълня видеото?	Видеото поддържа само козеци MPEG1 и WMV. Инсталирайте съответния кодек, за да изпълните видеото. Отбележете, че някои кодеци може да не са съвместими.

SyncMaster

www.samsung.com



Цветът и външният вид на продукта може да се различава за различните модели, а спецификациите на продукта подлежат на промяна без предизвестие по съображения за подобряване на работните показатели.

Спецификации

Общи

Общи

Общи	
Наименование на модела	SyncMaster 400DXn
LCD панел	
Size (Размер)	40 " диагонал (101 см)
Размери на дисплея	885,168 мм (X) x 497,664 мм (В)
Разстояние между точките (dot pitch)	0,648 мм (X) x 0,648 мм (В)
Synchronization	
Хоризонтална	30 ~ 81 kHz
Вертикална	56 ~ 85 Hz
Максимален брой цветове, изобразявани на дисплея	
Максимален брой цветове, изобразявани на дисплея	16,7 M
Разделителна способност	
Оптимална разделителна способност	1360 x 768@ 60 Hz
Максимална разделителна способност	1360 x 768@ 60 Hz

Входен сигнал, със съединител

RGB аналогово, RGB цифрово, съвместимо с DVI (Digital Visual Interface).
0.7 Vp-p ± 5 %, Отделно H/V синхронизиране, Composite, SOG (опция), TTL level (V high ≥ 2.0 V, V low ≤ 0.8 V)

Pixel Clock честота

140 MHz (Analog, Digital)

Захранване

AC 100 - 240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz

Сигнален кабел

15 щифта към 15 щифта D-sub кабел, сменяем
DVI-I към DVI-I съединител, сменяем (опция)

Размери (ШxДxВ) / Тегло

1132,0 x 604,0 x 311,0 мм / 44,6 x 23,8 x 12,2 инча (С високоговорител, Със стойката)
932,0 x 548,0 x 130,0 мм / 36,7 x 21,6 x 5,1 инча (Без високоговорител)
932,0 x 604,0 x 311,0 мм / 36,7 x 23,8 x 12,2 инча, 25,0 kg / 55,1 lbs(Със стойката)
932,0 x 604,0 x 317,0 mm / 36,7 x 23,8 x 12,5 inch, 28,5 kg / 62,8 lbs(със стойка и със стъкло)

Монтажна повърхност тип VESA

600 мм x 400 мм

Екологични съображения	
Работна	температура 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Влажност : 10 % ~ 80 %, без кондензиране
Съхранение при	температура -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Влажност : 5 % ~ 95 %, без кондензиране

Аудио характеристики

Аудио вход 1	RCA жак червен (R) бял (L), 0,5 Vrms (-9 dB)
Аудио вход 2	RCA жак червен (R) бял (L), 0,5 Vrms (-9 dB)
Вход за PC аудио	3.5 Ш стереожак, 0.5 Vrms (-9 dB)
Честота	RF: 80 Hz ~ 15 kHz (при -3 dB)
Реакция	A/V: 80 Hz ~ 20 kHz (при -3 dB)

Plug and Paly съвместимост

Този монитор може да бъде инсталиран на всяка система, съвместима с Plug & Play (Автодиалог). Съвместната работа на монитора и компютърната система ще осигури най-добрите условия на работа и настройки на монитора.В повечето случаи инсталирането на монитора ще продължи автоматично, освен ако потребителя не пожелае да избере различни настройки.

Допустими характеристики на точките

За създаването на този продукт е използван TFT течнокристален (LCD) екран, създаден с помощта на върхови полупроводникови технологии и процент на прецизност над 1ppm (една милионна). Все пак пикселите с ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН, СИН и БЯЛ цвят може понякога да изглеждат светли или да се виждат някои черни пиксели. Това не е признак на лошо качество и няма да Ви създаде неудобства при гледане.

• Например, броят на TFT LCD подпиксели, съдържащи се в изделието, е 3.133.440.

Забележка

- Дизайнът и спецификациите могат да бъдат променени без предизвестие.

Уред клас B (Уреди за информационна комуникация за домашна употреба)

- Този продукт съответства на директивите за електромагнитна съвместимост за домашна употреба и може да бъде използван навсякъде, включително и в общи жилищни области.
  (Уредите клас B излъчват по-малко електромагнитни вълни от уредите клас A.)

MagicNet - Client

Елемент		Спецификация	Забележки
LAN		1 Gbps	
USB		Съвместим с клавиатура/мишка, устройство за съхранение	Може да се използва всяко преносимо устройство за съхранение, което поддържа USB.
Съдър¬жание	Фото	Поддържан формат на файлове: BMP / JPEG	2274x1704 or less
	Музика	Поддържан формат на файлове: MP3	Звукова честотна лента: от 50 Hz до 15 kHz
	Movie	• MPEG1, WMV • Макс. 1280 x 720 30 кадъра/сек.	
	Фай¬лове	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	• За някои файлове може да не се поддържа изпълнение или показване на файлове, в случай, че файловият формат или версия на конкретния файл не се поддържа. • Инсталирайте подходящата програма за гледане (безплатен софтуер), за да виждате документи на MS Office (Word, Excel, Power Point) или PDF файлове.
Интернет браузър		MS Internet Explorer	Не се поддържат Flash, Java аплети, Защитен сайт
Език		Английски	
OS		Windows XP Embedded	

MagicNet - Изисквания към системата на сървъра

Процесор	RAM	Ethernet	OS	Приложение

Минимум	P1.8 Ghz	256 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 или следваща
Препо-ръчвани	P3.0 Ghz	512 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 или следваща

Икономичен режим

Този монитор притежава вградена система за регулиране на енергията, наречена PowerSaver. Системата спестява енергия, като превключва монитора в режим на ниска консумация на енергия, когато той не се използва определено време. Мониторът автоматично се връща в нормален режим след преместване на мишката на компютъра или натискане на клавиш от клавиатурата. За да спестите енергия, изключвайте монитора, когато той не Ви е необходим, или ако го оставяте без надзор продължително време. Енергоспестяващата система функционира, ако видеокартата на компютъра Ви отговаря на стандартите VESA DPM. За да инсталирате тази функция използвайте помощната програма (utility), налична на Вашия компютър.

Състояние	Нормален режим	Режим на изключено захранване	Механична мощност S/W изкл.
Индикатор на захранването	Зелено	Зелено, мигащо	Кехлибар
Консумация на енергия	Под 280 W	По-малко от 1 W (режим Изкл.)	По-малко от 1 W (бутон за включване)

Предварително зададени честоти на опресняване

Предварително зададени честоти на опресняване

Ако сигналът от компютъра съвпада с една от предварително зададените честоти на опресняване, екранът ще се настрои автоматично. В противен случай може да се появи празен екран, въпреки че индикаторът на захранването показва, че мониторът е включен. Вижте ръководството на видеокартата и настройте екрана по следния начин:

Режим на дисплея	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Pixel Clock (MHz)	Полярност на синхронизацията (Sync Polarity) (Х/В)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+

VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+



Хоризонтална честота

Интервалът от време, необходим за сканиране на една линия, свързваща хоризонтално десния и левия край на екрана се нарича хоризонтален цикъл, а обратното число на хоризонталния цикъл се нарича хоризонтална честота. Мерна единица: kHz

Вертикална честота

Подобно на флуоресцентната лампа всяка секунда екранът трябва да повтаря многократно едно и също изображение, за да може да го покаже на потребителя. Честотата на това повторение се нарича вертикална честота или честота на опресняване. Мерна единица: Hz

модел

SyncMaster 460DXn

SyncMaster

www.samsung.com



Цветът и външният вид на продукта може да се различава за различните модели, а спецификациите на продукта подлежат на промяна без предизвестие по съображения за подобряване на работните показатели.

Спецификации

Общи

Общи

Общи

Наименование на модела	SyncMaster 460DXn
LCD панел	
Size (Размер)	46 " диагонал (116 см)
Размери на дисплея	1018,353 мм (X) x 572,544 мм (В)
Разстояние между точките (dot pitch)	0,7455 мм (X) x 0,7455 мм (В)
Synchronization	
Хоризонтална	30 ~ 81 kHz
Вертикална	56 ~ 85 Hz
Максимален брой цветове, изобразявани на дисплея	
Максимален брой цветове, изобразявани на дисплея	16,7 M
Разделителна способност	
Оптимална разделителна способност	1360 x 768@ 60 Hz
Максимална разделителна способност	1360 x 768@ 60 Hz

Входен сигнал, със съединител

RGB аналогово, RGB цифрово, съвместимо с DVI (Digital Visual Interface).
0.7 Vp-p ± 5 %, Отделно H/V синхронизиране, Composite, SOG (опция), TTL level (V high ≥ 2.0 V, V low ≤ 0.8 V)

Pixel Clock честота

140 MHz (Analog, Digital)

Захранване

AC 100 - 240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz

Сигнален кабел

15 щифта към 15 щифта D-sub кабел, сменяем
DVI-I към DVI-I съединител, сменяем (опция)

Размери (ШхДхВ) / Тегло

1268,0 x 681,0 x 311,0 мм / 49,9 x 26,8 x 12,2 инча (С високоговорител, Със стойката)
1068,0 x 624,0 x 130,0 мм / 42,0 x 24,6 x 5,1 инча (Без високоговорител)
1068,0 x 681,0 x 311,0 мм / 42,0 x 26,8 x 12,2 инча, 31,30 kg / 69,0 lbs(Със стойката)
1068,0 x 681,0 x 317,0 mm / 42,0 x 26,8 x 12,5 inch / 35,70 Kg / 78,7 lbs(със стойка и със стъкло)

Монтажна повърхност тип VESA

600 мм x 400 мм

Екологични съображения

Работна	температура 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Влажност : 10 % ~ 80 %, без кондензиране
Съхранение при	температура -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Влажност : 5 % ~ 95 %, без кондензиране

Аудио характеристики

Аудио вход 1	RCA жак червен (R) бял (L), 0,5 Vrms (-9 dB)
Аудио вход 2	RCA жак червен (R) бял (L), 0,5 Vrms (-9 dB)
Вход за PC аудио	3.5 Ш стереожак, 0.5 Vrms (-9 dB)
Честота	RF: 80 Hz ~ 15 kHz (при -3 dB)
Реакция	A/V: 80 Hz ~ 20 kHz (при -3 dB)

Plug and Paly съвместимост

Този монитор може да бъде инсталиран на всяка система, съвместима с Plug & Play (Автодиалог). Съвместната работа на монитора и компютърната система ще осигури най-добрите условия на работа и настройки на монитора.В повечето случаи инсталирането на монитора ще продължи автоматично, освен ако потребителя не пожелае да избере различни настройки.

Допустими характеристики на точките

За създаването на този продукт е използван TFT течнокристален (LCD) екран, създаден с помощта на върхови полупроводникови технологии и процент на прецизност над 1ppm (една милионна). Все пак пикселите с ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН, СИН и БЯЛ цвят може понякога да изглеждат светли или да се виждат някои черни пиксели. Това не е признак на лошо качество и няма да Ви създаде неудобства при гледане.

• Например, броят на TFT LCD подпиксели, съдържащи се в изделието, е 3.133.440.

Забележка

- Дизайнът и спецификациите могат да бъдат променени без предизвестие.

Уред клас B (Уреди за информационна комуникация за домашна употреба)

- Този продукт съответства на директивите за електромагнитна съвместимост за домашна употреба и може да бъде използван навсякъде, включително и в общи жилищни области.
  (Уредите клас B излъчват по-малко електромагнитни вълни от уредите клас A.)

MagicNet - Client

Елемент		Спецификация	Забележки
LAN		1 Gbps	
USB		Съвместим с клавиатура/мишка, устройство за съхранение	Може да се използва всяко преносимо устройство за съхранение, което поддържа USB.
Съдър¬жание	Фото	Поддържан формат на файлове: BMP / JPEG	2274x1704 or less
	Музика	Поддържан формат на файлове: MP3	Звукова честотна лента: от 50 Hz до 15 kHz
	Movie	● MPEG1, WMV ● Макс. 1280 x 720 30 кадъра/сек.	
	Фай¬лове	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	● За някои файлове може да не се поддържа изпълнение или показване на файлове, в случай, че файловият формат или версия на конкретния файл не се поддържа. ● Инсталирайте подходящата програма за гледане (безплатен софтуер), за да виждате документи на MS Office (Word, Excel, Power Point) или PDF файлове.
Интернет браузър		MS Internet Explorer	Не се поддържат Flash, Java аплети, Защитен сайт
Език		Английски	
OS		Windows XP Embedded	

MagicNet - Изисквания към системата на сървъра

Процесор	RAM	Ethernet	OS	Приложение

Минимум	P1.8 Ghz	256 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 или следваща
Препо-ръчвани	P3.0 Ghz	512 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 или следваща

Икономичен режим

Този монитор притежава вградена система за регулиране на енергията, наречена PowerSaver. Системата спестява енергия, като превключва монитора в режим на ниска консумация на енергия, когато той не се използва определено време. Мониторът автоматично се връща в нормален режим след преместване на мишката на компютъра или натискане на клавиш от клавиатурата. За да спестите енергия, изключвайте монитора, когато той не Ви е необходим, или ако го оставяте без надзор продължително време. Енергоспестяващата система функционира, ако видеокартата на компютъра Ви отговаря на стандартите VESA DPM. За да инсталирате тази функция използвайте помощната програма (utility), налична на Вашия компютър.

Състояние	Нормален режим	Режим на изключено захранване	Механична мощност S/W изкл.
Индикатор на захранването	Зелено	Зелено, мигащо	Кехлибар
Консумация на енергия	Под 330 W	По-малко от 1 W (режим Изкл.)	По-малко от 1 W (бутон за включване)

Предварително зададени честоти на опресняване

Предварително зададени честоти на опресняване

Ако сигналът от компютъра съвпада с една от предварително зададените честоти на опресняване, екранът ще се настрои автоматично. В противен случай може да се появи празен екран, въпреки че индикаторът на захранването показва, че мониторът е включен. Вижте ръководството на видеокартата и настройте екрана по следния начин:

Режим на дисплея	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Pixel Clock (MHz)	Полярност на синхронизацията (Sync Polarity) (Х/В)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+

VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+



Хоризонтална честота

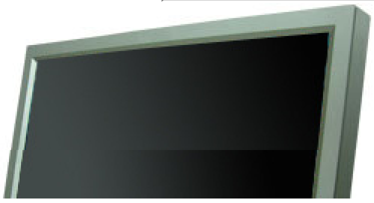
Интервалът от време, необходим за сканиране на една линия, свързваща хоризонтално десния и левия край на екрана се нарича хоризонтален цикъл, а обратното число на хоризонталния цикъл се нарича хоризонтална честота. Мерна единица: kHz

Вертикална честота

Подобно на флуоресцентната лампа всяка секунда екранът трябва да повтаря многократно едно и също изображение, за да може да го покаже на потребителя. Честотата на това повторение се нарича вертикална честота или честота на опресняване. Мерна единица: Hz

Мерки за безопасност
Въведение
Връзки
Използване на софтуера
Настройка на монитора
Отстраняване на неизправности
Спецификации
Информация
За по-качествена картин
ИНФОРМАЦИЯ ЗА ПРОДУКТА (Без задържане на изображението)
Приложение

SyncMaster



www.samsung.com

Цветът и външният вид на продукта може да се различава за различните модели, а спецификациите на продукта подлежат на промяна без предизвестие по съображения за подобряване на работните показатели.

Информация

За по-качествена картин

- Нагласете разделителната способност и честотата на опресняване в контролния панел на компютъра по описания долу начин, за да се наслаждавате на най-високо качество на изображенията. Качеството на картината може да е непостоянно, ако най-високото му ниво не се поддържа от TFT-LCD.
  - Разделителна способност: 1360 x 768
  - Вертикална честота (честота на опресняване): 60 Hz

- За създаването на този продукт е използван TFT течнокристален (LCD) екран, създаден с помощта на върхови полупроводникови технологии и процент на прецизност над 1ppm (една милионна). Все пак пикселите с ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН, СИН и БЯЛ цвят може понякога да изглеждат светли или да се виждат някои черни пиксели.
  Това не е признак на лошо качество и няма да Ви създаде неудобства при гледане.
  - Например, броят на TFT LCD подпиксели, съдържащи се в изделието, е 3.133.440.

- При външно почистване на монитора и панела прилагайте препоръчваното малко количество почистващо вещество и използвайте мека суха кърпа. Не бива да се прилага сила при почистване на течнокристалния екран. Той трябва да се избърсва деликатно. При прилагане на прекомерна сила може да останат петна.

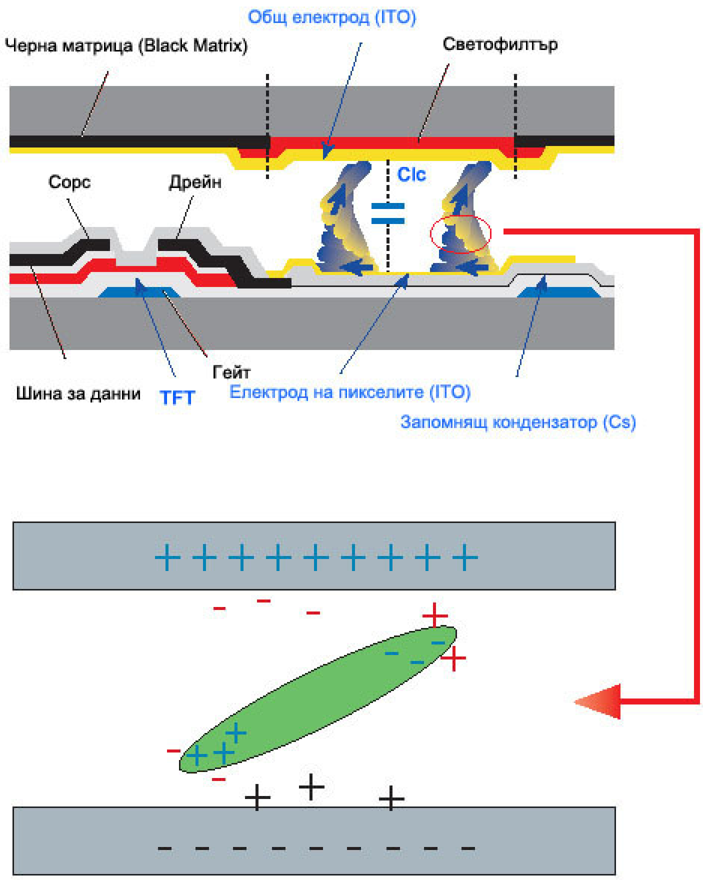
- Ако не сте доволни от качеството на картината, може да получите по-добро изображение чрез функцията за автоматична настройка в екранното меню, която се появява с натискане на бутона за затваряне на прозореца.
  Ако след прилагането на автоматичната настройка остане "шум", използвайте функцията за настройка ФИНА/ГРУБА (FINE/COARSE).

- Ако продължителен период от време гледате статично изображение, възможно е възникване на остатъчно изображение или замъгляване.
  Когато не ползвате монитора продължително време, включете икономичен режим скрийнсейвър.

ИНФОРМАЦИЯ ЗА ПРОДУКТА (Без задържане на изображението)

Какво са остатъчните образи?

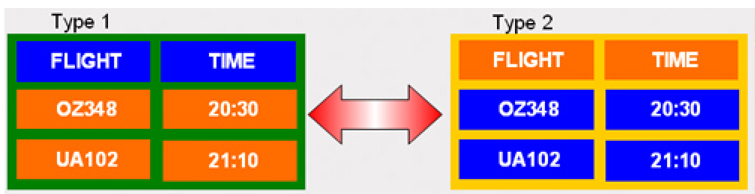
Остатъчните образи могат да не се появят, ако LCD панелът работи при нормални условия.
Нормалните условия се определят като непрекъснато променящи се видеосхеми. Когато LCD панелът работи дълго време при фиксирана схема (над 12 часа), може да се появи малка разлика в напрежението между електродите, които захранват течния кристал (LC) в даден пиксел. Разликата в напрежението на електродите се повишава с времето, което може да накара течният кристал да се наклони. Когато това стане,
предишното изображение може да се види, когато схемата се смени. За да се предотврати това, натрупаната разлика в напрежението трябва да се намали.



Изключване, скрийнсейвър или икономичен режим

- Изключете захранването за 4 часа след 20 часа употреба
- Изключете захранването за 2 часа след 12 часа употреба
- Задайте монитора да се изключва чрез схемата за включване на свойствата на компютърния дисплей.
- Използвайте, ако е възможно, скрийнсейвър - Препоръчва се скрийнсейвър в един цвят или движещо се изображение.

Периодично сменяйте цветовата информация



☑ Забележка

- Използвайте два различни цвята
  Сменяйте цветовата информация с два различни цвята на всеки 30 минути.

- Избягвайте да използвате комбинация от знаци и фонов цвят с голяма разлика в яркостта.
  Избягвайте използването на сиви цветове, които могат лесно да причинят остатъчни образи.
  Избягвайте: Цветове с голяма разлика в яркостта (черно и бяло, сиво)



Периодично сменяйте цвета на знаците

- Използвайте ярки цветове с малка разлика в яркостта
  - Цикъл: Сменяйте цвета на знаците и фона на всеки 30 минути



- На всеки 30 минути сменяйте знаците с движение

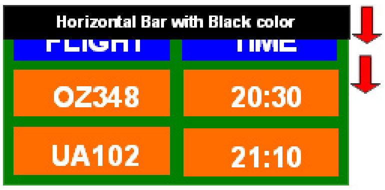


- Периодично показвайте местещо се изображение с лого на целия екран.
  - Цикъл: Показвайте движещо се изображение заедно с лого за 60 секунди след 4 часа употреба.

- Най-добрият начин за защита на вашия монитор от остатъчни образи е да изключите захранването или да настроите вашия компютър или система да използват скрийнсейвър, когато не работите с тях. Също така гаранционната услуга е ограничена в зависимост от ръководството с инструкции.

Прилагане на функцията Screen Scroll (Превъртане на екрана) за продукта

- Прилагане на функцията Screen Scroll (Превъртане на екрана)
  - Симптом: Хоризонтална лента с черен цвят се движи нагоре и надолу.



- Изберете метод
. Ръководство с инструкции: Екранно меню -> Set Up (Настройка)-> Safety Screen (Предпазване на екрана)-> Screen Scroll (Превъртане на екрана)
. Времеви интервал: 1 ~ 10 часа (препоръчително: 1)
. Времеви период: 1 ~ 5 секунди (препоръчително: 5)

☑ Забележка

- (Проверете OSD Function (Екранни функции) на компактдиска с ръководството за потребителя , на някои модели това не е налично)

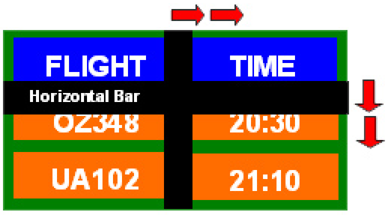
Прилагане на функцията Screen Pixel (Пиксел на екрана) за продукта

- Прилагане на функцията Screen Pixel (Пиксел на екрана)
  - Симптом: Точка с черен цвят се движи нагоре и надолу.



- Изберете метод
. Ръководство с инструкции: Екранно меню → Set Up (Настройка) → Safety Screen (Предпазване на екрана) → Pixel (Пиксел)
. Времеви интервал: 1 ~ 10 часа (Препоръчително: 1)
. Времеви период: 10 ~ 50 секунди (препоръчително: 50)

- Прилагане на функцията Screen Bar (Лента на Лента)
  - Симптом: Хоризонтална/Вертикална лента с черен цвят се движи нагоре и надолу.



- Изберете метод

. Ръководство с инструкции: Екранно меню -> Set Up (Настройка)-> Safety Screen (Предпазване на екрана)-> Bar (Лента)

. Времеви интервал: 1 ~ 10 часа (Препоръчително: 1)

. Времеви период: 10 ~ 50 секунди (препоръчително: 50)

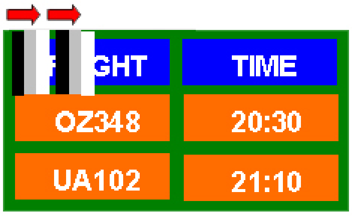
☑ Забележка

- (Проверете OSD Function (Екранни функции) на компактдиска с ръководството за потребителя , на някои модели това не е налично)

Прилагане на функцията Screen Erasing (Изтриване на екрана) за продукта

- Прилагане на функцията Screen Erasing (Изтриване на екрана)

  - Симптом: 2 вертикални блока се движат, изтривайки екрана



- Изберете метод

. Ръководство с инструкции: Екранно меню -> Set Up (Настройка)-> Safety Screen (Предпазване на екрана)-> Eraser (Изтриване)

. Времеви интервал: 1 ~ 10 часа (Препоръчително: 1)

. Времеви период: 10 ~ 50 секунди (препоръчително: 50)

☑ Забележка

- (Проверете OSD Function (Екранни функции) на компактдиска с ръководството за потребителя , на някои модели това не е налично)

SyncMaster

www.samsung.com



Цветът и външният вид на продукта може да се различава за различните модели, а спецификациите на продукта подлежат на промяна без предизвестие по съображения за подобряване на работните показатели.

Приложение

Свържете се със SAMSUNG WORLDWIDE (SAMSUNG ПО ЦЕЛИЯ СВЯТ)

Забележка

- Ако имате въпроси или коментари за продуктите на Samsung, се обърнете към центъра за обслужване на клиенти на SAMSUNG.

North America		
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/us
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/mx

Latin America		
ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com.co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe		
AUSTRIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/at

BELGIUM	0032 (0)2 201 24 18	http://www.samsung.com/be
CZECH REPUBLIC	844 000 844 Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česka organizační složka Vyskočilova 4, 14000 Praha 4	http://www.samsung.com/cz
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com/dk
FINLAND	030-6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	3260 SAMSUNG(726-7864) 08 25 08 65 65 (€ 0,15/min)	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805-SAMSUNG(726-7864) (€ 0,14/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/hu
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	0035 (0)2 261 03 710	http://www.samsung.com/be
NETHERLANDS	0900 SAMSUNG(726-7864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881 022-607-93-33	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	80 8 200 128	http://www.samsung.com/pt
REPUBLIC OF IRELAND	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	0771-400 200	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0870-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/uk

CIS

ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.ee
LATVIA	800-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.lt
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.kz
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.ua
UZBEKISTAN	8-800-120-0-400	http://www.samsung.uz

Asia Pacific

AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858, 010- 6475 1880	http://www.samsung.com.cn
HONG KONG	3698-4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282, 1800 110011	http://www.samsung.com/in/
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ph

SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sg
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa

SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/za
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com.tr
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864) 8000-4726	http://www.samsung.com/mea

Условия

Синхр. сигнал (Sync Signal)

Под синх. (синхронизирани) сигнали се подразбират стандартни сигнали, които са необходими за показване на желаните цветове на монитора. Те са разделени на вертикални и хоризонтални синх. сигнали. Тези сигнали показват нормални цветни изображения със зададена резолюция и честота.

Видове синх. сигнали

Отделни	Това е схема за излъчване на индивидуални вертикални синх. сигнали към монитора.
Съставен	Това е схема, при която се комбинират вертикални синх. сигнали в един съставен сигнал, който се излъчва към монитора. Мониторът показва цветовите сигнали чрез разделяне на съставния сигнал на първоначалните цветови сигнали.

Dot Pitch (Точкова стъпка)

Изображението на монитора се състои от червени, зелени и сини точки. Колкото по-близо са разположени тези точки, толкова по-висока е разделителната способност. Разстоянието между две точки с един и същи цвят се наричка 'Dot Pitch'. Мерна единица: мм

Вертикална честота

В течение на секунда изображението на екрана трябва да се пресъздаде няколко пъти, за да стане видимо за потребителя. Честотата на това повторение (в секунда) се нарича вертикална честота или ниво на опресняване. Мерна единица: Hz

Пример:	Ако една и съща светлина се повтори 60 пъти в секунда, това се счита за 60 Hz.

Хоризонтална честота

Времето, необходимо за сканиране на една линия, съединяваща по хоризонтал десния и левия край на екрана, се нарича хоризонтален цикъл. Обратното число на хоризонталния цикъл се нарича хоризонтална честота. Мерна единица: kHz

презредова развивка (Interlace) и прогресивна развивка (Non-Interlace)

Последователното изобразяване на хоризонталните линии на екрана в посока от горната част към долната се нарича прогресивна развивка (Non-Interlace метод), докато последователното изобразяване на нечетните линии, последвани от четните, се нарична презредова развивка (Interlace метод). Прогресивната развивка се използва в повечето монитори, за да се осигури ясно изображение. Методът на презредовата развивка е същият като използвания в телевизията.

Plug & Play

Тази функция осигурява най-висококачествено изображение на екрана, като се позволява на компютъра и монитора да обменят информация автоматично. Мониторът отговаря на международния стандарт VESA DDC за функцията Plug & Play.

Разделителна способност

Броят на хоризонтални и вертикални точки, които се използват за създаване на изображението на екрана, се нарича разделителна способност. Този брой показва прецизността на дисплея. Високата разделителна способност е подходяща за изпълнение на множество задачи, тъй като повече информация за изображенията може да се показва на екрана.

Пример:	Ако разделителната способност е 1360 x 768, това означава, че изображението на

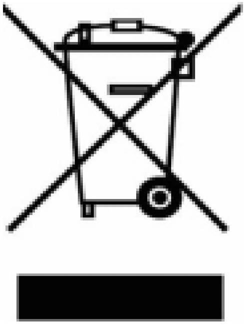
	екрана се създава с 1360 хоризонтални точки (хоризонтална разделителна способност) и 768 вертикални линии (вертикална разделителна способност).

Multiple Display Control (MDC)

Управлението на повече от един дисплей (MDC) е приложна програма, която позволява на компютъра да се показват лесно и едновременно различни дисплеи. RS-232C - стандартна серийна комуникация - са използва за връзка между компютъра и дисплея.

Изхвърляйте правилно този продукт

Изхвърляйте правилно този продукт (отпадъчно електрическо и електронно оборудване)- Само за Европа



Това обозначение на продукта или съпътстващите го материали означава, че той не бива да бъде изхвърлян заедно с другите битови отпадъци след края на полезния му живот. За да се предотврати възможно увреждане на околната среда или човешки живот от безконтролното изхвърляне на отпадъци, моля, отделяйте такива продукти от другите видове отпадъци и го рециклирайте, демонстрирайки отговорно отношение към насърчаването на устойчива многократна употреба на материални ресурси.

При употреба за битови нужди трябва да се свържете с продавача на дребно, от когото сте закупили продукта или с местните власти за подробности относно това къде и как можете да предадете продукта за безопасно рециклиране.

При употреба за стопански нужди трябва да се свържете с доставчика си и да проверите реда и условията в договора за закупуване. Този продукт не трябва да се смесва с други отпадъци на работното място.

Отговорности

-->